Nº 103 • Ano 9
Brasil R$ 6,90
Europa €2,90
Agosto 2007
ISSN 1516-6260
EDITORA 20 Anos EUROPA

PlayStation

Dicas e Truques para

www.gameblog.com.br

PROMOÇÃO PS3

Coloque os seus neurônios para trabalhar e concorra a um console novinho

E3 2007

A SONY CONTRA-ATACA

Viajamos aos EUA e conferimos as novidades da Sony no mais badalado evento de games do planeta

JOGAMOS O NOVO God of War CHAINS OF OLYMPUS

Nosso repórter jogou na E3 a próxima aventura de Kratos e conta aqui todos os detalhes

4 DETONADOS

HARRY POTTER E A ORDEM DA FÊNIX

Guia para vencer a força das trevas e encontrar todos os minigames

TRANSFORMERS THE GAME

Dois roteiros para terminar o jogo como herói ou vilão

NARUTO ULTIMATE NINJA 2

Dicas para vencer as missões ninja e descobrir todos os segredos

ODIN SPHERE

Relação completa de receitas, alquimias e como vencer os chefes

REVIEWS THE BIGS > THE DARKNESS > PQ2 > RATATOUILLE > SUPER STARDUST

Aproveite todos os recursos sonoros de seus games com os

Super Combos Edifier

Caixas de som Edifier. O seu jogo com mais emoção!

The Audio Artist

www.edifier.com.br

Peça Caixas Edifier X200 + mp3 512 X-Sound! + PlayStation 2 = Preço Especial

Peça Caixas Edifier E2100 + mp3 512 X-Sound! + Wii = Preço Especial

Peça Caixas Edifier E3100 + mp3 512 X-Sound! + PLAYSTATION 3 = Preço Especial

Compre seu Combo preferido nas redes de lojas:

São Paulo:

UZ GAMES.com

GAME PLANET .com.br

Campinas:

IG

www.inicialgames.com.br

Brasília:

SUPER GAMES

www.lojasupergames.com.br

PlayStation

Agosto/2007

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Diretor Operacional: Abílio Cunha
Diretor Executivo: Luiz Siqueira

Diretor Editorial e jornalista responsável:
Roberto Araújo - MTb.10.766 – **e-mail:** araujo@europanet.com.br
Diretor Adjunto: Mário Fittipaldi

Editor: Humberto Martinez
Redação: Leandro Rodrigues

Chefe de Arte: Welby Dantas
Edição de Arte: Erick Melo e José Júnior
Assistente de Arte: Bruno Ramalho
Revisão de Texto: Mariana Russo

Colaboraram nesta edição: Aida Lima, Artur Palma, Amer Houchaimi, Fernando Wiek, Gabriela Isgroi, Gustavo Petrô, Lívia Capeli, Makotron e Matheus Bourg.

Internet:
Webmaster: Cássio Narciso
Webdevelopment: Rodrigo Mourão

Propaganda: Letícia Nunes, Natália Azeredo

Publicidade São Paulo
E-mail: publicidade@europanet.com.br
Gerentes Comerciais
Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097
Mauricio Dias (0xx11) 3038-5093
Executivos de Negócios: Ana Carolina Corrêa, Alessandro Donadio, Angela Taddeo, Carla Ianez, Claudia Alves, Elisangela Xavier, Flavia Pinheiro, Guilherme Rabelo, Raphael Gherardi e Rodrigo Sacomani.
Criação Publicitária: Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5103
Tráfego: Marcos Roberto (0xx11) 3038-5122

Publicidade - Outros Estados:
Brasília: (0xx61)3323-0205 - New Business
Paraná: (0xx41) 3023-8238 - GRP Mídia
Rio Grande do Sul: (0xx51) 3232-3176 - Semente Associados
Santa Catarina: (0xx48) 3223-3968 - MC Representações

Publicidade EUA e Canadá:
00xx1 (650) 306-0880, Fax: 00xx1 (650) 306-0890 - Global Media

Circulação e Promoção
Gerente de produto: João Alexandre
Ézio S. Vicente, Marcelo Diniz

Desenvolvimento de Pessoal:
Tânia Marília Ribeiro Roriz, Elisangela Tokashiki

Atendimento ao Assinante e venda de edições anteriores:
Coordenadora: Fabiana Lopes
Atendentes: Carla Dantas, Mari Ehrentreich, Liliam Lemos, Anne Iris, Paula Hanne e Tamar Biffi
Rua M.M.D.C. nº 121 - São Paulo, SP - CEP 05510-900
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Pela Internet: www.europanet.com.br
E-mail: atendimento@europanet.com.br

Administração
Gerente: Cecília Tomazelli
Renata Kurosaki, Luiz Eduardo Soares, Ronaldo Mendes, Gustavo Barbosa, Daniel Ribeiro, Carlos Eli, Ismael Neto, Denis Pinheiro

A Revista Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. - Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Impressão: Prol Editora Gráfica

IVC- Instituto Verificador de Circulação

ANER www.aner.org.br **Somos Filiados à ANER Associação Nacional dos Editores de Revistas**

* PLAYSTATION é uma marca registrada da Sony Computer Entertainment Inc.

A Sony acordou. Já estava na hora

A GIGANTE JAPONESA criou o PlayStation e, por isso, seremos eternamente gratos. Afinal, a dupla PSone e PS2 dá alegria a milhões de pessoas há mais de dez anos. Porém, não dá para negar que a Sony dormiu no ponto com a monótona fase inicial de vendas do PS3. Os concorrentes X360 e Wii aproveitaram a deixa para atrair os usuários de PS2, um público indeciso que não sabia para qual console migrar na nova geração.

Porém, com tantos milhões em jogo, a Sony finalmente acordou e escolheu a E3 2007 para iniciar uma postura mais agressiva de competição. Nossos enviados especiais ao evento puderam conferir de perto as fraquíssimas apresentações da Microsoft e da Nintendo, que não tinham nada realmente pertinente para mostrar. A Sony praticamente salvou a E3 com apresentações aprofundadas dos games mais esperados da atualidade e ao provar que investe forte em franquias inéditas e no fortalecimento do PSP. Foi um banho na concorrência.

O PSP foi o primeiro a arrancar aplausos na conferência. Jack Tretton, presidente da Sony norte-americana, anunciou a nova versão do portátil: 19% mais fino, 30% mais leve e, óbvio, mais barato. Além disso, o portátil será vendido em versões temáticas de *Ratchet & Clank* e *Star Wars* sem qualquer custo adicional. Para completar, finalmente a Sony percebeu que o portátil tem potencial demais para ficar restrito a conversões de jogos de PS2 e exibiu poder de console grande com versões jogáveis de *God of War: Chains of Olympus*, uma das maiores atrações da feira, e *Silent Hill: Origins*, ambos games com qualidade assustadora.

Para o PS3, a grande incógnita do momento, a E3 2007 serviu para provar que sua linha de exclusividades é digna de respeito: *Haze*, *Uncharted: Drake's Fortune*, *LittleblgPlanet*, *Gran Turismo 5*, *Infamous*, *Echochrame*, *Eye of Judgement* e *Heavenly Sword* são alguns títulos que, por si só, farão valer, sem dúvida alguma, a compra do caro PS3. Isso sem mencionar títulos não exclusivos, como *Resident Evil 5*, *Silent Hill 5*, *Metal Gear 4*, *Assassin's Creed* e muitos outros.

É uma nova fase para o universo PlayStation e, acredite, você não vai querer ficar de fora.

Humberto Martinez
humberto@europanet.com.br

ilustração: Makotron

Loucos por Play
Esta é a galera que cria a sua revista **Dicas & Truques para PlayStation**.

Se for o caso, reclame. Nosso objetivo é a Excelência!

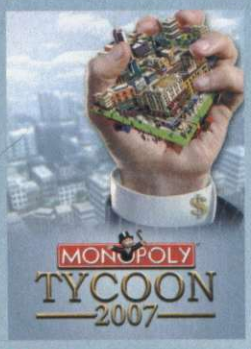
EDITORA 20 Anos EUROPA
CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

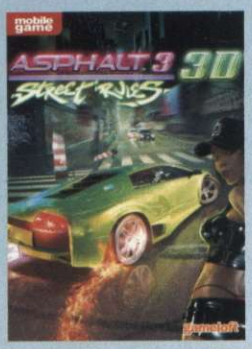
Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

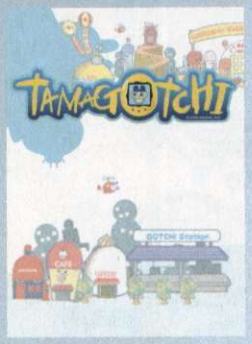
Redação
Fone (0xx11) 3038-5099
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
www.europanet.com.br







- O maior número de jogos.
- Uma novidade a cada semana.
- Lançamentos exclusivos.
- Jogos clássicos de filmes, seriados, esportes e guerra.

Só a Claro tem a maior variedade de jogos para download.

Envie um torpedo com a palavra **IDEIAS** para o número **250** e tenha os melhores jogos no seu celular.

idéias

www.claroideias.com.br

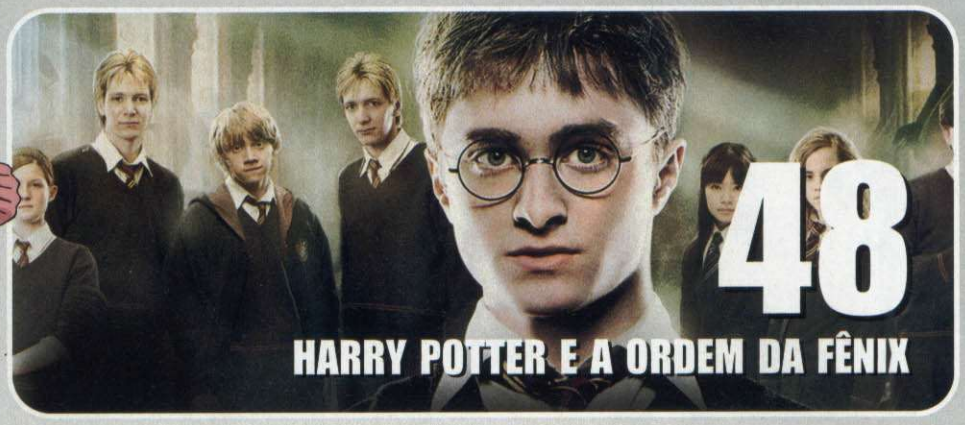
Claro. A vida na sua mão.

Consulte a disponibilidade do serviço, tarifas e compatibilidade com o seu aparelho em www.claroideias.com.br ou ligue 1052. Serviço Claro Idéias Tarifado. Imagens ilustrativas.

Real Football 2007 © 2007 Gameloft. Todos os direitos reservados. Gameloft é uma marca registrada da Gameloft nos EUA e/ou outros países. © 2006 Gameloft. Todos os direitos reservados. Gameloft, o logo Gameloft e Asphalt Street Rules são marcas registradas da Gameloft nos EUA e/ou outros países. Todos os fabricantes, automóveis, motos, nomes, marcas e imagens características relacionadas a este jogo são marcas registradas e/ou materiais com direito autoral de seus respectivos proprietários. © 2007 Hasbro All Rights Reserved. Bandai America Inc. M-Dream Co. Ltd. TM & © 2004-2007 Bandai, WiZ. TAMAGOTCHI, TAMAGOTCHI CONNECTION and all related logos, names and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Bandai. Licensed from Bandai Co., Ltd., WiZ. All rights reserved.

SUMÁRIO

66
NARUTO UN2



48
HARRY POTTER E A ORDEM DA FÊNIX

CAPA

20 . . . .Especial E3: God of War: Chains of Olimpus

GERAL

86 . . . .Compras
10 . . . .Fala Galera!
54 . . . .Garota PlayStation
96 . . . .Hora do Reset
14 . . . .Mundo PlayStation
08 . . . .Promoção
46 . . . .Review que ninguém viu
88 . . . .Superteste
90 . . . .Trash Zone

PREVIEWS

27 . . . .Assassins Creed (PS3)
26 . . . .Call of Duty 4: Modern Warfare (PS3)
32 . . . .Echochrome (PSP)
30 . . . .Folklore (PS3)
22 . . . .God of War: Chains of Olimpus (PSP)
30 . . . .Gran Turismo 5: Prologue (PS3)
29 . . . .Heavenly Sword (PS3)
25 . . . .Killzone 2 (PS3)
24 . . . .Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots (PS3)
31 . . . .Resident Evil 5 (PS3)
32 . . . .The Simpsons Game (PS3, PS2, PSP)
28 . . . .Uncharted: Drake's Fortune (PS3)

REVIEW

39 . . . .Bigs, the (PS2, PSP)
34 . . . .Darkness, the (PS3)
37 . . . .Fantastic Four - Rise of the Silver Surfer (PS2)
42 . . . .Fuuun Super Combo (PS2)
38 . . . .Grim Grimoire (PS2)
40 . . . .King of Fighters, the NEST Collection (PS2)
38 . . . .PQ2 (PSP)
40 . . . .Ratatouille (PS2)
41 . . . .Raw Danger (PS2)
36 . . . .Super Stardust HD (PS3)
42 . . . .Tom Clancy's Rainbow Six: Vegas (PSP)

DETONADOS

48 . . . .Harry Potter e a Ordem da Fênix (PS3, PS2, PSP)
66 . . . .Naruto Ultimate Ninja 2 (PS2)
76 . . . .Odin Sphere (PS2)
58 . . . .Transformers (PS2)

DICAS

92 . . . .Naruto Ultimate Ninja 2 (PS2)

TRAPAÇAS

94 . . . .Culdcept (PS2)
94 . . . .ObsCure (PS2)
94 . . . .Rule of Rose (PS2)
94 . . . .Tokyo Xtreme Racer Drift (PS2)
94 . . . .XII (PS2)

58
TRANSFORMERS

20
ESPECIAL E3

E3

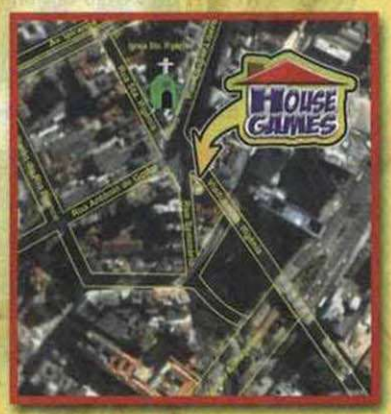
Media and Summit
Business 2007

HOUSE GAMES

TUDO PARA O SEU VIDEOGAME

COMPRA • VENDE • TROCA • ASSIST. TÉCNICA
LAN GAMES • CAMP. DE VÍDEO GAME
VENHA JOGAR PS2 POR HORA

CONFIRA NOSSA LINHA COMPLETA DE ACESSÓRIOS



FINANCIAMOS EM ATÉ 3X S/JUROS OU ATÉ 12X*

ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO: MasterCard VISA Diners Club International AMERICAN EXPRESS

VISITE NOSSO SITE: WWW.HOUSEGAMES.COM.BR

HOUSE GAMES@HOTMAIL.COM

ENVIAMOS NOSSOS PRODUTOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.

Rua do Seminário, 222 (esquina c/ Viaduto Sta. Ifigênia)
Centro - São Paulo - CEP: 01034-040 - Tel/Fax: 3227-4844
EM FRENTE À IGREJA STA. IFIGÊNIA

6 3326-0045

* sujeito a aprovação de crédito junto ao financeiro c/ juros

produzido por OPUS Fotografia - f:5506-9979

Kratos em Miniatura

Desenhe uma caricatura de Kratos com a turma da D&T para concorrer a um PS3

Kratos, o protagonista de *God of War*, vai ganhar o seu primeiro game para PSP, o pequeno notável da Sony. Entre no ritmo do universo portátil e desenhe uma caricatura de Kratos junto com a galera da **D&T**. Quanto mais engraçado for a ilustração, maiores serão as suas chances

Prêmio: PS3 + controle original

Resultado da promoção anterior

A **promoção Makotron vs. Homem-Aranha**, publicada na edição 101 da **Dicas & Truques para PlayStation**, contou com a participação de centenas de leitores. Somente um deles levou um PS3 zerado com um controle original. Confira abaixo se você foi o felizardo:

DESAFIO
Descreva como o Makotron, o herói da Trash Zone, faria para vencer o Homem-Aranha.

FRASE VENCEDORA
Joaquim José da Mata Neto – Barretos/SP
Prêmio: um PS3 + um controle original

Frase: *"Lutaria sujo e depois o reciclaria, pois o seu último game é um lixo."*

Promoção Kratos em Miniatura D&T para PlayStation

Envie o cupom até 5 de setembro de 2007

Nome: _____ Idade: ____

Endereço: _____

_____ Cidade: _____ Estado: ____

CEP: _____ Fone: ( ) _____

E-mail: _____ Jogo Preferido: _____

LEIA O REGULAMENTO

1. Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope:
Promoção Kratos em Miniatura – D&T para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - Butantã - São Paulo/SP - CEP: 05510-900
2. O prazo para o envio dos cupons é dia 5 de setembro de 2007 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3. O cupom da promoção deve ser preenchido corretamente com os dados pessoais do participante e enviado junto com um desenho.
4. Cada cupom deve conter um desenho. Você pode enviar vários cupons no mesmo envelope ou pacote.
5. Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
6. Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará os desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão dessa comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível. **Não é sorteio.**
7. Todos os participantes autorizam desde já o uso de seus nomes e imagens, bem como cedem os direitos autorais das frases à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
8. Os cupons e trabalhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques para PlayStation** não serão devolvidos aos participantes.
9. O resultado dessa promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation 106**, que estará nas bancas no dia 5 de outubro de 2007. Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista **Dicas & Truques para PlayStation** até 28 de fevereiro de 2008 para garantir o prêmio; caso contrário, perderão o direito a ele.
10. O prêmio é um PlayStation 3 com um controle original, que será entregue ao vencedor até 90 (noventa) dias após o contato.
11. Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados em um papel à parte.
12. O envio do cupom à Editora Europa implica na concordância com os termos do regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71
DECRETO nº 70.951/72, Art. 30.

ROCK LASER

GAMES

APARELHOS E ACESSÓRIOS

SONY

Microsoft

COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA

- Atacado e Varejo
- Consulte sessão de Semi-novos
- Parcele em até 13x no cheque
- Aceitamos todos os cartões de crédito

Nintendo

SEDEX Para todo o Brasil

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

faça um upgrade

www.rocklaser.com.br

MEGASTAFF.com.br

TELEVENDAS

11 - 6954 4332 / 6425 0482

Av. Guilherme Cotching, 1.808 - Vila Maria - São Paulo - SP

DEVIDO AO GRANDE número de correspondências que a **Dicas & Truques para PlayStation** recebe todo mês, é impossível responder a todo mundo. Cartas e e-mails enviados à redação da revista serão respondidos apenas nas seções "Fala, Galera", "Chora, Galera" e "Trash Zone". Por isso, acompanhe sempre nossas seções de cartas.

FALA, GALERA!

Desabafe, critique, elogie, xingue, pergunte... mas faça alguma coisa! Este é o seu canal de comunicação com a redação. Escreva para nós!

SEM LIMITES

É a primeira vez que escrevo, mas sou um leitor assíduo da **D&T**. Tenho uma dúvida sobre as promoções: em algumas edições, eu vejo escrito "não há limite de idade para participar". Em outras, não. Tenho 37 anos de idade, posso participar de todas?

Edmar Lopes dos Santos
Itaúna - MG

Há limite de idade para ser feliz? Lógico que não! Então mande bala nas promoções e busque a sua felicidade! Nossas promoções nunca tiveram e provavelmente nunca terão limite de idade justamente porque queremos que o maior número possível de pessoas participe. A gente coloca aquele aviso mais como lembrete, mas de vez em quando ele não cabe no texto e fica de fora. Se quiser, você pode participar das promoções até quando tiver 137 anos.

NÃO SE DISCUTE

Gostaria de fazer um pedido: por favor, não deixem o PS2 de fora! Depois que ele foi lançado, o PS1 não durou nem cinco edições direito e já o excluíram quase totalmente da revista. O PS3 é caro e nem todos estão podendo comprar no momento, então não se esqueçam da velha guarda, ok! Outra coisa: gostaria de recomendar o jogo *Phantasy Star Universe* pra galera que curte um bom RPG de ação. Ele é, sem dúvida, o melhor da série e, na minha humilde opinião, um dos melhores RPGs do PS2 no momento, batendo até *Final Fantasy XII*.

Lucas Henrique Pinto
Via e-mail

Pode deixar que estamos sabendo disso tudo, Lucas. Pegue sua coleção da D&T e veja por si mesmo: o PS3 foi lançado em novembro do ano passado e nós estamos em agosto de 2007. De lá pra cá, quantas capas têm como assunto principal o console de nova geração ou seus jogos? Apenas duas: a edição 95, com o lançamento do próprio PS3; e a edição 100, com *GTA IV*. E não dava pra ficar sem falar sobre esses dois assuntos, né? Se a própria Sony disse que pretende vender mais 10 milhões de PS2 e que serão lançados 160 novos jogos para ele no próximo ano fiscal, por que nós seríamos bestas de abandoná-lo? Quanto à sua predileção por *Phantasy Star Universe*... bom, gosto é gosto, não é mesmo?

>> Podemos até falar muito de PS3 na D&T, mas o PS2 continua forte nos detonados

ESPERTALHÃO

Queria saber se vocês têm o contato de algumas Garotas PlayStation. Orkut e MSN. Primeiro Orkut, claro. Porque assim elas decidiriam se iriam me adicionar ou não. As garotas são: Silvia Oliveira, Carol Soares, Viviane Chiciuc, Janaina Freitas, Amanda, Júlia Ianez, Jessyca Weber, Izabel, Kaely, Paula, Iris, Luiza, Giovana, Daniele Carbonez, Juliana Totti, Bruna Alves, Rafaelle, Cristina Sayuri, Juliana Zanoti, Michele Ferreira, Simone Nunes, Bruna Spinola e Gabriela Isgroi.
Eu sei, são muitas garotas. Não é nada pessoal, mas é que são as mais interessantes que passaram aí. Só queria mesmo saber se tem como vocês me passarem algo delas.

Arthur
Via e-mail

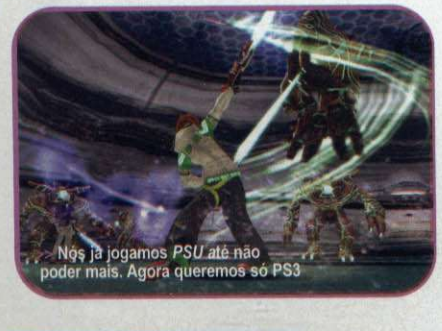
Mas essa gurizada está muito atrevida mesmo! Mais um querendo se engraçar com as nossas queridas Garotas Play. Ainda bem que pelo menos você tem consideração pela liberdade de escolha das meninas, deixando-as decidir se querem adicioná-lo em suas páginas do Orkut ou não, né Arthur? Diz aí: o que você pretende fazer com todas depois que elas entrarem pra sua lista de amigos? Um harém virtual? Olha, o Orkut delas nós não passaríamos nem se tivéssemos. Se você está tão no veneno assim, tenta procurar na lista telefônica. Mas tome cuidado se atender o pai ou namorado de alguma delas. Pode dar sujeira pra você.

UM PALMO DO NARIZ

Eu acompanho de perto cada revista que compro e acho o trabalho de vocês fantástico! Apesar de ter começado a ler há pouco mais de um ano, admiro muito os previews, reviews, detonados e tudo o mais o que vocês publicam. Talvez eu esteja enganado, mas não vi algo sobre *God of War*, como detonado ou algumas dicas. Peço, por favor, que façam um detonado, pois esse é um dos melhores e mais queridos jogos do PS2.

Fabrício Lima
Curitiba - PR

Você começou a ler há pouco mais de um ano mas, pelo jeito, ainda não começou a prestar tanta atenção assim na leitura. Como você é meio distraído, talvez esteja falando de *God of War II*, lançamento de alguns meses atrás para o PS2 que foi absolutamente destrinchado nas edições 99 e 100. Se não for tão distraído como pensamos, não tem problema: o detonado do primeiro *God of War* foi republicado recentemente na edição 97. Agora é só comprar esses números atrasados pelo telefone ou pela internet. Isso se você ainda não os tiver perdido em algum canto que não se lembra onde...



Nós já jogamos *PSU* até não poder mais. Agora queremos só PS3

Inputbox
games

JOGOS • ACESSÓRIOS • VÍDEO GAMES
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Preços especiais para logistas
Enviamos via **SEDEX**

Tudo em até 24X

Tel.: (11) 3998-9640 ou (11) 3976-6699

Av. Itaberaba, 1986 Loja 13 - Freguesia do Ó - São Paulo - SP

pvision

Neo®

Joystick
Neo

Joystick
Neo Light

Volante para
Video-Game

Stand para
Console

Memory Card
Neo

Conheça os produtos Neo e sinta a diferença que garante sempre o melhor para sua diversão. Nossa linha de produtos é completa para atender todas as suas exigências.

Suas férias com muito mais diversão!

fale conosco:
(51) 3039-3031

visite nosso website:
http://www.neotronics.com.br

DIVERTINDO COM INOVAÇÃO

>> por Matheus Bourg

>> Carrões com texturas pobres nunca mais. Em *GTA IV* vão reinar os potentes realistas

Liberty City ganha vida em novo trailer de GTA IV

Batizado como "Procurando aquele alguém especial", novo trailer de *Grand Theft Auto IV* impressiona com sistemas avançados de física

APÓS UMA DEGUSTAÇÃO sem vergonha que deixou boa parte dos jogadores ao redor do mundo com água na boca, a Rockstar cumpriu o prometido e, recentemente, liberou o que vem a ser o vídeo mais completo já revelado até hoje em se tratando de *Grand Theft Auto IV*. O game chega para o PS3 no próximo dia 16 de outubro.

Com a nova prévia, tudo o que havia sido revelado pelo primeiro trailer ficou ainda mais evidente: Liberty City – a cidade onde o jogo se passa – tem vida, o nível de detalhes nos cenários e personagens não tem precedente, e, o que pode ser menos inútil do que você imagina, o protagonista Niko Bellic passa longe de ser mudo como era o personagem principal de *GTA III*.

>> Liberty City transpira vida com pessoas que agem de forma natural

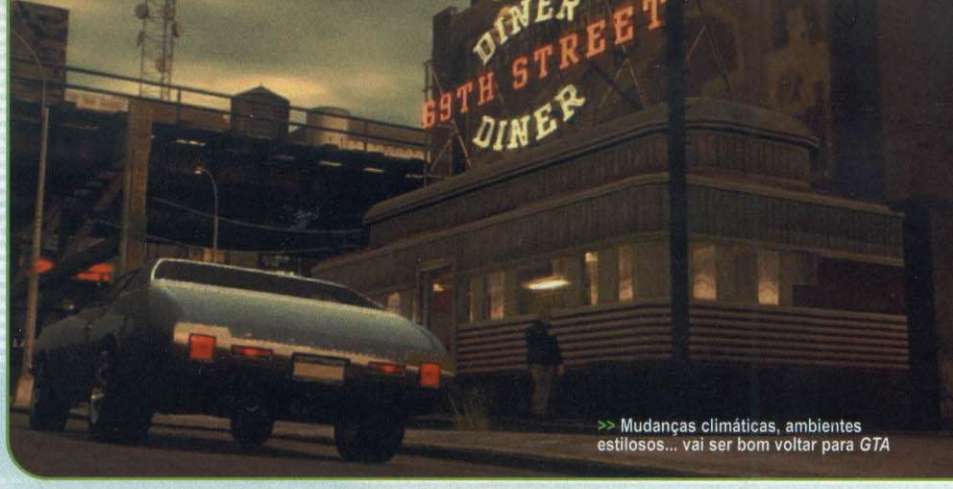
JOGABILIDADE REFORMULADA

Embalada pela música *Arm in Arm*, da banda nova-iorquina The Boggs, a nova apresentação de *GTA IV* mal começa e já revela seqüências que, ao que tudo indica, foram capturadas de uma demonstração jogável do game. É possível ver o protagonista passeando de carro pela cidade – destaque para os efeitos de iluminação exibidos nas latarias de cada veículo –, perambulando a pé, controlando um helicóptero militar e, é claro, interagindo

com outros cidadãos durante as tradicionais cenas não-interativas, que já viraram a marca registrada da série.

Pelos diálogos retratados durante os 61 segundos de duração do video, nota-se ainda que Bellic já está na ativa realizando o que pode ser o seu primeiro trabalho para o crime organizado. O personagem chegou a Liberty City com o intuito de começar uma vida nova, porém não parece ter conseguido largar o mundo do crime.

Entre todos os seus aspectos, a nova demonstração impressiona devido à reformulação de algumas situações com que os fãs da franquia já estão mais do que acostumados. Foi possível constatar, por exemplo, que agora os projéteis disparados durante tiroteios podem ricochetear na lataria e no vidro do veículo que você estiver dirigindo. Na teoria, parece mais do mesmo, mas na prática a história muda: é que, neste caso, a pintura do carro reage realisticamente ao tiro – pode até ficar desgastada – e o vidro frontal pode ser danificado minuciosamente. Ainda em se tratando do lado físico do game, é possível atirar em pneus (principalmente durante perseguições) para acabar com o controle do possante inimigo.



>> Mudanças climáticas, ambientes estilosos... vai ser bom voltar para *GTA*

EUPHORIA CONFIRMADA

Antes considerado como puro rumor, o uso da tecnologia de animação conhecida como Euphoria – exibida pela primeira vez durante a E3 2006 – foi devidamente confirmado pela Rockstar. Basicamente, o sistema facilita a programação dos movimentos de todos os personagens do game, fazendo com que tudo pareça mais suave e natural. Ele permite que os produtores simulem, por exemplo, comportamentos reais ligados aos músculos e ao sistema nervoso de um personagem virtual. Coisa fina, não?

Mas a sofisticação não pára por aí. É que o estúdio também confirmou que, nesta nova apresentação, a tecnologia gráfica R.A.G.E. – utilizada até o momento apenas pelo game *Table Tennis*, para Xbox 360 – já está em uso. Para quem não teve a chance de testar o game de pingue-pongue no console concorrente, basta saber que essa mecânica fará com que *GTA IV* apresente visuais jamais imaginados até mesmo pelos fãs mais entusiastas da série. É um recurso tão poderoso que permite que você observe detalhes assombrosos, como características únicas na pele dos personagens e texturas absurdamente bem-definidas. Será, com certeza, um dos games mais belos de PS3.

>> Para aqueles que tinham medo de ficar só em terra firme: helicóptero confirmado

PS3 fica mais barato, mas é por pouco tempo

Modelo de 60 GB, que será extinto, foi vendido a US$ 499 para limpar os estoques da Sony

EM ENTREVISTA à publicação gringa *Games Industry*, o presidente da SCEE, David Reeves, esclareceu o suposto corte de preço que a divisão americana da Sony aplicou no modelo de 60 GB do PS3. No início de julho, o console podia ser encontrado por US$ 499, cem dólares a menos do que o habitual. Segundo Reeves, trata-se de uma jogada para limpar o estoque da companhia, visto que esta versão do aparelho não será mais fabricada e que tudo voltará ao normal no próximo mês de agosto.

>> Parecia que o PS3 iria tornar-se mais acessível, mas foi só uma liquidação

Isso significa, na prática, que quem não conseguir descolar o seu PS3 agora, enquanto ele está mais barato, só poderá adquirir a mais nova edição do console, que será colocada à venda com HD de 80 GB e virá acompanhada de uma cópia do sucesso *MotorStorm*, tudo pelo preço definitivo do PS3: US$ 599.

UNREAL TOURNAMENT III

>> Unreal II contará com dúzias de arenas

DE ACORDO COM A ÚLTIMA edição da *Official Xbox Magazine* norte-americana, o game *Unreal Tournament III* – previsto para PS3, PC e X360 – contará com uma quantidade considerável de mapas para as modalidades de multiplayer online: um número que oscila entre três e quatro dúzias de cenários inéditos ou remodelados de versões anteriores da série. Além disso, a Epic Games aproveitou a ocasião para confirmar que, assim como a imprensa especulava, a campanha principal do game poderá ser curtida cooperativamente. O limite será de quatro jogadores.

Após censura, Manhunt 2 volta para a prancheta

Banido na Itália, Inglaterra e EUA, game é adiado e será refeito para alcançar mais prateleiras

A BAGUNÇA COMEÇOU quando o BBFC – órgão que classifica filmes e games por faixa etária no Reino Unido – recusou-se a analisar o mais novo episódio de *Manhunt*, série que ficou famosa após sua estréia visceral no PS2. Por considerar que o game oferece violência injustificável e que é um risco para o público, a entidade deu início a uma novela que a Rockstar certamente gostaria de esquecer. Isso porque o game também foi banido na Itália e nos EUA, países em que o game recebeu o selo de classificação mais severo possível: Adults Only (acima de 18 anos).

>> Não vai ter jeito: ou Daniel Lamb volta mais bonzinho ou não volta

Como a Sony não publica jogos com este nível de restrição – política compartilhada pelas rivais Nintendo e Microsoft –, não restou outra saída para o projeto: ele voltou para os estúdios da Rockstar, onde será estudado e devidamente remodelado. A produtora do game, que se declara desapontada, respeita a decisão ao mesmo tempo em que retruca.

De acordo com o estúdio, são os pais e os próprios jovens que devem julgar se o game é ou não adequado para eles. O selo que a produtora esperava receber em solo norte-americano, a título de curiosidade, era o Mature (a partir de 17 anos), o mesmo concedido a todos os episódios de *GTA*.

PS2 FICA AINDA MAIS LEVE

>> O PS2 Slim ficou ainda mais leve, apesar de contar com o mesmo "corpinho". O preço que é bom não mudou nada

CONFORME HAVIA SUGERIDO um rumor divulgado por uma série de lojas ao redor da Europa, a série de modelos SCPH do PS2 está mesmo mais leve. Mais precisamente, a mudança beneficia todos os aparelhos cujos códigos de fabricação atendem pela seqüência 79000.

A revisão no projeto foi meramente técnica: a companhia conseguiu não apenas reduzir o peso do aparelho, que agora está cerca de 400 gramas mais leve, como também diminuiu os custos de produção ao abolir o uso de componentes desnecessários. Visualmente idêntico às versões anteriores, o SCPH-79000 já está em processo de distribuição.

PS3 e PSP integram-se em Alone in the Dark

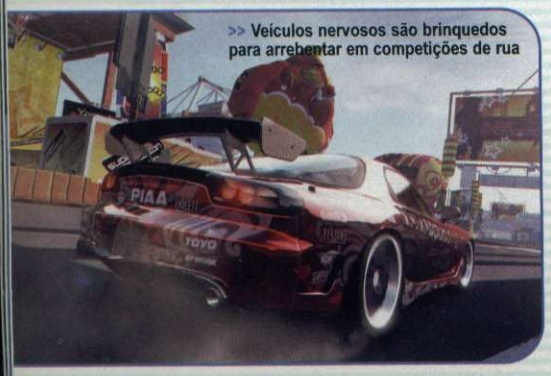
Dupla da Sony faz parceria no suspense

APÓS MANTER SEGREDO sobre as plataformas que receberiam *Alone in the Dark: Near Death Investigation*, a Atari acabou divulgando duas ótimas notícias para quem é fã da Sony. A versão para PSP do game – que nem havia sido anunciado para o portátil até então, é válido ressaltar – poderá se integrar com a edição planejada para o console de mesa, no caso, o PS3. Basicamente, o portátil poderá ser utilizado para exibir um mapa de navegação em tempo real para o jogador ou, o que soa mais interessante, para exibir mensagens de texto enviadas ao protagonista do game por personagens secundários da trama. O problema é deixar o PSP no colo para usá-lo como mapa e derrubá-lo no chão com os sustos inevitáveis.

>> Edward Carnby com novo visual para sua nova contenda com a escuridão

Os carros de Need for Speed ProStreet

Lista revela prévia dos modelos que estarão presentes nos rachas da Electronic Arts


>> Veículos nervosos são brinquedos para arrebentar em competições de rua

MUITO EMBORA PLANEJE lançar o seu simulador de corridas de rua apenas no final do ano – o game está confirmado para PS3, PS2 e PSP –, a Eletronic Arts resolveu revelar uma lista parcial contendo alguns dos veículos que estarão disponíveis em *ProStreet* com o intuito de promover ainda mais o projeto. Confira os possantes envenenados que estarão na sua garagem em poucos meses:

- **Nissan GT-R Proto**
- **1970 Plymouth Hemi Cuda**
- **1995 Mazda RX-7**
- **1999 Mitsubishi Eclipse**
- **2006 Audi S4**
- **1986 Toyota Corolla GTS AE86**
- **2006 Mitsubishi Lancer EVOLUTION IX MR-Edition**
- **2006 Volkswagen Golf GTI**
- **2008 BMW M3**

Lista de preços

Todos os consoles da família PlayStation com preços para todos os bolsos

Confira as melhores ofertas de PlayStation 3 (com HD de 60 Giga), PlayStation 2 Slim, controle Dual Shock 2, Memory Card de 8 Mega e PSP (todos produtos originais da Sony). A pesquisa de preços foi feita no dia 17 de julho, com o dólar valendo aproximadamente R$ 1,87 (comercial). Portanto, fique atento e pechinche em busca da melhor oferta. Todos os valores referem-se a pagamentos á vista. Se você possui uma loja de games e quer entrar em nossa lista, mande um e-mail hoje mesmo para playstation@europanet.com.br com seu telefone e escreva "Lista de Preços" no assunto.

LOJA	TELEFONE	PS3 (60 GB)	PS2	CONTROLE	MEMORY	PSP
ART GAMES	(11) 6652-9996	_____	R$ 450,00	R$ 60,00	R$ 50,00	R$ 800,00
BIG GAMES	(11) 3681-3807	R$ 1.950.00	R$ 649.00	R$ 79,00	R$ 69,00	R$ 850,00
CASA DO GAME	(19) 3524-4741	R$ 2.590,00	R$ 700,00	R$ 66,00	R$ 66,00	_____
DISK GAMES	(19) 3741-4100	R$ 2.959,00	R$ 599,00	R$ 69,00	R$ 59,00	R$ 749,00
DRAGOON GAMES	(11) 3846-4375	R$ 2.550,00	R$ 660,00	_____	R$ 55,00	_____
ELETROMIL	(11) 3362-2306	R$ 2.790,00	R$ 690,00	R$ 67,50	R$ 49,50	R$ 790,00
FAST CENTER	(11) 3227-4676	R$ 2.100,00	R$ 490,00	R$ 70,00	R$ 50,00	R$ 549,00
FRATELLO GAMES	(11) 3361-2783	R$ 2.500,00	R$ 580,00	R$ 70,00	R$ 65,00	R$ 650,00
GAMELÂNDIA	(11) 6091-0963	R$ 2.300,00	R$ 550,00	R$ 60,00	R$ 50,00	R$ 740,00
GAME ONE	(19) 2122-5252	R$ 2.799,00	R$ 769,00	R$ 69,00	R$ 59,00	R$ 859,00
GAME WORKS	(11) 5562-2667	_____	R$ 489,00	R$ 55,00	R$ 55,00	_____
GAMES EVOLUTION	(11) 3361-8927	R$ 1.999,00	R$ 499,00	R$ 60,00	R$ 55,00	R$ 650,00
HOUSE GAMES	(11) 3326-0045	R$ 2.300,00	R$ 650,00	R$ 70,00	R$ 55,00	R$ 650,00
INFINITY	(11) 3337-7556	R$ 2.450,00	R$ 519,00	R$ 59,00	R$ 39,50	R$ 590,00
INICIAL GAMES	(19) 3236-0056	R$ 2.750,00	R$ 759,00	R$ 79,00	R$ 60,00	R$ 859,00
MUNDO DOS GAMES	(11) 3311-8986	R$ 2.500,00	R$ 599,00	R$ 70,00	R$ 70,00	R$ 699,00
MUSEU DOS GAMES	(11) 3333-2781	R$ 2.199,00	R$ 549,99	R$ 59,99	R$ 49,99	R$ 659,99
NETÚNIA	(11) 3825-7600	R$ 2.999,00	R$ 649,00	R$ 99,00	R$ 79,00	R$ 649,00
NIDI	(11) 5533-6914	_____	R$ 690,00	R$ 75,00	R$ 75,00	R$ 890,00
NIKAS GAMES	(11) 3975-2737	_____	R$ 650,00	R$ 75,00	R$ 75,00	_____
PANDA GAMES	(11) 3743-2180	_____	R$ 650,00	R$ 85,00	R$ 50,00	_____
PLANET GAMES	(11) 6987-2641	R$ 2.250,00	R$ 600,00	R$ 70,00	R$ 49,00	R$ 650,00
PLAY OFF GAMES	(11) 5585-0566	R$ 3.000,00	R$ 599,00	R$ 75,00	R$ 50,00	_____
PODIUM GAMES	(11) 3277-0751	R$ 2.300,00	R$ 650,00	R$ 75,00	R$ 70,00	R$ 890,00
RDK MASTERGAMES	(11) 3362-9166	R$ 2.300,00	R$ 499,00	R$ 60,00	R$ 50,00	R$ 830,00
RPG GAMES	(11) 3337-4590	R$ 2.500,00	R$ 490,00	R$ 60,00	R$ 50,00	_____
ROCK LASER GAMES	(11) 6954-4332	R$ 2.300,00	R$ 600,00	R$ 55,00	R$ 50,00	R$ 800,00
SS GAMES	(11) 3328-6801	R$ 2.300,00	R$ 600,00	R$ 70,00	R$ 55,00	R$ 680,00
TECGAMES	(11) 3229-5222	R$ 2.100,00	R$ 530,00	R$ 60,00	R$ 40,00	_____
TILT'S GAMES	(11) 6191-3000	R$ 2.500,00	R$ 590,00	R$ 70,00	R$ 70,00	R$ 900,00
TROP GAMES	(19) 3272-4943	R$ 2.800,00	R$ 749,00	R$ 80,00	R$ 60,00	R$ 900,00
WORLD ONLINE	(11) 3698-5598	R$ 2.150,00	R$ 699,00	R$ 75,00	R$ 65,00	R$ 650,00
X GAMES BRASIL	(11) 4771 6244	R$ 2.300,00	R$ 650,00	R$ 70,00	R$ 70,00	R$ 750,00
X-TREME GAMES	(41) 3232-0605	R$ 2.700,00	R$ 689,00	R$ 70,00	R$ 65,00	R$ 980,00

>> Comece a pechinchar atrás de um PS3, pois os jogos do console estão cada vez melhores

>> PSP, o portátil mais versátil do mundo, pelos melhores preços do Brasil

Claro idéias

Conheça os novos games para se divertir no celular

IMPORTANTE

Antes de comprar o jogo, consulte a disponibilidade do serviço, tarifas e compatibilidade com o seu aparelho em www.claroideias.com.br ou ligue para 1052.

HARRY POTTER E A ORDEM DA FÊNIX

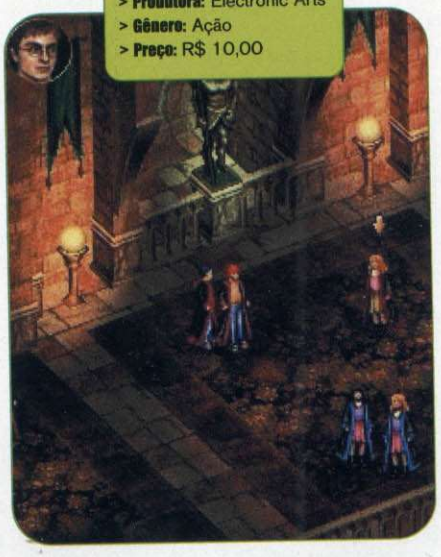
Novo game do bruxinho traz magia e ação

> **Produtora:** Electronic Arts
> **Gênero:** Ação
> **Preço:** R$ 10,00

Quando Harry e seus amigos retornam para o quinto ano em Hogwarts, não esperavam enfrentar os novos perigos que assolam a escola. Voldemort e seus Comensais da Morte querem dar um fim no bruxinho e, para isso, atacarão com todas as forças. Para combater esse mal, você deve usar magias, voar com sua vassoura e desvendar os segredos de Hogwarts em *Harry Potter e a Ordem da Fênix*.

O game, no entanto, exige que você caminhe pelos corredores da escola sem ser descoberto. Por isso, o melhor é andar pelas sombras e evitar ser visto pelos estudantes que monitoram o colégio. Para auxiliar na missão, você pode usar a coruja Hedwig, que sobrevoa os ambientes e enxerga a localização dos monitores.

A força da "Armada de Dumbledore", composto por Harry e sua trupe, está nas mágicas. Eles devem enfrentar bruxos, utilizando os poderes da varinha para avançar no jogo. O sistema de combates é simples e divertido: depois de selecionar a magia, Harry começa a balançar a varinha e você precisa pressionar "5" quando ela estiver dentro do círculo que aparece na tela. Caso pressione o botão no momento certo, a magia atinge o adversário. Caso contrário, Harry recebe os danos. É possível, ainda, escolher a força do ataque, o que determina a dificuldade de acertar a magia no alvo: ataques fortes exigem precisão na hora de pressionar o botão.



Com mágicas coloridas e cheias de efeitos, muitos mistérios para desvendar e jogabilidade simples, *Harry Potter e a Ordem da Fênix* é aventura que não acaba mais no seu celular e agrada tanto aos fãs quanto quem gosta de se desafios.

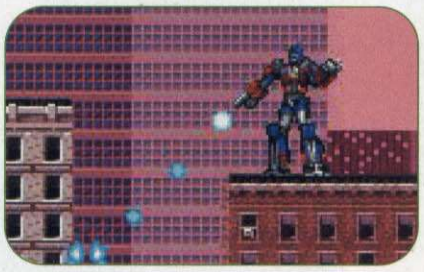
© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand. HARRY POTTER and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © JKR. WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & Á Warner Bros. Entertainment Inc.

TRANSFORMERS

> **Produtora:** Glu Mobile
> **Gênero:** Ação
> **Preço:** R$ 10,00

Salve o planeta das ameaças robóticas

OS TRANSFORMERS chegam aos celulares, trazendo muita ação com os robôs gigantes. No controle de Optimus Prime, você deve usar seus poderes para destruir os Decepticons, que querem destruir a Terra. O herói conta com um poderoso raio laser para seus ataques e também pode se transformar em um caminhão para esmagar os adversários, alegrando os fãs dos personagens.



© 2006 Glu mobile, Inc. Todos os direitos reservados; HASBRO and its logo, TRANSFORMERS, the logo and all related characters are trademarks of Hasbro and are used with permission. © 2007 Hasbro. All Rights Reserved. © 2007 DreamWorks LLC and Paramount Pictures Corporation.

LEGO RACERS

> **Produtora:** Hands-On Mobile
> **Gênero:** Corrida
> **Preço:** R$ 10,00

Corra sem perder nenhuma peça

BRINCAR COM LEGO é legal, mas participar de corridas alucinantes com as pecinhas é mais divertido. Em *LEGO Racers*, você escolhe um piloto baseado em cinco temas que vão de piratas a dinossauros, entra em uma das 15 provas e acelera em busca do primeiro lugar. Controlar os carrinhos é muito simples, e o uso de itens para atrapalhar os adversários deixa o game ainda mais divertido.

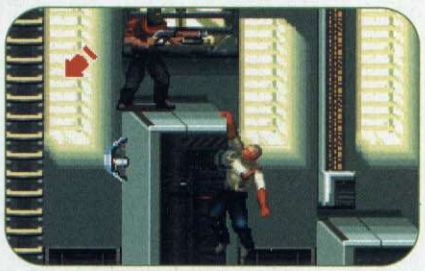
© 2007. LEGO, the LEGO logo are trademarks of the LEGO group.

DURO DE MATAR 4.0

> **Produtora:** Gameloft
> **Gênero:** Ação
> **Preço:** R$ 10,00

O celular pode conter a fúria de John McClane?

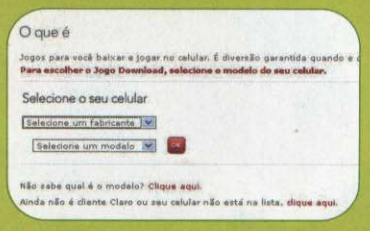
DURO DE MATAR é sinônimo de ação. Por isso, quem gosta de muito tiroteio e de perseguições radicais não pode deixar de jogar *Duro de Matar 4.0. O Jogo de Celular*. Baseado em um novo filme, você deve impedir os terroristas que estão atacando os EUA, eliminando todo os seus inimigos com uma enorme variedade de armas e golpes.



Duro de Matar 4.0 TM & © 2007 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. © 2007 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries.

COMO BAIXAR

A Claro permite que você compre e baixe os jogos diretamente pelo site Claro Idéias. Para isso, entre no endereço **www.claroideias.com.br**, selecione o modelo do seu telefone, escolha seu jogo, digite o número do celular e aguarde uma mensagem de texto. Em seguida, insira a senha contida na mensagem no navegador do computador e aguarde o envio do link do jogo. Depois, abra a mensagem no seu aparelho e baixe o game. O valor do game só será cobrado caso a operação seja bem-sucedida.



Ao entrar no site, escolha o modelo do seu celular para que você possa escolher os jogos

Ao escolher o jogo, clique em Baixar e siga os passos seguintes para finalizar a compra

TOP 5 DOWNLOADS DO MÊS DE JULHO

1. VELOZES E FURIOSOS: FUGITIVO
2. DRIVER: LA UNDERCOVER
3. FIFA 07
4. SHREK TERCEIRO
5. THE SIMS 2: BICHOS DE ESTIMAÇÃO

E3 Media and Summit Business 2007

foto:Nelson Alves Jr.

EM CLIMA DE ROCK 'N ROLL, a conferência da Sony foi a única a incluir uma área para testes dos jogos. O ambiente, com clima de show de rock, oferecia vários quiosques pra galera jogar.

>> por Matheus Bourg,
>> enviados especiais
Nelson Alves Jr.
e Felipe Azevedo

Sony domina a nova E3 e revela as suas principais apostas para PS3, PS2 e PSP. Saiba tudo o que de melhor rolou em Santa Monica, EUA

Completamente remodelada, a edição deste ano da Eletronic Entertainment Expo – a tradicional E3 – aconteceu entre os dias 11 e 13 de julho em Santa Monica, nos EUA, sob o nome de E3 Media and Business Summit. O evento, que era marcado pela badalação dos mais de 60 mil convidados e expositores, foi substituído por uma série de conferências independentes hospedadas em hotéis e centros de convenções espalhados ao redor do discreto – e igualmente modesto – Barker Hangar, o pavilhão de exposições que substituiu o pomposo Los Angeles Convention Center.

Ignorando todo o criticismo gerado em torno da reformulação da feira, a Sony não se deixou abalar e realizou uma conferência de respeito no dia que antecedeu a abertura oficial do evento. Em vez de exibir vídeos inacreditáveis para ressaltar o poder do PS3, como havia feito há cerca de dois anos, a companhia optou por exibir cuidadosamente uma seleção de vídeos escolhidos a dedo entre os mais de 500 novos jogos que estão a caminho de suas principais plataformas. Rolou, finalmente, uma demonstração de *Killzone 2* em tempo real. Além disso, como já denunciava uma série de rumores, a empresa revelou uma versão remodelada do PSP, mais leve, econômico e fino, que chegará em breve às lojas.

REMODELADO, o novo PSP é 19% mais fino e 33% mais leve que a versão convencional.

FEITAS PARA OS FÃS, as edições especiais do PSP têm data de lançamento prevista para agosto de 2007. *Star Wars* e *Dexter* são alguns dos temas de estréia.

PORTÁTIL REMODELADO

Saem os executivos da Sony, entra o grandalhão Chewbacca no palco da conferência. No meio de uma platéia sem entender nada, o peludo aproveitou para mostrar, em tom de brincadeira, a nova versão do portátil PSP.

O personagem foi escolhido por conta de um pacote temático que será colocado à venda em breve, contendo o novo modelo e um jogo da saga *Star Wars*. Aliás, há uma avalanche de títulos em produção: cerca de 140 jogos.

Coube a Kaz Hirai, um dos manda-chuvas da companhia, exibir a versão melhorada do PSP. A reação do público? Ninguém notou diferença alguma. Isso porque a nova edição conta com melhorias técnicas, não estéticas. Ela é mais leve, fina e, felizmente, conta com uma bateria que deve suportar dez horas de jogatina. Há ainda um aumento na memória RAM, o que agiliza o carregamento dos jogos, além da adição de uma saída de vídeo para que o conteúdo do portátil seja visualizado num televisor.

Com o preço estipulado em US$ 199, o novo PSP chega às lojas em setembro nas cores Piano Black e Ice. O pacote terá o jogo *Daxter*, um UMD do seriado *Family Guy* e um cartão de memória de 1 GB. Em outubro, a segunda versão será lançada. Totalmente branca, a edição Star Wars possui um decalque do vilão Darth Vader na parte traseira. Por fim, este pacote virá com o game *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron*, produção exclusiva para o PSP.

***PAIN* É APENAS** um entre os 80 jogos previstos para o catálogo da PlayStation Network em 2007.

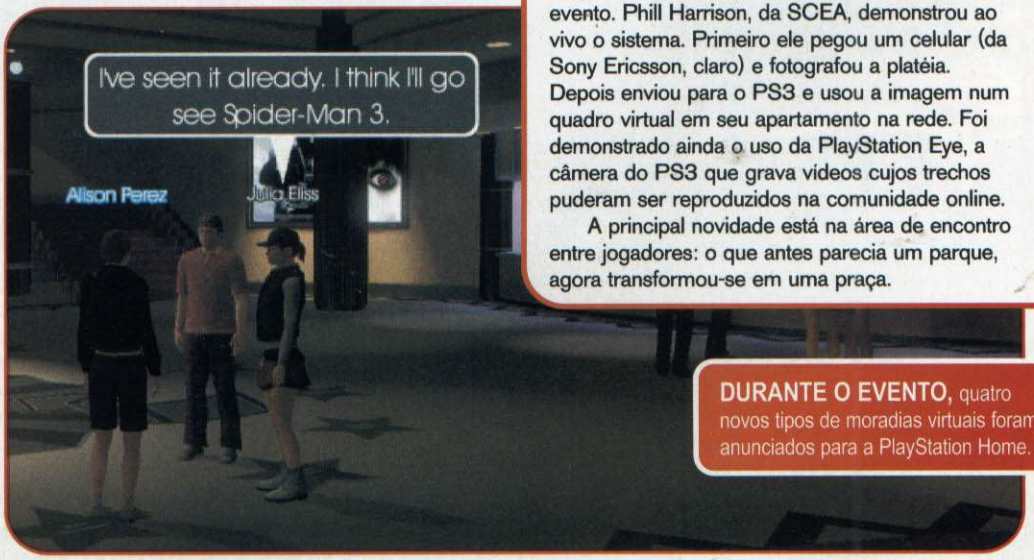
PLAYSTATION NETWORK

A Sony destinou boa parte de sua apresentação para revelar novidades quentinhas sobre a PlayStation Network, a rede online do PS3 que já conta com dois milhões de usuários. De acordo com David Reeves, presidente da divisão européia da empresa, já existem mais de 80 títulos casuais (jogos mais simples, focados na diversão rápida) na boca do forno. A distribuição digital conta com nomes de peso, como *Wipeout HD* e *SOCOM*, além de promessas como *Pain*.

LAR, DOCE LAR

Com lançamento previsto para outubro, a PlayStation Home apareceu com ênfase no evento. Phill Harrison, da SCEA, demonstrou ao vivo o sistema. Primeiro ele pegou um celular (da Sony Ericsson, claro) e fotografou a platéia. Depois enviou para o PS3 e usou a imagem num quadro virtual em seu apartamento na rede. Foi demonstrado ainda o uso da PlayStation Eye, a câmera do PS3 que grava vídeos cujos trechos puderam ser reproduzidos na comunidade online.

A principal novidade está na área de encontro entre jogadores: o que antes parecia um parque, agora transformou-se em uma praça.



DURANTE O EVENTO, quatro novos tipos de moradias virtuais foram anunciados para a PlayStation Home.

GOD OF WAR
CHAINS OF OLYMPUS

Não importa o console, God of War mantém a coroa dos jogos de ação

A SIMPLICIDADE nos controles do PSP não significa perda na agilidade dos combos. Pelo contrário, a fluidez continua a mesma vista nos dois games de PS2.

FICHA TÉCNICA

> **Distribuidora:** Sony
> **Produtora:** Ready at Dawn Studios
> **Gênero:** Ação
> **Plataforma:** PSP
> **Previsão:** Novembro de 2007

>> A movimentação de Kratos não perdeu nada no portátil

>> Monstros gigantes continuam presentes no cardápio de vítimas

A **SÉRIE GOD OF WAR** representa o ápice da evolução gráfica no PS2 e, acredite, não vai perder força no portátil da Sony. Testamos o game no Baker Hangar, em Santa Monica, e podemos afirmar sem medo que este jogo é um forte candidato a melhor game já feito para o PSP.

A demo tinha cerca de dez minutos de duração. Pouco, obviamente, mas o bastante para nos deixar de queixo caído, olhos vidrados e a sensação de "pelo amor de Deus, lancem logo isso!". Antes de começar o árduo e cansativo trabalho de testá-lo em primeira mão, pensamos seriamente em como poderiam manter a qualidade que tornou os episódios do PS2 em verdadeiros clássicos. Oras, a tela diminuta do portátil e a ausência de alguns botões poderiam comprometer a experiência de ação ininterrupta e controles ágeis. O ceticismo durou até a primeira cacetada dada por Kratos em um inimigo. *Chains of Olympus* consegue, de maneira quase inacreditável, manter o mesmo nível de agilidade de seus irmãos maiores. Até mesmo a sensação de amplitude nos cenários está presente, algo que espanta quando lembramos tratar-se de um videogame de bolso.

Para não entregar demais sobre o roteiro, a demonstração começa e termina sem dizer nada ao jogador. O trecho em questão apresenta um provável chefe de fase que lembra um lagarto gigante. A mecânica é conhecida pelos veteranos da série: você encara uma horda de oponentes enquanto persegue o chefe até uma parte específica do cenário. O lagartão aparece pela primeira vez de forma estrondosa, arrebentando à força uma imensa porta de madeira e encurralando Kratos. Depois de uns sopapos, o bicho foge e a perseguição começa. Aí fica evidente o trabalho cuidadoso em manter intactas as características do jogo: o uso de combos é simples e intuitivo, a câmera nunca atrapalha sua visão e a fluidez é o ponto alto da ação. O melhor, roda suave.

NÃO BASTASSE o fato de que estamos falando de *God of War*, e isso já seria motivo suficiente para você comprar o título tão logo chegue às lojas, saiba que a história deste episódio já paga a aquisição do game. Forte como de praxe, o enredo conta os dez anos em que Kratos, o protagonista da saga, passou como o novo Deus da Guerra após derrotar Ares no final do primeiro jogo. A servidão de Kratos aos deuses do Olimpo grego serve de pano de fundo para esclarecer os passos do sanguinário espartano antes de decidir abandonar o trono em *God of War 2*, de PS2.

O QUE MAIS impressiona no game do portátil é notar a sensação de grandiosidade dos cenários, um detalhe que garantiu aos episódios anteriores o status de clássicos.

>> Interação com o cenário será vital em quebra-cabeças

>> A diversidade de golpes continua impressionante no PSP

METAL GEAR SOLID 4: GUNS OF THE PATRIOTS

Em sua última missão, Snake deve acabar de vez com a raça de Liquid Ocelot

O USO DE TECNOLOGIA de ponta sempre esteve presente na saga. Não será diferente agora, já que o uso de nanorobôs surge fortemente no novo vídeo do jogo.

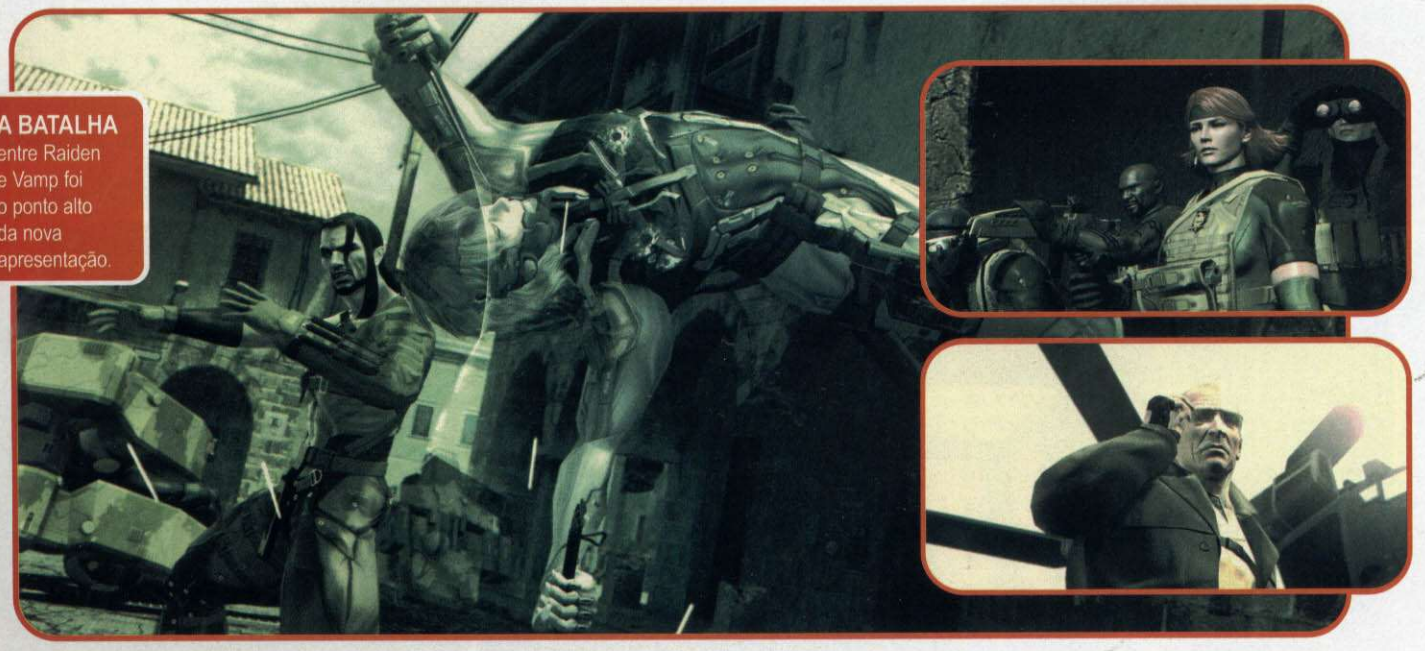
FICHA TÉCNICA

- **Distribuidora:** Konami
- **Produtora:** Kojima Productions
- **Gênero:** Ação
- **Plataforma:** PS3
- **Previsão:** 2008

HIDEO KOJIMA FOI QUEM apresentou, em carne e osso, a mais nova prévia de *Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots*, game que chega para o PS3 no primeiro trimestre de 2008. Além de ter batido novamente na tecla de que este é o último *Metal Gear* de sua carreira, o japa afirmou que todos os segredos de Snake serão revelados neste capítulo final da saga, que contará com a presença de absolutamente todos os personagens já mencionados na história da série.

Mantendo a tradição que já dura duas edições da E3, o executivo preparou um vídeo em tempo real que, apesar do visual embasbacante, não conteve cenas da mecânica de jogo. Ou seja, o cara manteve todos na expectativa outra vez. Já em se tratando de história, porém, a experiência foi um pouco mais enriquecedora. Caso você tenha estado em uma caverna nos últimos meses e não domine patavinas a respeito do novo episódio, basta saber que a trama se passa dois anos após os eventos de *MGS 2* e nove anos depois de Snake – agora mais velho e com apenas seis meses de vida – ter sido contaminado com um vírus supostamente letal conhecido como FOXDIE.

Na demo, Snake surge num campo militar que abriga rostos conhecidos, como Meryl e Liquid Ocelot – um híbrido entre Revolver Ocelot e a alma de Liquid Snake. O vilão, como o Colonel Campbell e a Dra. Naomi Hunter advertem ao protagonista, quer obter controle sobre as unidades militares ao seu redor. Para isso, ele usa um experimento que interage com estruturas eletrônicas microscópicas injetadas no corpo de cada soldado. Claro, Snake é afetado pela experiência e perde o controle sobre seus movimentos e é obrigado a assistir à fuga de seu principal inimigo.



A BATALHA entre Raiden e Vamp foi o ponto alto da nova apresentação.

AQUI, SEU OBJETIVO é invadir um planeta hostil para capturar o líder dos Helghast.

CADA CORPO retratado no game possui mais polígonos que um cenário inteiro da versão lançada para PS2.

FICHA TÉCNICA

> **Distribuidora:** SCE
> **Produtora:** Guerrilla Games
> **Gênero:** Tiro
> **Plataforma:** PS3
> **Previsão:** 2008

KILLZONE 2

Aparição em tempo real mostra que o game está cada vez mais próximo do polêmico vídeo de 2005

QUEM É FÃ DA SONY pagou todos os seus pecados nos últimos dois anos, período em que o novo episódio de *Killzone*, para PS3, foi motivo de brigas, chacotas e gozações em todos os cantos do mundo. E tudo por culpa da própria Sony, que mentiu sobre o primeiro vídeo do projeto, mostrado em 2005 para promover o potencial do PS3. Após toda a polêmica, a companhia resolveu se desculpar durante o evento deste ano e, para isso, preparou uma conferência dedicada especialmente ao jogo. O danado surgiu, finalmente, rodando em um PS3 de verdade. O resultado foi algo bem próximo do tão falado trailer da E3 2005.

Na versão mostrada em 2007, o que não faltou foi empenho e sofisticação. A iluminação impressionou por conta do realismo. Já a ação, por mais espetacular e tenebrosa que possa ter sido, foi representada de maneira suave e com poucas quedas na taxa de quadros exibidos por segundo. Outro aspecto notável do game atende pela modelagem dos soldados. Segundo a Guerrilla, cada um apresenta mais polígonos que um cenário inteiro do primeiro game, para PS2, lançado em 2004. Esse capricho, obviamente, rendeu elogios até mesmo por parte de profissonais inusitados, como foi o caso de Cliff B., o principal responsável por *Gears of War*, game exclusivo do X360.

No que diz respeito ao jogo, não há muito o que diferencie *Killzone 2* frente aos principais jogos de tiro em primeira pessoa. Com exceção do clima sombrio de Helghan, o planeta onde o jogo se passa, e do fato de todos os cenários serem dinâmicos e destrutíveis, tudo lembra um campo de batalha de *Call of Duty*. Caso você não esteja por dentro da trama desta seqüência, basta saber que ela acontece no planeta natal dos Helghast, os principais inimigos da humanidade, cujo líder deve ser capturado pelo esquadrão comandado pelo jogador.

E SOBRE O MULTIPLAYER?

Pouco se sabe. A Guerrilla promete que, entre os diversos modos de jogo online, o principal será diferente de tudo o que já foi visto até hoje. A única dica sobre a modalidade é sua ligação com a PlayStation Home. Como e por que, entretanto, são perguntas que ficam para a próxima vez em que o game der as caras.

CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE

Reinventada, franquia de guerra fez apresentação impecável durante o evento

A SEGUNDA GUERRA foi um dos eventos históricos que, sem sombra de dúvida, mais renderam adaptações em games e filmes. Ciente da exploração exagerada, a Activision mudou os rumos da franquia *Call of Duty*. No quarto game, o mote é um conflito entre as principais potências de um planeta Terra futurista. O lugar é dominado pelo uso de armas químicas e nucleares.

Um dos estágios exibidos no evento colocou o jogador na pele do Tenente Price, um atirador de elite que, acompanhado de seu comandante, deveria eliminar os soldados presentes em um complexo abandonado em Pripyat, na Ucrânia. Equipados com uma camuflagem ultra-realista – era impossível, por exemplo, encontrá-los quando se deitavam no solo – eles puderam passear por todos os cantos de um cenário imenso e radioativo. Nesta missão, prevaleceu o bom uso da espionagem: do rifle de precisão até a pistola, todas as armas exibidas utilizavam silenciador. Outros momentos mais intensos, como a fase situada em um navio militar em plena madrugada, também foram exibidos brevemente e impressionaram por conta dos visuais que beira a realidade.

PODE PARECER PIADA, mas todas as imagens que ilustram este preview é do jogo rodando. Não há arte conceitual, computação gráfica ou nenhum outro engodo. Ou seja, se depender de beleza, o troféu de jogo do ano já tem dono.

GUERRA ONLINE

Além da distinção visual entre as partidas online e offline ser ínfima, há novidades interessantes. Dependendo do calibre da arma, é possível eliminar inimigos através de paredes, portas e demais obstáculos.

A MUDANÇA para guerrilha urbana altera também a maneira com que o jogador deve agir. Com ambientes mais fechados e com menos espaço de movimentação, a tática aumenta.

FICHA TÉCNICA

- **Distribuidora:** Activision
- **Produtora:** Infinity Ward
- **Gênero:** Tiro
- **Plataforma:** PS3
- **Previsão:** Novembro

O SISTEMA DE fuga no jogo lembra o que foi visto em *Splinter Cell*. A semelhança foi confirmada durante o teste na E3. Uma barra no alto da tela mostra o grau de atenção que os guardas dispensam a você. No azul está tudo bem. Quando fica amarelo, o pessoal já passa a olhar torto e vigiar atentamente seus movimentos. Se chegar ao vermelho, pode fugir sem pensar. Há cabanas do cenário que permitem esfriar as coisas, mas apenas quando a barra sair do alerta máximo.

CONTROLAR a espada nos combates é bem intuitivo. Com jeito, os golpes fatais dão os ares da graça.

ASSASSIN'S CREED

Os cenários são gigantes e você pode ir a qualquer parte que desejar, sem restrições

FICHA TÉCNICA

> **Distribuidora:** Ubisoft
> **Produtora:** Ubisoft
> **Gênero:** Ação
> **Plataforma:** PS3
> **Previsão:** Novembro

IMAGINE A LIBERDADE proporcionada por *Grand Theft Auto* somada às acrobacias e aos combates medievais retratados em *Prince of Persia*. Pronto? Pois essa é a mistura que faz de *Assassin's Creed*, um dos títulos mais esperados para o PS3. No game, que se passa durante o período da Terceira Cruzada (o que nos remete ao século 12), você controla Altair, um anti-herói que, seguindo o seu ofício de assassino profissional, deve eliminar os nove sujeitos poderosíssimos que insistem em propagar conflitos militares e religiosos pelo Oriente Médio.

Para cumprir suas missões, Altair pode passear livremente por cerca de três cidades retratadas fielmente pela Ubisoft: Jerusalém, Acre e Damascus – territórios que foram modelados de acordo com suas dimensões reais e com a ajuda de documentos históricos. Mais ainda, o que antes parecia uma incerteza, nesta edição da E3 foi devidamente confirmado por Jade Raymond, a bela produtora do game. Tudo o que o jogador vê, mesmo que a distância, pode ser não apenas alcançado, mas também escalado pelo assassino. Afinal, em *Assassin's Creed*, todos os ambientes são interativos.

NOVO CONTRATO

No evento, a missão de Altair era inédita: ele deveria eliminar o mercador de escravos Talal. O que poucas pessoas conseguem perceber, curiosamente, é que o esquema de jogo não funciona de maneira tão rápida como "encontrar e matar". Antes de tudo, o game é dividido em submissões, que exigem do jogador investição dos hábitos de sua vítima para que o ataque surta um efeito imediato. Neste caso, Talal estava cercado por seguranças que impediam Altair de se aproximar: a saída, portanto, foi escalar um prédio e, inocentemente, empurrar um vigia que estava de tocaia no local. Isto foi o suficiente para chamar a atenção do povo na rua, que criou um aglomerado, e para permitir a livre passagem do assassino. Minutos depois, Altair foi pego em uma armadilha e, antes que pudesse lidar com seu alvo, precisou derrubar a gangue que o cercou. O bacana disso é que o uso dos controles é simples, sem tornar o game frustrante.

Caso entre em uma briga com um grupo de guardas, por exemplo, o jogador pode não apenas fugir e despertar a atenção de um clã inteiro, mas, o que parece mais prático, simplesmente dar cabo do soldado mais forte da corporação na frente de todos os outros. Caso isto aconteça, os demais guardas têm o seu moral afetado e tendem a abandonar de vez a perseguição.

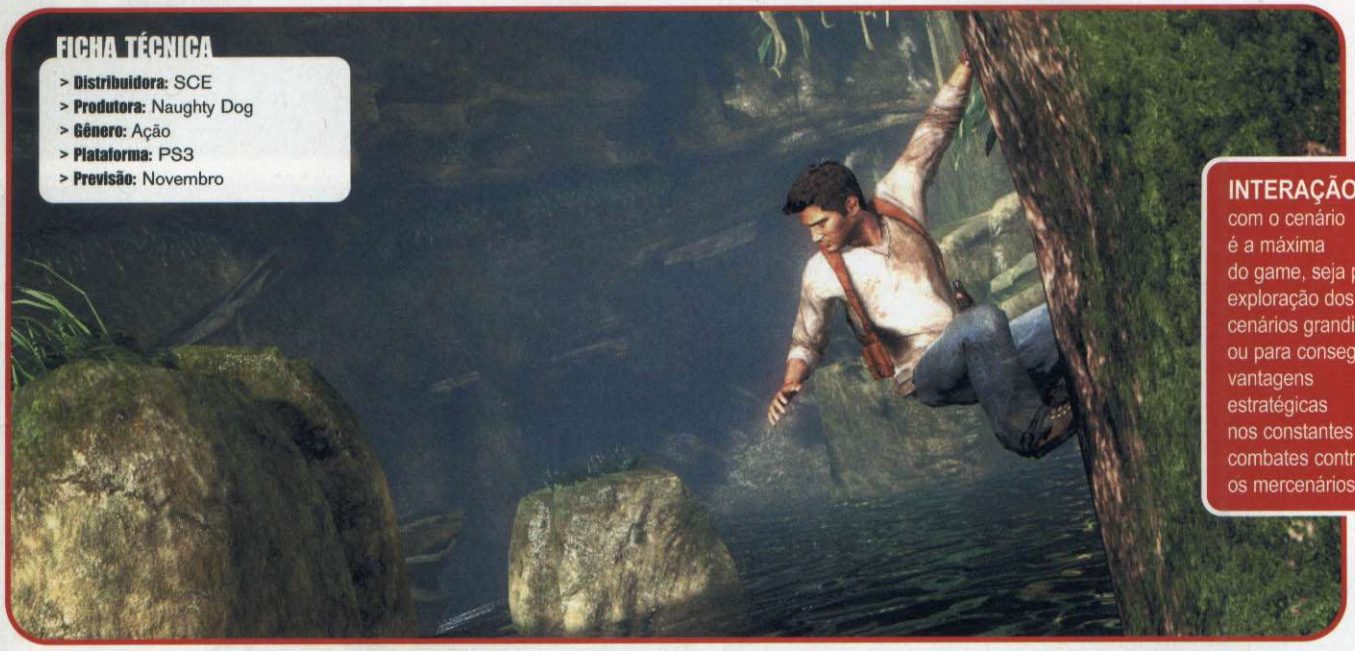
Nosso teste foi conduzido por uma profissional da equipe de produção, que detalhou as possibilidades. A impressão foi a melhor possível, principalmente sobre a liberdade de movimentação do personagem.

UNCHARTED: DRAKE'S FORTUNE

Lara Croft imitou Indiana Jones. Agora Drake imita os dois numa só tacada e a fórmula deu muito certo

FICHA TÉCNICA

- **Distribuidora:** SCE
- **Produtora:** Naughty Dog
- **Gênero:** Ação
- **Plataforma:** PS3
- **Previsão:** Novembro



INTERAÇÃO com o cenário é a máxima do game, seja para exploração dos cenários grandiosos ou para conseguir vantagens estratégicas nos constantes combates contra os mercenários.

EM UNCHARTED, o equilíbrio do seu personagem depende de como você movimenta o Sixaxis. Isso pode ser ruim.

DOS CRIADORES DE *Crash Bandicoot* e da turma de *Jack & Daxter*, *Uncharted: Drakes's Fortune* foi um dos títulos que mais chamaram a atenção entre a lista dos 15 games destinados exclusivamente para o PS3.

Aqui você controla Nathan Drake, um caçador de tesouros que, acreditando ser o descendente direto de um renomado explorador já falecido, parte rumo a uma ilha no Oceano Pacífico com o intuito de encontrar a lendária cidade de El Dorado.

Disponível em versão jogável durante o evento, *Uncharted* impressionou por conta do uso de uma tecnologia que, de acordo com a Sony, é prioritária e desenhada especialmente para abusar do processador do PS3.

Balela ou não, a verdade é que o game é inacreditável: os cenários, que são todos interativos, refletem a luz do sol de maneira realista e, vivazes e coloridos, camuflam um perigo que pode tornar o passeio do jogador um tanto quanto complicado. Isso porque os ambientes em que o game se passa – há até mesmo um envolvendo a Floresta Amazônica – são tomados por mercenários que buscam acabar com a pele de Drake.

Por conta deste pequeno detalhe, a jogatina em *Uncharted* vai muito além da mera exploração dos cenários – momento em que o seu equilíbrio depende única e exclusivamente do modo como você movimenta o Sixaxis.

Além de lidar com os perigos naturais, é preciso se acostumar com um arsenal de armas de fogo e treinar para os combates mano a mano. Na prévia exibida durante a feira, já era possível colocar à prova a promessa de que todos os elementos do cenário podem servir como cobertura contra o fogo inimigo. O esquema funciona como manda o figurino – embora a movimentação de Drake ainda seja muito pesada – e nem sempre você consegue sair ileso. Ponto para a Inteligência Artificial.

HEAVENLY SWORD

A comparação é inevitável: é o Kratos em versão de saia

EM ESTÁGIO mais avançado, o game exibe um visual digno das promessas do PS3.

FICHA TÉCNICA
- **Distribuidora:** SCE
- **Produtora:** Ninja Theory
- **Gênero:** Ação
- **Plataforma:** PS3
- **Previsão:** Novembro

GRAÇAS À DECISÃO de diversificar um pouco a demonstração jogável de *Heavenly Sword* – até o momento, apenas um único estágio havia sido exibido –, a Ninja Theory foi a responsável por uma das gratas surpresas do evento. O game, destinado exclusivamente para PS3, é uma amostra do estrago que um futuro *God of War* poderá fazer no novo console da Sony.

Aliás, citar o game estrelado por Kratos vem bem a calhar. A movimentação e o frenesi da ação em *HS* lembram demais o que vimos – e amamos – em *GoW*. No teste, o jogador controla a protagonista ruiva Nariko em uma espécie de quebra-cabeça. O objetivo é saltar de corda em corda sobre um precipício e manter o equilíbrio. Tudo isso enquanto arrebenta dezenas de inimigos fortemente armados. Embora pareça simples, essa pancadaria generalizada logo ganha ares complexos. É que o sistema de combos de *Heavenly Sword* exige armar seqüências de espadadas. O esquema? Antes de executar um inimigo próximo, você deve manter a lâmina pronta para o seguinte e, desta forma, continuar o massacre em uma espécie de fila indiana. Quando realiza combos mais elaborados, inclusive, o jogador pode acompanhar o ataque minuciosamente por conta de sua exibição em câmera lenta.

Tecnicamente, o game dispensa comentários. Além de cenários interativos, a obra conta com visuais embasbacantes, sombras bem desenhadas e animações de realismo insano. Tudo, é claro, sem comprometer a fluidez.

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE

Enquanto o prato principal não chega, fique com o aperitivo

COMO *GRAN TURISMO 5* ainda está longe de se tornar realidade, a Polyphony Digital seguiu a tradição e exibiu, durante o evento, a versão *Prologue* de seu jogo de automobilismo. Em forma de vídeo, a prévia agradou por conta do visual, algo já característico na franquia. Por outro lado, um detalhe decepcionou os fãs fervorosos: infelizmente, o estúdio deixou bem claro que o game não contará com um famigerado sistema de danos.

VISUAL insano já é marca registrada da série, que volta ainda melhor na quinta versão.

FICHA TÉCNICA
- **Distribuidora:** SCE
- **Produtora:** Polyphony Digital
- **Gênero:** Ação
- **Plataforma:** PS3
- **Previsão:** 2008

FOLKLORE

Ninguém conhece, mas todos vão babar com ele

FOLKLORE foi uma ótima surpresa para o lado da Sony: no game, um RPG de ação cheio de fantasia, você escolhe entre dois personagens que têm a capacidade de se apoderar da alma dos inimigos. Além do lindo visual, o jogo surpreendeu por conta de seu sistema de combate intuitivo. Bata no inimigo até que ele perca a guarda. Então, você agarra (literalmente) a alma dele e dá um solavanco para trás com o Sixaxis, como se fosse um anzol. Isso serve para finalizar a briga.

MERECE ATENÇÃO dos donos do PS3. O jogo é desconhecido, mas excelente.

FICHA TÉCNICA
- **Distribuidora:** Eletronic Arts
- **Produtora:** Eletronic Arts
- **Gênero:** Aventura
- **Plataformas:** PS3, PS2 e PSP
- **Previsão:** Outubro

RESIDENT EVIL 5

Diga adeus aos zumbis, eles não estarão no jogo

SEM ZUMBIS e situado em um ambiente árido e pouco convidativo, o vídeo exibido para promover o misterioso *Resident Evil 5* deixou uma série de dúvidas no ar: seria esta uma continuação da série ou um episódio original? Na apresentação, foi confirmado que o game terá algumas funcionalidades online e que, assim como revelado durante a última Tokyo Game Show, será protagonizado por um personagem que lembra o veterano Chris, presente no primeiro game da série.

CHRIS?
Se não for, é parente próximo, porque a semelhança facial é gritante. O que acha?

FICHA TÉCNICA

- **Distribuidora:** Capcom
- **Produtora:** Capcom
- **Gênero:** Ação
- **Plataforma:** PS3
- **Previsão:** 2008

Videogames e Acessórios

PS3 :: Wii :: PS2 :: PSP :: Nintendo DS

bulldoguecomunicacao.com

Os melhores jogos e Lançamentos

PS3 | Wii | PS2 | PSP | Nintendo DS | PC

JOGOS DE PC À PARTIR DE R$ 14,90

VISA | VISA Electron | Diners Club International | REDE SHOP | MasterCard | MasterCard Maestro

Locação e Venda de DVDs
Lan House e Sala de Jogos.

PRO EVOLUTION SOCCER 2007 :: PC
(Winning Eleven)
R$ 99,90

brother games®
diversão ao seu estilo

ENVIAMOS PARA TODO BRASIL >>

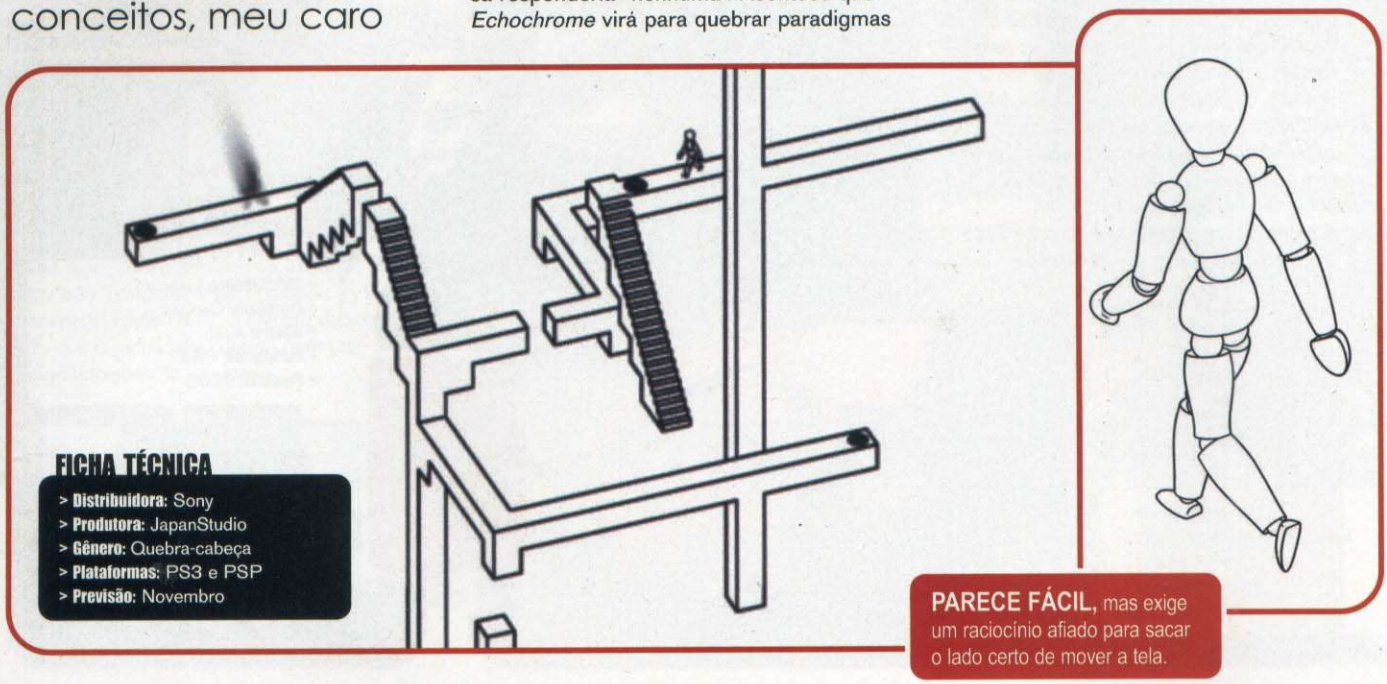
www.brothergames.com.br

Tel.: (31) 3272.3097 / (31) 3272.3486
Rua Curitiba, nº 689 - 8º Andar - Centro
Belo Horizonte / MG - CEP: 30170-120

ECHOCHROME

Beleza é essencial? Então reveja seus conceitos, meu caro

PARE E PENSE UM INSTANTE: no meio da profusão de produções milionárias e cheias de firulas visuais, que espaço sobraria para um título em preto-e-branco, com personagens de palito e cenários vazios? Uma pessoa sã responderia "nenhuma". Acontece que *Echochrome* virá para quebrar paradigmas na nova geração. Sim, porque o treco também rodará no PS3 (além do PSP). A ilusão de ótica é o centro da idéia: você move apenas a câmera, nada mais. A posição do cenário muda e permite ao personagem completar o estágio. Só isso.



FICHA TÉCNICA
- **Distribuidora:** Sony
- **Produtora:** JapanStudio
- **Gênero:** Quebra-cabeça
- **Plataformas:** PS3 e PSP
- **Previsão:** Novembro

PARECE FÁCIL, mas exige um raciocínio afiado para sacar o lado certo de mover a tela.

THE SIMPSONS GAME

Paródia dos games com o sarcasmo dos Simpsons

COM VISUAL cativante e uma ótima direção de arte, *The Simpsons Game* permite dois jogadores simultâneos na partida e traz os cinco membros da família com poderes especiais exclusivos – enquanto Bart pode planar graças à sua capa de herói, Homer pode engolir e modificar os objetos à sua volta. O game parodia títulos como *Shadow of the Colossus* e *Medal of Honor*. A opção para ataques em dupla, como no clássico arcade lançado na década de 1990, está nos planos da produtora.

SERIEDADE é a última coisa que você encontrará aqui. Zoeira e humor escrachado ditam as regras.

FICHA TÉCNICA
- **Distribuidora:** Eletronic Arts
- **Produtora:** Eletronic Arts
- **Gênero:** Aventura
- **Plataformas:** PS3, PS2 e PSP
- **Previsão:** Outubro

Detonamos o SLIM!!!

R$ 499,00*

*Promoçao para pagamento á vista ,válida até o fim do estóque

A Venda nas Melhores Lojas!

RICKY Games

Av. Guarapiranga, 752 - Socorro
Tel.: 5687 - 4471

SHOPPING Fiesta

BUNKER GAMES

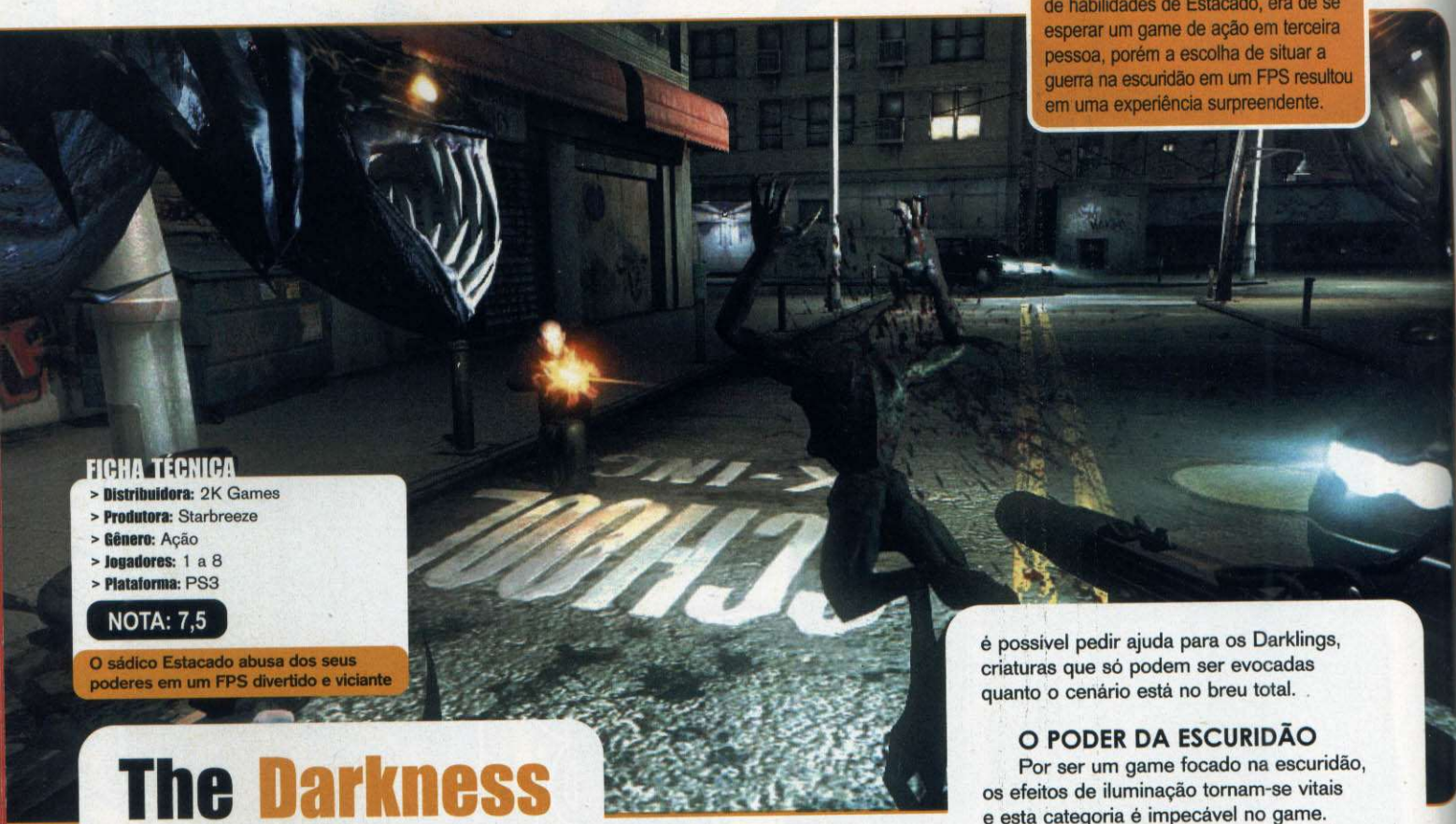
R. Isabel Schmidt, 153 - Santo Amaro
Tel.: 5523 - 8312

SAMPA GAMES

Praça Leonor Kaupa,100 - Jd. da Saúde
Tel.: 8267 - 8654

PLAZA SUL

CONSIDERANDO o estilo de ação do HQ *The Darkness* e a quantidade de habilidades de Estacado, era de se esperar um game de ação em terceira pessoa, porém a escolha de situar a guerra na escuridão em um FPS resultou em uma experiência surpreendente.



FICHA TÉCNICA
- **Distribuidora:** 2K Games
- **Produtora:** Starbreeze
- **Gênero:** Ação
- **Jogadores:** 1 a 8
- **Plataforma:** PS3

NOTA: 7,5

O sádico Estacado abusa dos seus poderes em um FPS divertido e viciante

The Darkness

Enfrentar a escuridão só é divertido quando você tem mais poderes do que os seres das trevas

THE DARKNESS, HQ da Top Cow Productions, é uma obra que já vendeu mais de um milhão de exemplares em diversos países e também passou por épocas de vendas precárias.

O game lançado para PS3 entra no mundo soturno dos quadrinhos e o coloca no controle em primeira pessoa do matador profissional Jackie Estacado, membro de uma família de mafiosos. Jackie não se dá muito bem com o seu tio Paulie, o chefão da família, e decide sair de casa para investigar acontecimentos bizarros que aconteceram quando ele completou 21 anos, dia em que ele ganhou poderes sombrios. Este evento, muito conhecido pelos fãs do quadrinho *The Darkness*, é apresentado em uma animação inicial simplesmente incrível e, provavelmente, depois de assisti-la, você não vai conseguir sair de frente da televisão.

Após receber os seus novos poderes, Estacado passa a ouvir uma voz demoníaca que revela, aos poucos, pistas de quem ele realmente é. Além disso, o anti-herói passa a contar com uma série de poderes especiais proporcionados por tentáculos que aparecem em seu corpo quando o personagem passa por ambientes escuros. Entre as habilidades, estão visão noturna, munição infinita para suas armas de fogo, capacidade de arremessar inimigos e um buraco negro capaz de sugar quem estiver por perto. Sem falar que, na hora do aperto, é possível pedir ajuda para os Darklings, criaturas que só podem ser evocadas quanto o cenário está no breu total.

O PODER DA ESCURIDÃO

Por ser um game focado na escuridão, os efeitos de iluminação tornam-se vitais e esta categoria é impecável no game. Fachos de luz vazam por todas as brechas dos cenários e a visão noturna conta com um tratamento gráfico impactante.

Os eventos do jogo são lineares, mas a exploração pelo cenário é livre e flui bem graças ao bom trabalho da câmera do jogo. Os ambientes são bastante interativos e explorar todas as suas possibilidades pode render belos extras, vantagem que ajuda a tornar o game muito mais desafiante do que os tiroteios em primeira pessoa costumam ser. Além dos extras, há missões opcionais escondidas pelos cenários que rendem recompensas e tornam a ação viciante.

Um dos poucos aspectos negativos é o modo multiplayer, completamente sem graça por oferecer poucas armas e não possuir modalidades competitivas para atrair grupos de jogadores.

>> por Leandro Rodrigues

>> Os inimigos são demônios, mas Estacado é mais perigoso

>> O sistema de câmera torna a pontaria competente

MUNDO DOS GAMES

MDG

CONFIRA NOSSAS PROMOÇÕES
NOS PRINCIPAIS CANAIS DE OFERTAS
DA TV

ENVIAMOS VIA SEDEX
PARA TODO BRASIL

MP4

R$ 159,00

PlayStation 2
+ MEMORY CARD

R$ 499,00*
(somente para pagamento em dinheiro)

PlayStation 3

R$ 2200,00*
(somente para pagamento em dinheiro)

Nintendo WII

R$ 1200,00*
(somente para pagamento em dinheiro)

PROMOÇÃO QUERO TUDO SUPER

AS LOJAS MUNDO DOS GAMES
E A RÁDIO TRANSCONTINENTAL FM
AGORA SÃO PARCEIRAS NAS MELHORES
PROMOÇÕES DO SEU DIAL.

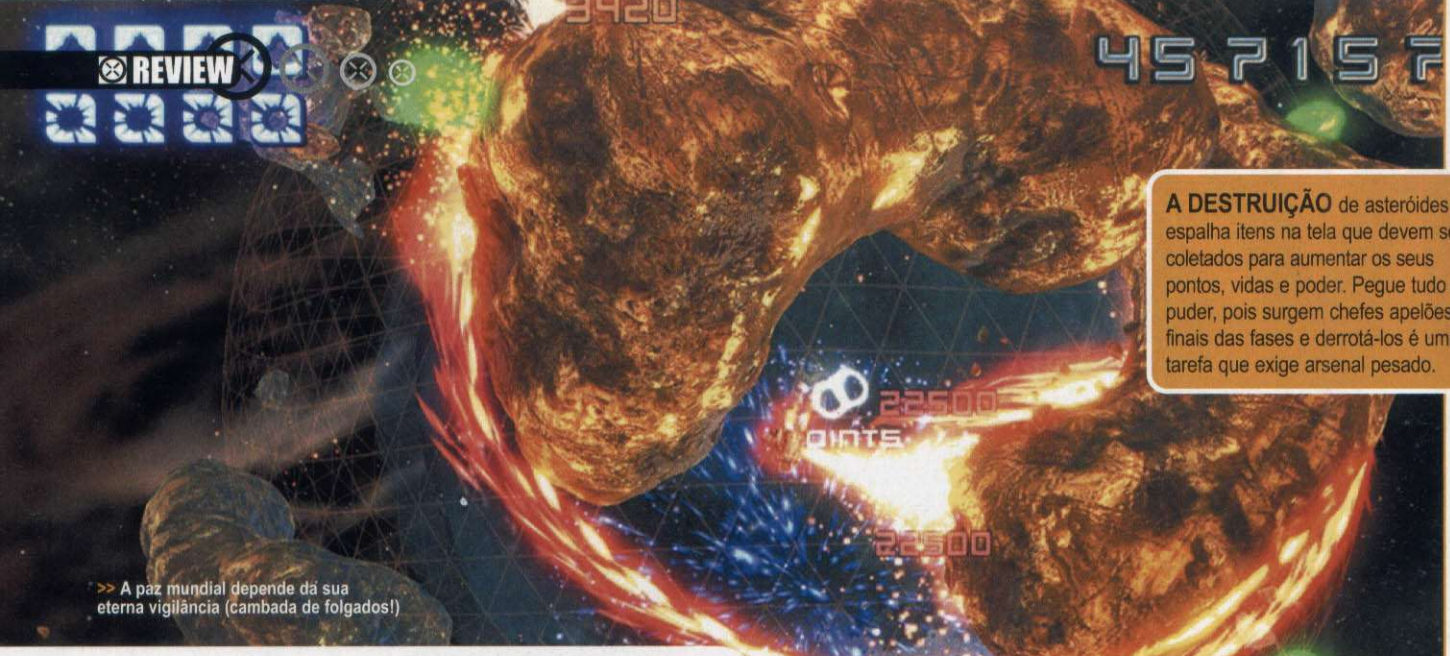
TRANSCONTINENTAL FM 104,7

INFORMAÇÃO, MÚSICA E MUITO VÍDEO-GAME.
www.transcontinentalfm.com.br

www.mundodosgames.net

Shopping Silvio Romero Plaza - r.: Coelho Lisboa, 334 - loja 6 -Tatuapé SP/SP (11) 6225-3020
Shopping D - Av.: Cruzeiro do Sul, 1100 - 2º piso - loja 2043 SP/SP (11) 3311-8617 / (11) 3311-8986
Shopping ABC Plaza - Av.: Industrial, 600 - Loja 122 - Santo André - SP (11) 4427-4165 / (11) 4427-4922

imagens meramente ilustrativas / crédito sujeito à aprovação / promoção válida enquanto durarem os estoques



>> A paz mundial depende da sua eterna vigilância (cambada de folgados!)

A DESTRUIÇÃO de asteróides espalha itens na tela que devem ser coletados para aumentar os seus pontos, vidas e poder. Pegue tudo que puder, pois surgem chefes apelões nos finais das fases e derrotá-los é uma tarefa que exige arsenal pesado.

Super Stardust HD

Divertido – e enervante – como os maiores clássicos dos arcades

HÁ POUCO MAIS de 20 anos, games como *Asteroids* ganhavam fortunas em fichas nos fliperamas de diversos países. Aquela época em que se controlava naves simplórias em situações absurdas de combate parecia perdida, mas *Super Stardust HD* chegou a esta geração em que só se fala de supergráficos e realismo para provar que é possível usar as fórmulas simples do passado, desde que seja adicionada uma grande dose de criatividade.

SIMPLÓRIO E DIVERTIDO

Super Stardust HD oferece o controle de uma pequena nave com o dever de proteger o seu planeta natal de uma chuva infinita de asteróides. Tudo o que você vai fazer é girar para sempre ao redor da órbita do planeta e, mesmo sem sair do centro da tela (pois o game usa aquele velho truque que faz o cenário se mover ao invés do personagem), você vai se divertir muito dizimando aliens e asteróides de todos os tamanhos.

Os comandos são simples: o analógico esquerdo controla a nave (a rotação do planeta, na verdade) e a alavanca direita direciona os seus disparos. A sua nave pode ser equipada com várias armas capaz de tornar sua jornada muito mais divertida e empolgante do que as batalhas espaciais de duas décadas passadas. Existem três tipos de tiros diferentes que podem ser trocados usando os botões L1 ou R1: Ice Splitter (elimina objetos de gelo com maior facilidade), Gold Melter (perfeito para acabar com naves e asteróides dourados) e o Rock Crusher (eficaz contra asteróides comuns).

A sua nave ainda pode carregar bombas e conta com um jato supersônico capaz de dar velocidade suficiente para destruir os alvos na base do atropelamento.

DETALHES ENTRE O CAOS

O visual de *SSHD* impressiona. Há uma quantidade absurda de elementos na tela e cada asteróide destruído gera dezenas de fragmentos menores, transformando a tela em um caos de partículas. Explosões por todos os lados aumentam a sensação de perigo. Até o planeta, meramente decorativo, é detalhado com montanhas, rios e nuvens. Tudo isso por apenas US$ 8 na PSNetwork.

>> por Leandro Rodrigues

>> Não basta só atirar, há que saber escolher as armas certas

SUPER STARDUST HD está disponível na PlayStation Network e é um rival de peso para *Geometry Wars*, sua fonte de inspiração do X360.

FICHA TÉCNICA

- **Distribuidora:** Sony Computer Ent.
- **Produtora:** Housemarque
- **Gênero:** Shooter
- **Jogadores:** 1 a 2
- **Plataforma:** PS3

NOTA: 8,5

Combate espacial viciante com desafio de fazer arrancar os cabelos. Imperdível!

Fantastic Four - Rise of the Silver Surfer

Jogos tão ruins deveriam ser punidos por Galactus

>> Visual horrendo e desafio repetitivo é uma ameaça que bota medo

FICHA TÉCNICA

> **Distribuidora:** Take Two Interactive
> **Produtora:** 7 Studios
> **Gênero:** Ação
> **Jogadores:** 1 a 4
> **Plataforma:** PS2

NOTA: 2,0

Isso que é um quarteto trágico: gráficos, desafio, som e controles precários

VAMOS COLOCAR da seguinte forma: assistir ao filme *O Quarteto Fantástico e O Surfista Prateado* demanda uma grana razoável para o ingresso, pipoca, "refri" e a indispensável caixinha de Mentex, mas ainda assim tem chances de deixá-lo satisfeito. Afinal, o filme não é uma obra de arte, mas diverte com boas cenas de ação, efeitos especiais bacanas e Jessica Alba com seu belíssimo par de... olhos.
O game, por outro lado, é um dos piores crimes já cometidos contra o consumidor; por isso, pegue a prancha do surfista e fuja para uma galáxia onde este game não exista.

Os gráficos são horríveis, o som é um sonífero e os controles são uma tragédia, mas o pior de tudo é a mesmice, pois a tarefa reservada para o jogador é enfrentar hordas intermináveis de inimigos muitas e muitas vezes com poucas variações no desafio.

O quarteto completo participa da ação e é possível controlar qualquer um deles e deixar o computador no comando dos outros três membros ou, se preferir compartilhar sua desgraça, convide três amigos para jogar com você e ponha suas amizades em risco.

Nem os poderes fantásticos do grupo foram aproveitados com decência e não servem para dar habilidades únicas de interação com ambientes e inimigos. Inutilidade total!

>> por Amer Houchaimi

INFINITY MULTIMÍDIA

Nossa Qualidade é Infinita.
Games Novos e Usados - Mídias em Geral
Acessórios para Informática

Aproveite as Férias para Economizar Comprando Aqui !!!

AS MELHORES MÍDIAS COM OS MELHORES PREÇOS DO MERCADO !!!

SONY HEWLETT PACKARD SAMSUNG maxell BASF LG 3M Kodak PHILIPS

SEDEX
PARA TODO O BRASIL
Com Total Eficiência, Segurança e Qualidade de Entrega!

ATENÇÃO!!!
COMPRAMOS, TROCAMOS E VENDEMOS QUALQUER VÍDEO GAME USADO !!!

Tudo de Vídeo Game com preços imperdíveis. Confira !!!
Rua Santa Ifigênia, 211 - Lj. 22 - Térreo
Tel. 11 3337.7556
Os Melhores Preços de Mídias em Geral do Mercado !!!

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS

PQ2 Uma verdadeira academia para fazer o seu cérebro malhar e crescer

JOGOS PARA TREINAR o cérebro estão na moda, principalmente no PSP, a melhor fonte de diversão casual da atualidade. *PQ2*, abreviação de *Practical Intelligence Quotient 2*, oferece testes para o seu quociente de inteligência prática na forma de desafios cabeludos. Não há testes chatos com formas geométricas e questões escritas, apenas cenários limitados nos quais o seu personagem precisa sair do ponto de partida e chegar à saída. E é neste simples trajeto que o seu cérebro vai entrar em parafuso, pois é preciso manipular muitos elementos do cenário e fugir de perigos estratégicos para chegar à saída.

O seu desempenho não é medido apenas pela solução do enigma, mas pela quantidade de movimentos usados para alcançá-la. Quanto mais próximo do mínimo, mais palmas para a sua inteligência.

Em relação à versão anterior, *PQ2* conta com um número maior de objetos para interagir, como trampolins, cabines de teletransporte e por aí vai. Além dos policiais que viajam alguns cenários para impedir o seu progresso, desta vez há detetives que seguem os seus passos para prendê-lo. Ou seja, além de pensar na solução do enigma, há que ter malícia para enganá-los e para evitar as constantes armadilhas.

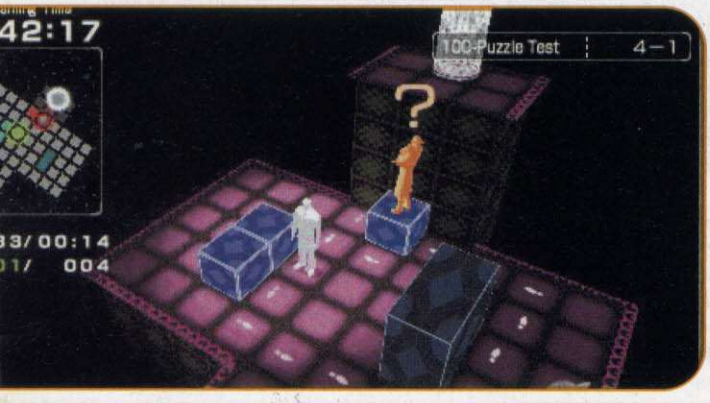
PQ2 oferece 250 enigmas criados pelo professor Masuo da Universidade de Kioto, Japão, e permite baixar novos testes pela internet, além de oferecer um sistema para criação de desafios personalizados, que podem ser distribuídos na grande rede.

FICHA TÉCNICA
> **Distribuidora:** D3 Publisher
> **Produtora:** Now Production
> **Gênero:** Puzzle
> **Jogadores:** 1
> **Plataforma:** PSP

NOTA: 8,5

Inteligente não só no nome, *PQ2* diverte e treina o seu raciocínio pra valer

>> por Humberto Martinez



>> Os testes avaliam a velocidade e a quantidade de movimentos para chegar à solução

Grim Grimoire Magias e dragões se mesclam em um game de estratégia criativo com navegação 2D

FICHA TÉCNICA
> **Distribuidora:** NIS America
> **Produtora:** Nippon Ichi
> **Gênero:** Estratégia
> **Jogadores:** 1 a 2
> **Plataforma:** PS2

NOTA: 8,0

Recomendado pra quem curte boas histórias, estratégia e gerenciar tropas

A PRIMEIRA IMPRESSÃO que *Grim Grimoire* passa é déjà Vu, pois não dá para evitar a comparação de sua trama com a aventura de um certo bruxo inglês. Lillet Blan, a protagonista de *GG*, é uma aluna recém-chegada a uma famosa escola de bruxos cujo diretor é um poderoso feiticeiro barbudo. Felizmente, as semelhanças com *Harry Potter* acabam por aí e *GG* mostra a sua personalidade particular como um game de estratégia em tempo real.

Diferentemente de outros games do estilo, os combates em *Grimoire* não se passam em tradicionais cenários com visão aérea e tudo acontece em 2D, com visão lateral e em ambientes com múltiplos andares. Este tipo de jogabilidade pode parecer estranha a quem está acostumado com jogos mais convencionais, mas é fácil se acostumar.

A chave da vitória é a evocação de criaturas através de runas presentes em livros mágicos chamados Grimoires. Para sobreviver, é preciso construir um exército bem variado, pois mesmo os monstros mais poderosos têm vulnerabilidades e é bom estar preparado para qualquer contratempo, pois é triste ver aquele seu monstrão tomar uma surra de um monstrinho qualquer que o atingiu em seu ponto fraco. É preciso ter também uma boa equipe de elfos auxiliares para coletar mana, pois é isso que abastece todas as ações de sua equipe.

Grim Grimoire tem um belíssimo visual, ótima dublagem, trilha sonora competente e desafio para muitas horas de estratégia. É mais um título digno da competência da Nippon Ichi, produtora da série *Disgaea*.

>> Estratégia 2D e evocação de monstros fogem dos clichês

>> por Amer Houchaimi

The Bigs

Beisebol com alma de futebol americano

JOGOS DE BEISEBOL não são famosos no Brasil, mas versões com regras simplificadas e bom humor costumam romper as barreiras do preconceito contra esportes complexos. É o caso de *The Bigs*, game que permite que você atropele aquele defensor sacana sem sofrer as conseqüências.

O primeiro passo para transformar o esporte em brincadeira sem simulação foi a criação de uma barra de turbo: cada tacada ou arremesso rende pontos para essa barrinha, permitindo movimentos mais fortes, velozes e exagerados.

As piadas começam com firulas que rolam a todo o momento. O seu defensor é capaz de executar saltos espetaculares para pegar a bola, incluindo a capacidade de escalar os alambrados para evitar um Home Run (jogada em que o rebatedor consegue jogar a bola para fora do campo). Já quando se está no ataque, é possível evitar a eliminação com um empurrão violento no defensor. Tudo é controlado por um marcador na parte inferior da tela. Se você apertar o botão no momento certo, vai jogar o cara longe, caso contrário, será eliminado e ainda vai se machucar todo.

É óbvio que *The Bigs* inspira-se, embora com parcimônia, na série *Street* da Electronic Arts, e traz alguns recursos bem parecidos, como movimentos especiais, por exemplo. Basta alcançar uma determinada pontuação para mandar a bola na lua, quase que literalmente.

Não há temporadas esportivas para participar, em vez disso há um modo no qual você pode criar o seu marmanjo com características habilitáveis e evolui-lo em partidas, minigames e campeonatos. Praticidade em nome da diversão dos esportistas de primeira viagem.

>> por Leandro Rodrigues

FICHA TÉCNICA

> **Distribuidora:** 2K Sports
> **Produtora:** Blue Castle Games
> **Gênero:** Esporte
> **Jogadores:** 1 a 2
> **Plataformas:** PS2, PSP, PS3

NOTA: 7,0

Violência, movimentos exagerados e bom humor vão fazer você gostar de beisebol

>> Encha a barra de turbo e mostre quem manda

Fantasy Star

Games e Mídias

Enviamos para todo o Brasil

Compra, Venda e Troca de Aparelhos novos e usados

Assistencia tecnica para video-games, Cd' s virgens

Acessorios para Video-Games em Geral

www.fantasystar.com.br

Fone: (11) 4722-3734 / 4721-1970 • e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br

Av. Voluntários Fernando Pinheiro Franco, 398 loja 9 - Mogi das Cruzes - SP

Ratatouille

Dos esgotos às mais finas cozinhas de Paris

FICHA TÉCNICA
> **Distribuidora:** Heavy Iron Studios
> **Produtora:** THQ
> **Gênero:** Ação
> **Jogadores:** 1
> **Plataformas:** PS2, PSP, PS3

NOTA: 6,0

Aventura com muita correria e acrobacias, porém com pouco desafio

O PEQUENO REMY é o rato cozinheiro do novo filme da Pixar, *Ratatouille*. O roedor sonha em ser um chef nos melhores restaurantes de Paris e seu papel nesta aventura é mantê-lo vivo durante as inevitáveis trapalhadas.

O jogo é bem simples, sem grandes desafios para jogadores experientes. Como se as fases já não fossem fáceis o suficiente, quando seu personagem morre em qualquer acidente, ele é ressuscitado no mesmo ponto, sem perder nada do que já havia feito.

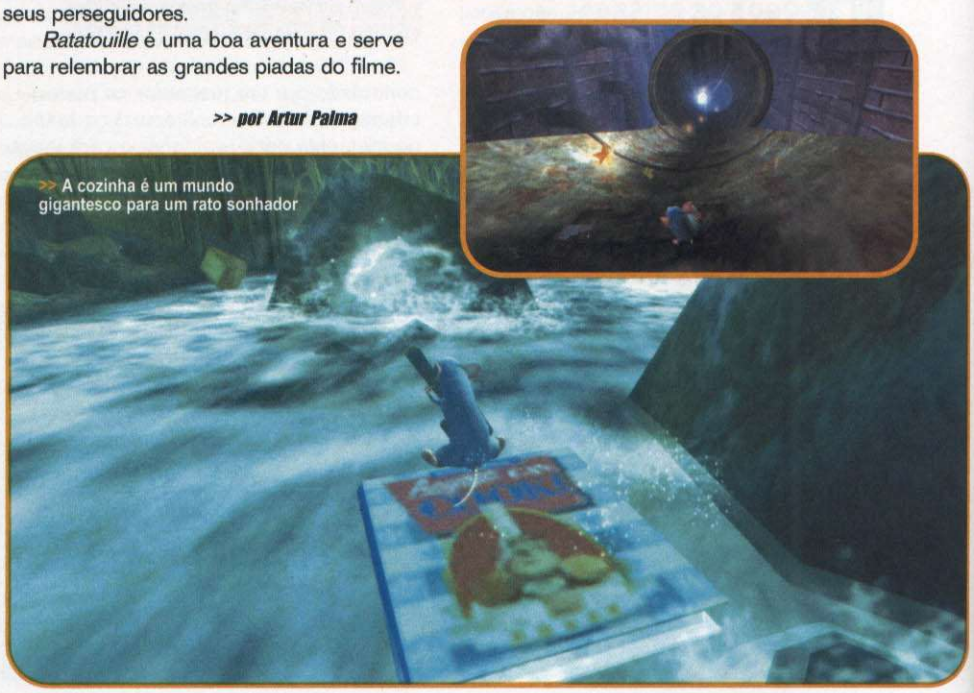
Por outro lado, há algumas características interessantes, como os desafios nos quais você precisa usar camuflagem e pode usar caixas ou outros objetos como esconderijo. Quando a sutileza não funcionar e o rato for avistado pelos cães de segurança, resta ao roedor correr como um louco ou, se for pego, mover alucinadamente o direcional analógico para se livrar das garras caninas.

Além dos desafios tipicos de games de aventura, há provas de culinária para testar os conhecimentos do roedor e a pericia do jogador em apertar os botões certos conforme são indicados na tela.

As aventuras acontecem em esgotos, ruas e cozinhas, cenários com visual bacana e efeitos de iluminação que realçam as cores vivas dos ambientes. É impressionante ver a quantidade de detalhes que compõe os ambientes e boa parte deles serve como ferramentas para as peripécias acrobáticas do rato ou para criar armadilhas para os seus perseguidores.

Ratatouille é uma boa aventura e serve para relembrar as grandes piadas do filme.

>> por Artur Palma



>> A cozinha é um mundo gigantesco para um rato sonhador

The King of Fighters NEST Collection

Os reis da porrada voltaram... outra vez

FICHA TÉCNICA
> **Distribuidora:** SNK Playmore
> **Produtora:** SNK Playmore
> **Gênero:** Luta
> **Jogadores:** 1 a 2
> **Plataforma:** PS2

NOTA: 7,5

Coletânea com os games que compõem a fase NEST da cronologia de *KOF*

DESDE QUE A SNK lançou a coletânea de *KOF* para PS2 com a saga de Orochi completa, os fãs da série rezavam antes de dormir para pedir uma coletânea da saga NEST (*KOF 99* a *KOF 2001*). Pois bem, você foi um bom menino e aqui está ela, completíssima.

O melhor desta coletânea é que as versões inclusas são as mesmas que foram lançadas há alguns anos para o falecido Dreamcast e trazem todos os extras da época, ou seja: cenários poligonais e strikers exclusivos em *KOF99*, trilha sonora refeita e chefes controláveis em todas as versões.

Caso você seja um velho ranzinza que gosta das coisas exatamente com eram nos fliperamas de antigamente, nada tema, pois os jogos originais também estão incluídos nesta coletânea, exatamente como eram nos arcades, tudo para agradar até ao mais chato e resmungão dos conservadores.

Com a inclusão de *KOF NESTS* na sua coleção, só vai ficar faltando *KOF98* para ter toda a série disponível para PS2 – a SNK já garantiu que vai lançar uma versão turbinada de *KOF98* este ano, só não divulgou a data exata para o lançamento.

Um dos aspectos não intencionais de *KOF NESTS* é que ele mostra claramente como a série caiu de qualidade no breve momento em que ficou a cargo da Eolith (produtora da fase *NESTS*), na época em que a SNK matava cachorro a grito à beira da falência. Isso me lembra que é melhor agradecer antes de rezar pela volta da SNK.

>> por Amer Houchaimi

>> As melhorias da era Dreamcast ou as versões clássicas de arcade, você escolhe

Raw Danger

Sobreviva aos perigos de um desastre natural

FICHA TÉCNICA

- **Distribuidora:** Agetec
- **Produtora:** Irem Software
- **Gênero:** Ação
- **Jogadores:** 1
- **Plataforma:** PS2

NOTA: 7,0

Desafio tenso prova que criatividade vale mais do que gráficos realistas

SUCESSOR ESPIRITUAL de *Disaster Report*, *Raw Danger* segue na mesma linha e o desafia a enfrentar desastres naturais de forma consideravelmente realista e criativa. Enquanto *Disaster Report* oferecia os perigos de uma cidade devastada por terremotos, *Raw Danger* foca na calamidade causada por um maremoto.

A ilha fictícia conhecida como Geo City e Del Ray sofre com uma devastadora inundação e cabe ao jogador ajudar os habitantes a escaparem com vida desta catástrofe. Ao todo, são seis personagens espalhados pela mesma cidade e cada um possui sua história particular, mas ainda assim as ações de um personagem podem mudar os acontecimentos que rolam com os outros. As interferências podem começar com simples diálogos, interação com objetos em locais diferentes ou até a morte de algum deles.

Ao longo da jornada, as lacunas do enredo são preenchidas e revelam o que o jogo tem de melhor, um enredo bastante surpreendente.

>> O visual do game é ruim, mas não atrapalha sua aventura

Explorar os enormes cenários exige tempo e dedicação. É preciso ficar de olho nos marcadores de necessidade de cada personagem, pois eles sentem fome e frio, o que torna vital procurar alimentos e fontes de calor constantemente.

Raw Danger consegue criar um clima de tensão tão freqüente e envolvente que evita que o jogador perceba problemas como gráficos feios e jogabilidade dura.

>> *Leandro Rodrigues*

>> O caos rola solto e os cenários esbanjam armadilhas

Dragoon Games

10 anos de mercado

Vendas / Cursos / Assistência Técnica

*Vídeo Games

* Garantia Total

*Faça seu Play rodar tudo!

*Curso: conserto de vídeo-games!

F.:(0xx11) 3846-1470/ 3846-4375

VISA MasterCard Losango Muito mais que crédito.

SEDEX

R.Silvânia, 157-Moema-SP

www.dragoon.com.br

Pague em até 24x!

Tom Clancy's Rainbow Six: Vegas

Versão econômica do sucesso de PS3 e X360

DEPOIS DE FAZER um enorme sucesso nos consoles da nova geração, *Rainbow Six Vegas* foi transformado em um novo jogo para caber no portátil PSP, porém tentou manter o espírito da versão para consoles de mesa.

A ênfase em ação mais ponderada, sem correria e combates frenéticos continua como o alicerce do jogo. Saber usar todo o seu arsenal de armas não é o bastante, há que usar câmeras e itens para vasculhar os cenários e ficar sempre um passo à frente dos terroristas que tomaram Las Vegas.

As armas e os acessórios podem fazê-lo sentir-se um espião, mas os cenários não conseguem simular Vegas e, por isso, não espere encontrar enormes letreiros de neon e cenários ricos em detalhes, tudo por aqui é bastante simples e econômico.

O principal problema do jogo são os controles complicados, que exigem um curso extenso para dominá-los. O direcional analógico controla a movimentação e o digital responde por ações como abrir portas e usar acessórios. Com isso, sobrou para os botões a função de mover a câmera, configuração que vai fazê-lo morrer muitas vezes nas mãos dos vilões até criar o hábito. É muito comum confundir e ativar a visão noturna em vez de apontar sua arma.

>> por Artur Palma

FICHA TÉCNICA
> **Distribuidora:** Ubisoft
> **Produtora:** Ubisoft Quebec City
> **Gênero:** Tiro
> **Jogadores:** 1 a 6
> **Plataforma:** PSP

NOTA: 4,5

Controles frustrantes comprometem seu trabalho como agente antiterrorismo

>> Não vá para as ruas antes de dominar os controles

Fuuun Super Combo

Com um nome tão ruim, é melhor o jogo ser bom

***FUUUN* É O MAIS NOVO** título lançado pela SNK, produtora que adora relançar todos os seus antigos jogos em coletâneas para o PS2 e assim pode juntar um dinheirinho para investir em seu próximo *The King of Fighters*.

Nesta coleção, você vai encontrar os games *Savage Reign* e *Kizuna Encounter*, e caso não conheça nenhum, não inflame a vesícula pensando nisso. Esses dois títulos são meio obscuros mesmo entre os bitolados por jogos de luta 2D, pois se perderam na enxurrada de jogos de luta que foram lançados nos anos 90. É capaz que você o tenha visto jogado no canto de algum fliper do passado e o tenha ignorado, preferindo dar atenção a *King of Fighters* ou Street Fighter – aparentemente todo mundo fez isso.

Enquanto *Savage Reign* não é lá grandes coisas, *Kizuna Encounter* é pancadaria 2D de ótima qualidade e introduziu o sistema de lutas em dupla alguns anos antes de *Street Fighter vs. X-Men*.

Entre alguns personagens memoráveis da série, podemos destacar Hayate, Jyazu (ambos personagens secretos em *KOF XI*), Kim Sue II (aparentemente um descendente de Kim Kaphwan de *Fatal Fury*), Lion King (talvez o chefe final com visual mais ridículo da história dos games) e, a minha favorita, Rosa, uma garota latina que usa uma katana, tão durona quanto o Rambo e cuja mera presença faz com que Kizuna seja um jogo incrivelmente estiloso.

Se você for um saudosista dos tempos em que os fliperamas reinavam ou se simplesmente adora luta 2D, *Fuuun* é uma ótima pedida, mesmo que seja só para jogar *Kizuna Encounter*.

>> por Amer Houchaimi

>> Lembra daquele arcade abandonado no canto do fliper? Bom, ele voltou

FICHA TÉCNICA
> **Distribuidora:** SNK Playmore
> **Produtora:** SNK Playmore
> **Gênero:** Luta
> **Jogadores:** 1 a 2
> **Plataforma:** PS2

NOTA: 5,0

Totalmente obscuro, porém digno de entrar no seu acervo de pancadaria 2D

LANA GAMES

Desde 1998

PlayStation 3

Game Boy Advanced PS

PlayStation 2

Wii™

Nintendo Wii

NINTENDO DS™

Game Cube

Eletrônicos e Cameras Digitais

Cobrimos Qualquer Oferta...

Acessórios Em Geral

AMERICAN EXPRESS · MasterCard · VISA · Diners Club International

Enviamos para todo Brasil...

Rua Santa Ifigenia, 180 - Loja 05
São Paulo - SP - CEP 01207-000

No Cartão em até 10x

Fone: (11) 3227-9585

LEADERSHIP GAMER

Prepare-se

www.leadership.com.br

e desafie seus limites

6703 - Gabinete
Gamer II - Blue Eye

6420 - Gabinete
Gamer XI Viking

6404 - Gabinete
Gamer X Transformer

6705 - Gabinete
Gamer IV ET

6952 - Gabinete
Gamer XII Viper
Disponível também
na cor azul.

6706 - Lan Party Bag

6430 - Gabinete
Gamer XIII XPower

6444 - Cooler
para HD

6443 - Cooler para
placa VGA.

6441 - Cooler
Silver Knight

6442 - Cooler
Iceborg

6447
Ventilador Fox

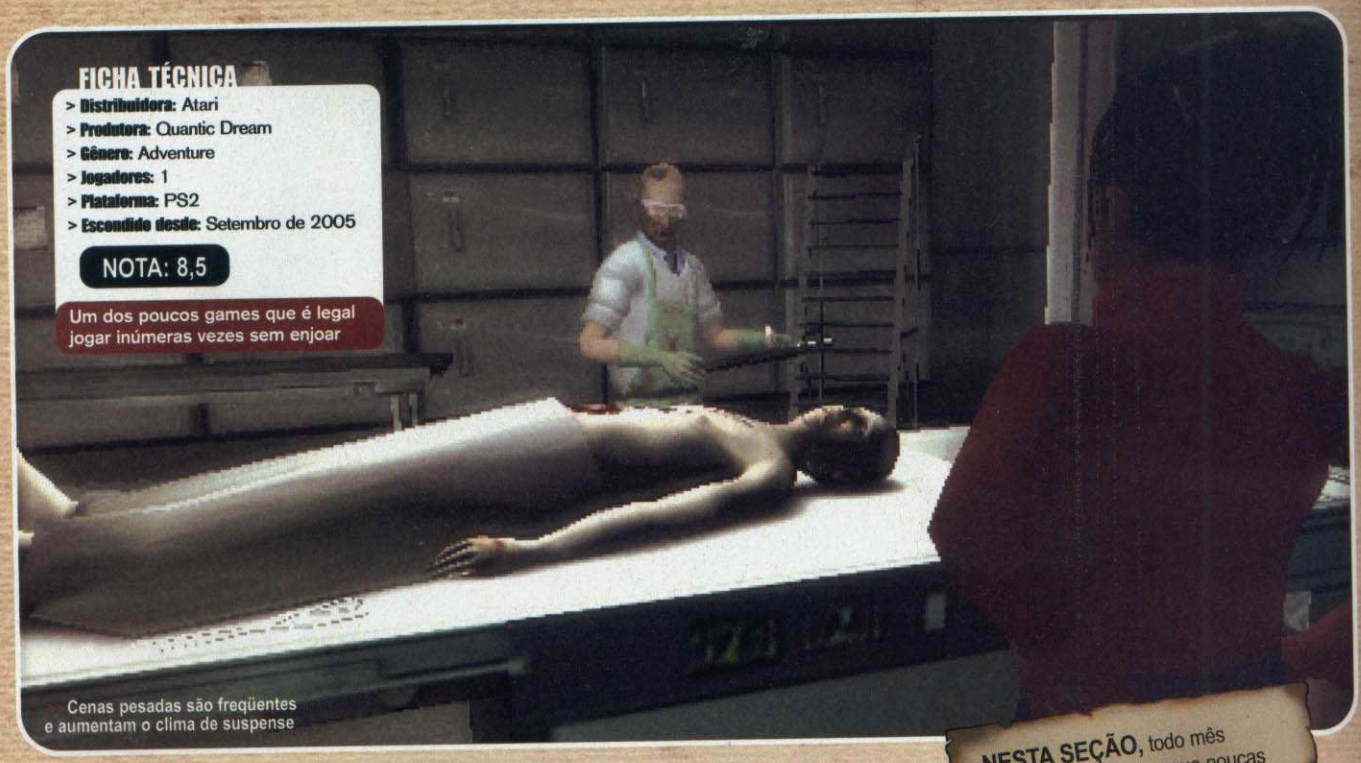
6717/6718/6719
Fontes Gamer Wireless

Conheça nossa linha em
www.leadership.com.br/hotsite/gamer
e nas melhores lojas do Brasil.

THE LEADERSHIP GROUP

LEADERART

Todas as marcas citadas são propriedades de seus respectivos donos.



FICHA TÉCNICA
> **Distribuidora:** Atari
> **Produtora:** Quantic Dream
> **Gênero:** Adventure
> **Jogadores:** 1
> **Plataforma:** PS2
> **Escondido desde:** Setembro de 2005

NOTA: 8,5

Um dos poucos games que é legal jogar inúmeras vezes sem enjoar

Cenas pesadas são freqüentes e aumentam o clima de suspense

NESTA SEÇÃO, todo mês mostraremos um jogo que poucas pessoas conhecem, indicando que o universo de jogos do PlayStation 2 ainda tem muito a ser explorado. Se você tem alguma sugestão, mande um e-mail para playstation@europanet.com.br

Indigo Prophecy

Centenas de escolhas, todas muito perigosas

VOCÊ É O SUSPEITO de um bárbaro assassinato e todas as evidências apontam contra você. Abobado na cena do crime, suas opções não são as melhores: **A.** fugir correndo como um louco; **B.** limpar os vestígios que possam incriminá-lo; **C.** voltar à sua vida normal e fazer de conta que nada aconteceu. Cada escolha leva a uma cadeia de acontecimentos diferentes e essa situação representa apenas os primeiros minutos de jogo.

Em *Indigo Prophecy*, cada cena possui várias opções de roteiro. Algumas levam ao caminho mais fácil, outras podem exigir algum tipo de ação ou, no pior caso, sua decisão pode levar ao fim prematuro do jogo.

REAÇÕES EM CADEIA

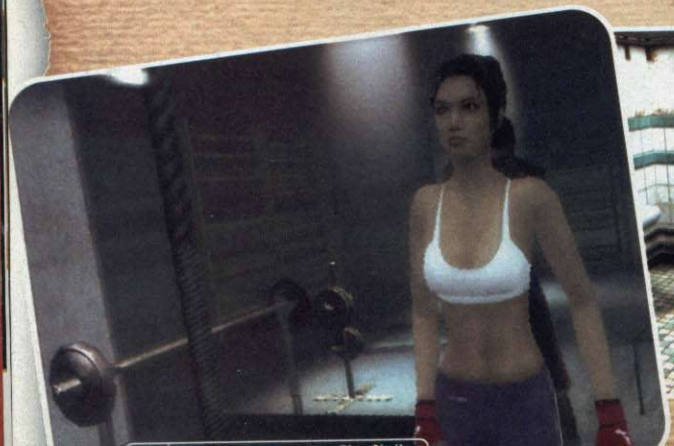
Durante o jogo, é obrigatório controlar vários personagens. O principal é Lucas Kane, que cometeu um assassinato durante uma espécie de transe e precisa descobrir o que exatamente está acontecendo com ele.

Assim que o crime torna-se de conhecimento público, novos personagens surgem para acrescentar diferentes pontos de vista. Carla Valenti e seu parceiro Tyler Miles, por exemplo, são detetives encarregados da investigação do crime e você precisa ajudá-los a chegar a Lucas Kane.

Para aumentar a dificuldade do jogo, as escolhas interferem também nos sentimentos dos personagens. Em um certo momento de *Indigo Prophecy*, você pode optar entre ajudar um inocente que está se afogando ou deixá-lo para os peixes. Qualquer uma das escolhas altera a história, porém, o peso na consciência do seu personagem vai aumentar se a escolha for negativa e, caso o nível de estresse chegue ao ponto crítico, é Game Over. Conferir todas as opções de roteiro exige tempo e paciência, mas a experiência é recompensadora.

INFINITAS POSSIBILIDADES

Nada é mais importante em *Indigo Phophecy* do que as suas escolhas. Cada decisão tomada afeta não só o final do jogo, mas também a forma com que você chega até ele. A melhor dica é salvar a todo instante e testar cada uma das alternativas.



Inteligente e instigante, o game parece um seriado investigativo

O QUE DEU ERRADO?

Dezenas de alternativas e história envolvente não garantiram a fama para o game. Grande parte deste problema se deve à campanha de marketing pífia, que não convenceu o público de que *Indigo Prophecy* é cabeça, mas não é chato e impossível de compreender.

Na parte visual, tudo no jogo lembra os jogos de PSone, com texturas e modelagem fracas, sem dizer que movimentação também não ajuda a melhorar a sensação de coisa velha. Porém, nada disso vai comprometer sua experiência neste game surpreendente.

NDS GAMES

DESDE 1989

NA NDS GAMES VOCÊ ENCONTRA:

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

OS MELHORES VÍDEOS GAMES E PEÇAS DO MERCADO

TEMOS OS MELHORES PREÇOS

PLAY ONE

PLAY 2

PLAY III

X- BOX 360

VOLANTE

GAME BOY

PLAY TWO

DREAMCAST

X- BOX

GAME CUBE

CONTROLE REMOTO

MEMORY CARD

CONTROLE PS II

COOLER DE SLIM

BASE DE SLIM

CONTROLE USB

TELEVENDAS:

(11) 3227-2732

ACEITAMOS TODOS CARTÕES

MasterCard VISA AMERICAN EXPRESS VISA Electron REDE SHOP

BOLSA DE SLIM

RUA STA. IFIGÊNIA, Nº 184 - 5º AND. - SALA 52
CEP: 01207-000 - CENTRO - SÃO PAULO - SP
TELS.: (11) 3227-2732 / 3311-9751

E-MAIL: NDSGAMES@UOL.COM.BR
BLOG: NDSGAMES.BLOG.UOL.COM.BR
SITE: WWW.NDSGAMES.COM.BR

Harry Potter

HOGWARTS vai pegar fogo com o exército criado por Harry Potter para combater Voldemort.

>> por Leandro Rodrigues

Descubra todos os segredos para destruir o mal na quinta aventura

APÓS CINCO tentativas, a Electronic Arts inglesa finalmente alcançou experiência suficiente para fazer um game de aventura realmente digno do universo *Harry Potter*.

A Ordem da Fênix trouxe novidades para tornar a aventura mais dinâmica. O game tornou-se puramente ação, sem desafios típicos de plataformas, como era comum nas versões anteriores.

Seu novo desafio consiste em correr pelos cenários e conversar com dezenas de alunos e professores para descobrir qual é a sua próxima tarefa.

Além disso, os novos feitiços possuem características distintas. Em *A Ordem da Fênix*, as coisas estão complicadas, e divertidas, já que cada uma das magias possui um movimento que deve ser executado com o analógico direito do controle. Nas aventuras anteriores, bastava apontar para o objeto que você desejava movimentar e o feitiço correto era selecionado automaticamente.

Outra novidade está nas dimensões de Hogwarts, a escola de magia que Harry freqüenta, que está muito maior. Quase todos os ambientes vistos no filme estão representados no jogo e você pode circular livremente por cada um deles. O visual também é o melhor já apresentado em todos os jogos do bruxo e isso fica ainda mais evidente na versão de PS3, na qual os cenários possuem texturas mais complexas e os personagens são melhor modelados.

FAÇA O QUE QUISER

Dentro deste mundo gigantesco, outra novidade deve chamar a atenção dos jogadores: existem várias tarefas extras, como consertar vasos, armaduras e outras coisinhas que não interferem diretamente na história, mas ajudam a ganhar pontos de experiências. Além disso, há alguns minigames muito divertidos para jogar contra outros bruxos, como o famoso Xadrez Bruxo, versão mágica e brutal do game de tabuleiro.

Como não há uma ordem fixa de acontecimentos, você é livre para circular por onde quiser e faz praticamente todas as missões na ordem que desejar, no melhor estilo *GTA* ou *Bully*, jogos que ficaram conhecidos pela enorme liberdade oferecida aos os jogadores.

Harry Potter mudou e para melhor. Desta vez, não apenas os fãs da série irão se divertir, mas também os admiradores de um bom jogo de ação.

Para que ninguém fique perdido, sem saber o que fazer no gigantesco mundo mágico de Hogwarts, criamos um detonado completo para explicar tudo o que você precisa fazer. Seja um bom aluno.

FICHA TÉCNICA

- **Distribuidora:** Electronic Arts
- **Produtora:** Electronic Arts UK
- **Gênero:** Ação
- **Jogadores:** 1
- **Plataformas:** PS3/PS2

NOTA: 7,5

Ação de qualidade com formas mais criativas para executar os feitiços

e a Ordem da Fênix

GUIA DO BRUXO INICIANTE

DURANTE O QUINTO ANO, vários novos feitiços são apresentados aos alunos de Hogwarts. Diferentemente dos jogos anteriores, aqui, cada um dos feitiços possui uma maneira diferente para ser realizado. Confira abaixo a lista completa para não se perder durante a aventura.

Feitiços de Ação

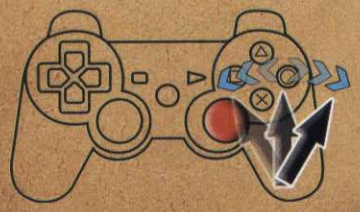
ACCIO ↓↓

REPARO 360° SENTIDO HORÁRIO

INCENDIO ↑↓

DEPULSO ↑↑

WINGARDIUM LEVIOSA ↑ ← - - →



REDUCTO
360° SENTIDO ANTI-HORÁRIO

Feitiços de Combate

EXPELLIARMUS ↓↓

PROTEGO ↑↑

PETRIFICUS TOTALUS
360° SENTIDO HORÁRIO

STUPEFY
360° SENTIDO ANTI-HORÁRIO

RICTUSEMPRA ↑↓

LEVICORPUS ↑ ← →

O Roteiro

INTRODUÇÃO

01. Siga Duda até o túnel e os dementadores vão atacá-lo. Use o feitiço Expectrum Patrono três vezes para espantá-los e prossiga.

GRINALD PLACE

02. O seu tio vai levá-lo para encontrar os seus amigos. Gina Wesley está na sala tentando organizar a bagunça, passe por lá para aprender dois feitiços: Accio e Depulso. Para aprender o Accio, repita três vezes os movimentos que o seu tio ensina. Em seguida, imite três vezes os procedimentos que aparecem no alto da tela para aprender o Depulso. Use os seus novos conhecimentos mágicos para ajudar Gina a colocar todos os móveis no fundo da sala.

>> Harry sonha o tempo todo que está invadindo o ministério

03. A nova missão é reencontrar Hermione: ela está limpando a sala de jantar. Após aprender o feitiço Reparo, use-o para consertar os pratos, as estantes e a mesa do fundo. Para finalizar esta tarefa, vá ao quarto para reencontrar Rony Wesley – ele está arrumando o quarto e suas malas para viajar para Hogwarts. Aprenda o feitiço Wingardium Leviosa, use-o para pegar as roupas no chão e coloca-las dentro da mala e arrume as duas camas.

>> Pela primeira vez na série é possível controlar Dumbledore

HOGWARTS

04. Vá ao portão e fale sobre o mapa do maroto com Fred e Jorge. Após entrar, siga pela direita, fale com Cho e suba pelas escadas até o último andar. Fale com quadro da Mulher Gorda e ela vai pedir a senha de acesso. Fale com qualquer aluno de Grifinória para descobrir a senha e converse novamente com o quadro. No Salão Comunal, converse com Hermione e use o Depulso no quadro de mensagens. O próximo passo é encontrar Neville: selecione o mapa, aperte →, procure o nome de Neville e clique nele para que um rastro de pegadas surja no cenário para guiá-lo até o garoto.

05. Prossiga até o local indicado. Saque a sua varinha para que os alunos parem de importunar Neville e fale com ele. Vá até a torre do lado direito e entre na aula de transfiguração. Escale até o topo da torre para conhecer a antipática Sra. Umbrigde. Siga o novo rastro para encontrar os irmãos Wesley e aprender os feitiços de combate Expelliarmus e Stupefy – repita os movimentos até terminar a sua aula. Ao enfrentar um aluno de Sonserina, desvie dos ataques, execute o feitiço Expelliarmus para desarmá-lo e o Stupefy para nocauteá-lo sem causar grandes danos.

BIBLIOTECA

06. Selecione a biblioteca no seu mapa (Library, caso você tenha optado pela lingua inglesa). Chegando ao local, observe o livro no alto de uma das estantes. Use o feitiço Wingardium Leviosa para colocar a mesa em frente à estante e o livro vai fugir, repita o processo algumas vezes até que o livro vá para a mesa central. Pegue-o e vá até o banheiro da Murta.

BANHEIRO DA MURTA

07. Encontre Hermione no banheiro para aprender o feitiço Incendio. Repita o movimento que você aprendeu para acender todas as lâmpadas do banheiro. Siga para a nova localização e reencontre Neville. O jovem atrapalhado precisa da sua ajuda para tirar as plantas do caminho, use o feitiço Incendio para queimar as plantas da porta e da estufa. Siga Neville.

>> Aulas práticas acontecem o tempo todo na sala precisa

SALA PRECISA E SEUS MEMBROS

08. Ao entrar na Sala Precisa, Harry vai formar a Armada de Dumbledore. Após ensinar o feitiço Protego para Neville, aperte os botões indicados na tela para rebater o feitiço. Após sair da sala, sua nova tarefa será encontrar os novos sócios para a Armada de

Minigames

DURANTE O JOGO você pode encontrar vários alunos desfrutando jogos divertidos. Veja quais são eles e divirta-se:

- **Xadrez de Bruxo**
O xadrez de Hogwarts é parecido com o dos Trouxas (pessoas normais), porém as peças obedecem aos comandos dos jogadores e se destroem conforme a evolução do jogo.

- **Pedras de Fogo**
É um game que lembra uma partida de bolinhas de gude. Existem três modos diferentes: Tradicional (o objetivo é tirar mais pedras do círculo do que seu adversário), Ninho de Cobra (vence quem deixar a pedra mais próxima do ninho) e Pedra Mestra (vence quem deixar as pedras mais perto da pedra mestra). Aproxime-se dos jogadores que estiverem em volta do círculo e aperte o botão para entrar na partida.

- **Snap Explosivos**
É um jogo da memória mais perigoso do que os convencionais. O seu objetivo é encontrar duas figurinhas iguais. Quando você erra, as cartas voltam para o lugar de origem e começam a chacoalhar até explodir.

>> A turma da Sonserina sempre está cercando Harry e seus amigos

Dumbledore. A ordem para encontrá-los não importa, então siga pela seqüência alfabética para facilitar. Procure os nomes na lista, vá aos locais indicados e cumpra as tarefas para concluir o recrutamento.

09. Membro: Angelina Johnson. **Local:** Salas de Recompensas. **Tarefa:** Limpar a sala. **Recrutamento:** Ao chegar ao local, use o Wingardium Leviosa para colocar os troféus de ouro sobre o pedestal dourado e os de troféus de prata sobre o pedestal prateado. Em seguida, use o Reparo para consertar os vidros. Assim que terminar, Angelina Johnson irá para a Sala Precisa.

>> As escadas de Hogwarts são traiçoeiras. Tome cuidado!

10. Membros: Anthony Goldstein, Terry Boot e Michael Corner. **Locais:** Corredor do 4° Andar, Pátio da Torre do Relógio e Ponte de Pedra. **Tarefa:** Encontrar os amigos. **Recrutamento:** esta busca é fácil, basta encontrar os bruxos e conversar com eles. Anthony vai pedir para você conversar com outros garotos, então encontre Terry Boot no pátio da torre do relógio que, por sua vez, vai pedir para você encontrar Michael Corner na Ponte de Pedra. Faça a jornada e encontre o último rapaz e completar esta etapa da missão de recrutamentos.

11. Membro: Cho Chang. **Local:** Corujal. **Tarefa:** Capturar a coruja da garota. **Recrutamento:** Converse com Cho Chang e tente pegar a coruja, a ave vai subir e você terá que persegui-la. Use Reparo para consertar o pedaço de pedra solto e continue a perseguição. Conserte os pedestais no alto e suba neles até que a coruja pouse no ombro da Cho Chang.

12. Membro: Colin Creevey. **Local:** Pátio Central. Tarefa: recupere a máquina fotográfica. Recrutamento: suba nos bancos sob as plantas e use Incendio para abrir caminho. Pegue um banco, coloque na frente da coluna, suba e vá pelo beiral para o lado direito. Escale o cano e vire à esquerda, suba por outro cano e conserte a parte superior do cano da direita. Prossiga, arrume as placas e use o feitiço Depulso para empurrar a câmera fotográfica para baixo. Selecione Colin Creevey e vá à Sala Precisa. Ensine o feitiço Petrificus Totalus para Colin – repita o feitiço algumas vezes.

13. Membro: Dean Thomas. **Local:** Pátio da Transfiguração. **Tarefa:** Encontrar cinco gárgulas falantes. **Recrutamento:** Vá aos cinco locais indicados a seguir para encontrar as gárgulas – marque as posições no mapa para facilitar:
A. À esquerda do local onde você conversou com Dean Thomas.
B. Suba pelas escadas da área Defence Against The Dark Arts.
C. Na entrada do viaduto, Viaduct Entrance.
D. Conserte todas as escadas que estão na área Paved Courtyard.
E. No 4° andar, saia para a sacada e corra até o final da ponte.

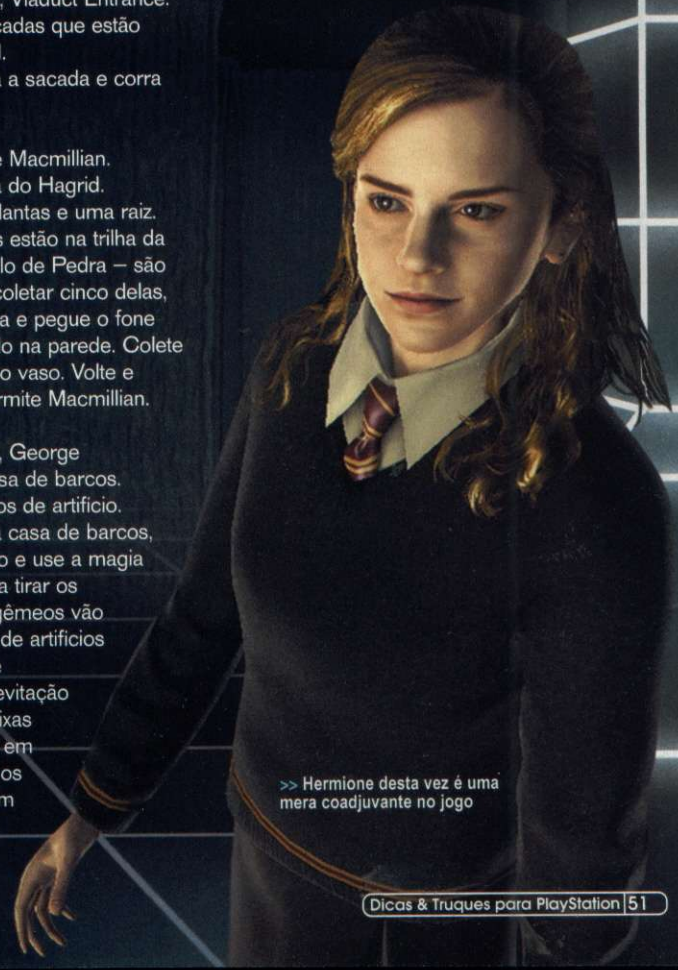
14. Membro: Ermite Macmillian. **Local:** Próximo a cabana do Hagrid. **Tarefa:** Encontre cinco plantas e uma raiz. **Recrutamento:** As flores estão na trilha da subida que leva ao Círculo de Pedra – são as flores brancas. Após coletar cinco delas, vá à Estufa de Herbologia e pegue o fone de ouvido rosa pendurado na parede. Colete também a Mandrágora no vaso. Volte e entregue os itens para Ermite Macmillian.

15. Membros: Fred, George e Lee Jordan. **Local:** Casa de barcos. **Tarefa:** Esconder os fogos de artifício. **Recrutamento:** Entre na casa de barcos, suba pela escada de mão e use a magia Wingardium Leviosa para tirar os tecidos dos barcos. Os gêmeos vão jogar as caixas de fogos de artifícios para você esconder. Use novamente a magia de levitação para colocar todas as caixas nos barcos – três caixas em cada barco – e coloque os tecidos de volta. Fale com os bruxos e use o feitiço

>> A lista de tarefas sempre está no salão comunal da casa

Incendio na caixa que restou.

16. Membro: Gina Wesley. **Local:** Salão Comunal da Grifinória. **Tarefa:** Recuperar os itens de Fred e George. **Recrutamento:** Suba até o quarto dos garotos, pegue a capa da invisibilidade dentro da caixa e vá à sala de defesa contra a arte das trevas. Dois alunos estão vigiando a porta da sala da Umbrigde, esbarre nos vasos do lado esquerdo para atrair a atenção deles. Suba pela escada e pegue a garrafa



>> Hermione desta vez é uma mera coadjuvante no jogo

dos gêmeos na sala do lado direito. Após voltar ao quarto dos garotos na Grifinória, desça e fale com a Gina. Selecione novamente a Gina Wesley e vá à Sala Precisa. Ensine o feitiço Reducto para a garota e repita o movimento algumas vezes.

17. Membro: Hannah Asbutt. **Local:** Parte mais baixa das escadas que se movem. **Tarefa:** Encontrar o atalho para o sétimo andar. **Recrutamento:** É a tarefa mais fácil de todas. Fale com a garota e suba pela escada do lado direito. Converse com o primeiro quadro que você avistar, desça e ensine a senha para a garota.

>> Os duelos de magia agora são constantes e sem supervisão

18. Membro: Luna Lovegood.**Local:** fundos da cabana do Hagrid. **Tarefa:** alimentar o cavalo. **Recrutamento:** prossiga para a área da cabana de Hagrid. Use a Wingardium Leviosa para ajudar Luna a levar uma enorme bola para o alto do morro e alimentar o cavalo. Coloque as bolas atrás das pedras.

19. Membros: Padma e Parvat Patil. **Local:** 2° andar. **Tarefa:** conversar duas vezes com elas. **Recrutamento:** encontre as garotas no 2° andar e fale sobre a reunião. Elas marcam um segundo encontro depois da aula de adivinhação. Selecione-as novamente no mapa e siga até a localização no 7° andar.

>> As aulas de ocluência com o professor Snape são assustadoras

20. Membro: Zacharias Smith. **Local:** Biblioteca. **Tarefa:** Coletar o Livro de Monstros e a Poção Wigenweld e descobrir a data da morte do Nick-Quase-Sem-Cabeça. **Recrutamento:** Vá à sala dos fundos da Biblioteca, pegue o livro do lado direito, entregue-o a Zacharias e ele vai pedir a poção Wigenweld. Selecione o Hospital no seu mapa e vá até lá. Pegue o artefato sobre a cômoda, retorne e entregue para Zacarias. Nick-Quase-Sem-Cabeça surge e revela a data de sua morte. Fale para Zacharias. Selecione novamente a Zacharias no mapa e vá até a Sala Precisa. Ensine o feitiço Rictusempra para ele - repita o feitiço algumas vezes.

21. Membro: Susan Bones. **Local:** Pátio principal. **Tarefa:** Salvá-la dos alunos da Sonserina. **Recrutamento:** Vá até o local e vença o duelo contra os dois alunos da Sonserina. Volte à Sala Precisa e ensine o feitiço Levicorpus para a turma inteira. Repita o feitiço três vezes sem errar nenhuma tentativa e assista à animação romântica do game.

AULAS DE OCLUMÊNCIA

22. Saia do Salão Comunal, converse com a professora e desça até o hall de entrada. Dumbledore comunica a Harry que ele precisa aprender Oclumência com o professor Snape. Espere Snape apontar a varinha para um lado e rapidamente movimente sua varinha para o lado oposto. Repita o procedimento até que Snape se afaste completamente de você e de suas memórias.

O NATAL NO ESCONDERIJO

23. Suba no 2° andar da casa e ajude Gina a vasculhar o quarto para encontrar

>> Voldmort retorna mais poderoso do que nunca

itens perdidos. Fale com Sirius em um dos quartos deste mesmo andar. Desça, fale com o Arthur Wesley e volte para conversar mais uma vez com Sirius.

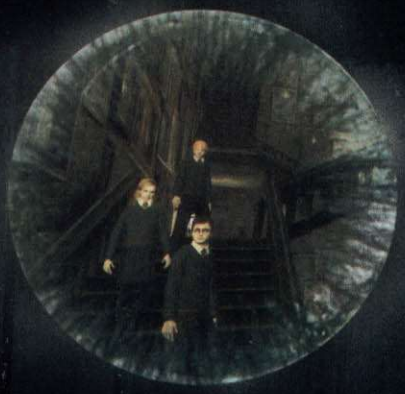
DE VOLTA A HOGWARTS

24. Ao lado da cabana de Hagrid, selecione Severo Snape no mapa e siga até o escritório dele para a segunda aula de Oclumência. O procedimento é o mesmo da primeira aula. Prossiga para a Sala Precisa e, após a animação, enfrente os alunos da Sonserina. Não importa a estratégia que use: você vai perder essa batalha e a história vai continuar. Sua próxima missão é encontrar os membros da Armada de Dumbledore. Cada um deles possui um plano para atrapalhar a inquisitória de Hogwarts. Vamos à caçada.

>> Dentro da sala precisa Harry Potter é quem da as ordens

>> Sirius Black, o padrinho de Harry sela seu destino neste episódio

25. Membro: Luna Lovegood.
Sabotagem: Destruir as três bombas de pântano. Selecione Luna no mapa e encontre-a para conversar sobre as três bombas de pântanos espalhadas na escola. Encontre-as, coloque-as sobre o X pintado no chão e use o feitiço Incendio para destruí-las. A primeira bomba está no telhado, no mesmo pátio em que você está. Use o feitiço Wingardium Leviosa para colocar o banco em frente ao pilar do lado direito, suba e siga para o lado esquerdo. Conserte o telhado com o feitiço Reparo. Use Wingardium Leviosa outra vez e jogue a bomba no chão. Desça, use Incendio e veja o estrago.



>> Amigos para sempre; Harry, Rony e Hermione são inseparáveis

26. A segunda bomba está no pátio de entrada. Corra até lá e posicione o banco na parede sul -- lado oposto da porta do castelo. Suba no pilar e jogue a bomba no chão. Volte e use o feitiço Incendio para causar o estrago. A última bomba está no pátio em frente à sala de transfiguração. Vá até o local e use o feitiço Wingardium Leviosa parar pegar a bomba sobre a árvore. Acabe com os dois alunos da Sonserina e destrua a bomba.

27. Membro: Dean Thomas.
Sabotagem: Fazer o relógio funcionar de maneira errada. Fale com Dean, ele vai pedir para você ajudá-lo a fazer o relógio funcionar mais rápido. Tire as três engrenagens do lado direito e coloque-as no lado esquerdo. Suba pelas escadas e, no topo da torre, jogue as três engrenagens para o Dean. Desça e coloque as novas engrenagens do lado direito.

28. Membros: Padma e Parvat Patil.
Sabotagem: Virar todos os alto-falantes da escola. Encontre as gêmeas, elas pedem para que você sabote o alto-falante do local. Coloque dois bancos sob o aparato, suba e vire os alto-falantes para baixo. As garotas vão para outro ponto no mapa, siga-as e repita o procedimento mais cinco vezes.

29. Membro: Colin Creevey.
Sabotagem: Colocar as caixas de fogos no lugar. Localize Creevey, ele está ao lado do corujal trancado. Use o feitiço Incendio para destruir a planta, suba pelo cano e entre pela primeira janela aberta. Quando Harry entrar, Colin vai jogar caixas de fogos de artifício - use o Wingardium Leviosa para encaixá-las nas prateleiras. Repita o procedimento até o terceiro andar. Suba até o topo da torre, conserte o beiral e desça pelos canos.

OCLUMÊNCIA E OS GÊMEOS

30. Vá ao calabouço do Snape e faça a sua última aula com ele – os procedimentos são os mesmos de sempre. Localize Fred e George. No controle de Fred, ative a última bomba de lama. Use as vassouras e destrua todas as caixas de fogos de artifício. Suba até o morro, acima da cabana do Hagrid e prepare-se para batalhar com as duas tropas completas. Use o Protego para escapar das investidas dos inimigos. Contra-ataque com feitiços rápidos até eliminar todos os membros da Brigada.

A BATALHA CONTRA VOLDEMORT

31. Depois da animação, você passa a controlar Sirius em uma batalha difícil, mas não adianta se esforçar, pois o seu destino está fadado. Harry tenta vingá-lo, mas Dumbledore entra e toma as dores.
Na primeira parte da batalha, use ataques diretos e desvie das investidas do vilão. Após alguns golpes, o inimigo vai subir na fonte ao centro. Neste momento, todos os feitiços que você soltar serão absorvidos por Voldemort.

32. Quando tudo parar de brilhar, significa que ele vai soltar todo o poder em você. Neste momento, evoque o Protego para que o ataque volte contra Voldemort. Repita o procedimento até que ele pare.
Na última parte da batalha, cadeiras começam a voar e Voldemort ataca constantemente. Continue usando a magia Protego, principalmente nos momentos que ele soltar magia. Contra-ataque rapidamente até terminar a luta e finalizar mais uma aventura de Harry Potter.

>> Umbrigde é uma mala, mas tem o final que merece...

GAROTA PLAYSTATION
AGOSTO 2007

NOME: Carla Forseti
IDADE: 22 anos
CIDADE NATAL: São Paulo – SP

VEJA MAIS FOTOS NO WWW.GAMEBLOG.COM.BR

Fotos: Nelson Alves Jr. –
Produção: Aida Lima e Gabriela Isgroi
Cabelo e Maquiagem: Sheila Campos

MD G

MD GAMES

AQUI O CAMPEÃO DO MUNDO É VOCÊ !!!

Souza
Jogador do
São Paulo F.C.

3361-8844
3361-4957
3338-1801

TELEVENDAS: 3331-7286

ENTREGAMOS GRATUITAMENTE EM TODA A GRANDE SÃO PAULO

FALE COM NOSSOS ATENDENTES

PREÇOS ESPECIAIS PARA LOGISTA CONFIRA

AMES

(SUPER LANÇAMENTO)

X-BOX 360 C/ 3 JOGOS
R$ 1.899,00

CONFIRA AGORA
10 MOTIVOS PARA VOCÊ COMPRAR SEU PS2!!!

1º APARELHO NOVO
2º RODA TUDO DIRETO!!!
3º GARANTIA DE 1 ANO TOTAL DO APARELHO
4º CONTROLE ORIGINAL
5º + I CONTROLE ORIGIANAL
6º MEMORY CARD ORIGINAL
7º BASE VERTICAL
8º MOCHILA
9º CONTROLE DVD ORIGINAL
10º OS 10 MELHORESJOGOS PARA O SEU PS2

PROMOÇÃO ESPECIAL

Memory card
R$ 39,90
CONFIRA!!!

X-BOX C/ 3 JOGOS
R$ 879,00

SEU PLAY SLIM
A APARTIR DE
R$ 520,00
CONFIRA!!!

PSP + DOWNGRADE
R$ 849,00

SEU PS2 COM HD
R$ 339,00

HD DE 40 GB
R$ 179,00

HD DE 80 GB
R$ 209,00

MEMORY STICK
PSP 1 GB
R$199,00

(INSTALAÇÃO GRATIS)

Produzido por OPUS Fotografia f: (11)5506-9979

>> por Amer Houchaimi

Transfo

Clássico dos anos 80 foi revitalizado com a fórmula "*GTA*" em seu novo game

O FILME *Transformers* foi um acontecimento memorável para nerds como eu. Os CGs da produção cinematográfica realizaram os sonhos dos fãs que, desde os anos 80, sonhavam ver transformers de "verdade".

Transformers: The Game não é uma superprodução como o filme, mas é um game bem acima da média e, principalmente, superou a baixa expectativa criada pelos fãs.

A primeira surpresa é a possibilidade de optar entre controlar os heróicos Autobots ou os malignos Decepticons, cada com sua trama e missões próprias. Os robôs lutam para obter o AllSpark, um artefato poderosíssimo capaz de dar poderes infinitos ao transformer que o tiver.

O jogo é muito bem-feito, com gráficos bastante caprichados, robôs detalhados e prédios que desmoronam de forma realista. A trilha sonora dá o tom dramático ideal para as missões.

Há poucos pontos negativos que realmente sejam dignos de nota e o maior deles é o

>> OPTIMUS PRIME é muito poderoso e, em sua de caminhão, é capaz de arremessar longe qualquer veículo adversário.

AUTOBOTS

São os robôs "do bem" e são capazes de adotar a forma de carros civis e veículos de resgate. Se você optar em jogar com eles, terá que manter a destruição no mínimo, ou seja, nada de sair detonando a cidade. Os Autobots presentes no game são:

• **Optimus Prime:** é o forte e sábio líder dos Autobots. Ele se transforma em um caminhão modelo Peterbilt, e é disparado o personagem mais popular e reconhecível da franquia.

• **Bumblebee:** foi o primeiro personagem a aparecer no filme e também o que mais se apega aos humanos. Bumblebee se transforma em um Chevrolet Camaro modelo 1976 (primeira aparição) e modelo 2009 (segunda aparição) .

• **Ironhide:** veterano de guerra, este transformer é durão e ranzinza. Sua versão veicular é uma Pick-up modelo GMC Topkick.

• **Jazz:** o baixinho da turma é o encarregado de aprender sobre a cultura de outros planetas. Sua versão veicular é um Pontiac Solstice.

rmers The Game

controle dos transformers na forma veicular, pois o manejo é muito sensível e os carros derrapam de forma exagerada. Porém, os robôs são fáceis de controlar na forma humanóide e simulam bem a sensação de peso das criaturas gigantescas. Além disso, os transformers são capazes de escalar prédios, agarrar objetos e são bons de briga no combate corpo a corpo.

DECEPTICONS

Como eles são os robôs "do mal", tranformam-se em veículos militares ou de demolição. Estes vilões não precisam encanar com o cenário, pois destroem com orgulho tudo pelo caminho.

• **Megatron:** o temível líder dos Decepticons é o principal responsável pela destruição de Cybertron, o planeta natal dos transformers. Sua segunda forma é um jato alienígena.

• **Starscream:** é o braço direito de Megatron, embora os dois não se dêem bem. Ele tem ambições de tomar o lugar de Megatron como líder. Sua forma alternativa é um caça F-22 Raptor.

• **Blackout:** é o maior de todos os robôs e é leal a Megatron. Sua versão veicular é um helicóptero modelo MH-53 Pave Low.

• **Barricade:** caçador Decepticon, busca informações úteis para o seu comandante. Um Ford Mustang modelo Saleen S281, modificado para ter a aparência de um carro de polícia.

>> **MEGATRON** é um dos seres mais poderosos da galáxia e não se preocupa em destruir a Terra para encontrar o cubo de Energon.

FICHA TÉCNICA

> **Produtora:** Traveller's Tales
> **Distribuidora:** Activision
> **Gênero:** Ação
> **Plataformas:** PS2, PS3

NOTA: 7,5

Destruir cenários com os robozões é uma experiência no mínimo divertida.

Autobots

CHAPTER 1 - THE SUBURBS

• UNINVITED GUESTS

Sua primeira missão com Bumblebee é destruir os drones (robôs serviçais dos transformers). Os oponentes são imunes aos seus disparos, mas não são muito perigosos, por isso aproveite para treinar combate corpo a corpo. Aliás, acostume-se a lutar e causar o mínimo de dano possível ao cenário. Como Autobot, você será penalizado se destruir muita coisa, por isso, controle-se.

• GUARDIAN ANGEL

É preciso deter os drones antes que cheguem ao ponto marcado no mapa. No modo veículo, fique na cola deles e atire até eles se transformarem em robôs. Quando isso acontecer, transforme-se também e destrua-os na base da porrada. Uma boa opção é chegar ao ponto do mapa (loja de carros usados) antes deles para montar uma emboscada.

• PROTECT AND SERVE

É hora de enfrentar o primeiro Decepticon, o Barricade. Quando o vilão girar as hastes, agarre alguma coisa e arremesse nele. Uma boa idéia é arremessar os carros de polícia que o atacam. Quando o atingir, ele vai cambalear e é hora de avançar e enfiar um combo. Em um certo ponto da luta, ele vai se transformar e fugir: siga-o usando nitro para ficar na sua cola e atire sem parar até que ele volte à forma de robô. A próxima luta vai continuar na usina, onde há diversos contêineres que podem ser arremessados. Cuidado ao fazer isso, pois os contêineres causam uma enorme explosão que pode atingi-lo. A solução mais inteligente para vencer é atrair Barricade para a área dos contêineres e atirar nos explosivos para causar grande dano.

• AIR TRAFFIC CONTROL

É preciso destruir os geradores e as antenas. Agarre e arremesse os geradores (eles têm a cor vermelha) para destruí-los. Com as antenas, escale a lateral do prédio (basta pular na direção dos edifícios) e derrube-as na porrada. Logo em seguida, vá para o ponto marcado no mapa (círculo vermelho), enfrente os drones e destrua mais antenas usando o mesmo método. O próximo passo é ir até a usina de força para destruir os contêineres (é o mesmo lugar onde rolou a briga com Barricade na missão anterior), fique bem longe deles e ataque com disparos precisos. A missão só acaba quando limpar o terreno.

CHAPTER 2
MORE THAN MEETS THE EYE

• OBSTRUCTION OF JUSTICE

O Autobot desta missão é Jazz, o robô mais descolado deste lado da galáxia. A missão é uma longa corrida por checkpoints enquanto se evita a polícia. Jazz é rápido o bastante para ultrapassar a polícia, portanto, preocupe-se apenas em correr pelos checkpoints a tempo e, se achar necessário, use o nitro (L1). Caso os carros da polícia apareçam na sua frente e você fique preso no meio deles, transforme-se em robô, pule por cima deles e transforme-se em veículo para continuar a corrida. Perto do final da prova, será preciso destruir alguns tanques de propano e, como sempre, fique longe e mande bala.

• FRIEND IN NEED

Desta vez, o papo é com Ironhide, um dos Autobots mais durões que existem, e a missão é pura pancadaria. Siga Jazz e defenda-o dos drones que o atacam. Como Ironhide é muito forte, os drones não darão nenhum trabalho, apenas bata com gosto. O último oponente da missão é um drone grandão que irá bloquear seus golpes. Para vencê-lo, arremesse algo contra ele e, quando ele cair, vá para cima, levante-o, arremessando em seguida. Faça isso até o grandão virar sucata.

• FLIGHT OF THE BUMBLEBEE

No comando de Optimus Prime, corra atrás do helicóptero que prendeu Bumblebee. Não dê atenção a polícia, exército ou quem mais estiver em seu caminho, apenas preocupe-se em seguir o helicóptero e não saia da área de ação dele (o círculo verde representado no mapa). Optimus é muito forte e arremessa longe qualquer obstáculo que fique em seu caminho, portanto, não se preocupe em desviar. Se ficar preso em algum monte de entulho, transforme-se em robô, pule por cima e volte ao modo veículo em seguida.

• HEAVY WEAPON

Prepare-se para uma luta violenta com Shockwave. Você deve neutralizá-lo antes que ele destrua a cidade toda (fique de olho na porcentagem de destruição para que esta calamidade não aconteça). No primeira etapa, o vilão transforma-se em um caminhão para detonar a cidade: agarre o que tiver à mão e arremesse contra o inimigo até que ele se transforme em robô – quando isto acontecer, desça porrada nele. Tente prensá-lo contra a parede para aumentar sua vantagem. Após apanhar muito, Shockwave vai se transformar em helicóptero para fugir. Siga-o com sua forma veicular e, ao encontrá-lo, repita a mesma estratégia para destruí-lo de uma vez por todas.

>> Mude para a forma humanóide para saltar sobre as viaturas

>> Use a força bruta para destruir grandes obstáculos

CHAPTER 3
INSIDE HOOVER DAM

• BREAKOUT

Novamente no controle de Bumblebee, sua missão é fugir. Há uma comporta à sua frente, derrube-a na porrada. Um robozinho vai surgir e você precisa alcançá-lo antes que ele acione o alarme. Como o alarme está marcado no mapa, é possível seguir por um atalho para chegar antes e destruir o pequeno robô com mais facilidade.
Em seguida, volte rápido para a área das portas e derrube outra delas. Desta vez, dois robozinhos tentarão acionar o alarme e será preciso correr atrás deles e mandar bala antes que o acionem. O segredo aqui é ficar na estrada para não acabar batendo em nada, pois caso isto aconteça, será difícil alcançar os robozinhos novamente. Fique na cola deles e atire até que eles explodam, voltando em seguida para a região da comporta. Não use o nitro, a não ser que tenha certeza absoluta de que não vai perder o controle do carro. Derrube mais uma comporta e corra atrás de outros robozinhos até finalizar a missão.

• TUNNEL VISION

Logo no início da fase, Bumblebee deve fugir de uma explosão no túnel. Acelere e não pare de atirar, pois assim irá destruir qualquer entulho que estiver no caminho. Quando escapar, você deve seguir até outros cinco túneis (marcados no mapa), destruir a hélice no final deles e voltar enquanto a explosão acontece. Assim que destruir uma hélice, aperte o direcional ← para fazer o robô virar, pois ele já vai ficar na posição certa quando se transformar, então é só acelerar para fugir. Não use nitro em hipótese alguma, pois é muito fácil perder o controle do carro neste momento, apenas acelere normalmente e não se esqueça de atirar sem parar.

• POWERDRAIN

Nesta fase é preciso destruir reatores que estão no topo de algumas estruturas. Simplesmente vá até elas, transforme-se em robô, escale-as e arremesse os reatores lá de cima. Vão surgir muitos veículos do exército na sua cola, mas não perca tempo com eles, pois há limite de tempo para terminar esta missão.

• WAKING GIANT

A primeira etapa desta missão consiste em destruir as seis travas que estão ao redor da AllSpark (o cubo gigante). Basta bater que elas vão quebrar. Em seguida, você deve sobreviver a uma enxurrada de "baratas-robô" que surgem. Elas vêm em grande número, mas são bem fracas, portanto, desça a porrada e pegue os ícones de energia que elas liberam.
A pior parte começa quando Megatron desperta: a melhor maneira de evitar seus disparos é fazer movimentos circulares na parte da tela que fica mais distante do vilão. Permaneça em movimento nesta parte da tela e destrua as baratinhas para recolher energia até o tempo acabar.

CHAPTER 4
THE LAST STAND

• EXTERMINATOR

Com Ironhide, fique perto de Bumblebee e detone as baratinhas que se aproximarem dele.
É preciso destruir cem delas, mas é mais fácil (e rápido) do que parece. Desça a porrada sem dó e destrua várias baratas em um único combo.

• UNFRIENDLY SKIES

No controle de Jazz, sua nova missão é detonar dois Decepticons – o primeiro é Starscream. Agarre algo, fique de olho no mapa e na trajetória do vilão e, quando ele der um rasante na rua, tente acertá-lo com o objeto que estiver carregando. Isso vai obrigá-lo a pousar. Aproveite para atacá-lo. Se você errar o arremesso, desvie do bombardeio e espere por uma nova oportunidade. Após vencê-lo, um drone vai atacá-lo com lança-chamas. Arremesse algo contra ele e ataque quando a guarda do inimigo estiver aberta.

Em seguida, Blackout vai atacá-lo. Quando ele estiver em modo helicóptero, trave a mira e atire sem parar. Assim que ele se transformar, arremesse alguma coisa contra ele (um carro, de preferência) e, assim que desequilibrá-lo, vá para cima e comece um combo – tente prensá-lo contra alguma parede.

No final da fase, os dois vilões vão

>> **BUMBLEBEE** é um dos autobots mais importantes do filme *Transformers* e sua forma veicular é Chevrolet Camaro modelo 76. Na série original ele se transforma em Fusca.

>> Agarre objetos para usar como armas extras

atacá-lo ao mesmo tempo. Fique de olho no mapa e mantenha-se longe da trajetória de Starscream. Ataque Blackout da mesma forma. É provável que os dois vilões usem suas formas humanóides ao mesmo tempo, caso isso aconteça, concentre-se em atacar Blackout, pois ele é mais forte e mais lento. Use os seus melhores combos. Em seguida, acabe com Starscream.

• FOR THE FALLEN

Novamente no controle de Ironhide, você deve deter Brawl. Ele é grande e forte, mas é devagar e ataca pouco, portanto, vá para cima dele com tudo. Brawl vai fugir e será preciso enfrentar alguns drones antes de segui-lo – repita esta operação quatro vezes.

CUBOS DE ENERGON E AS SIDE MISSIONS

Cada um dos exércitos tem seis capítulos (contando os bônus), divididos em cenários grandes e abertos. Nestes ambientes, estão espalhados diversos cubos de Energon. Na trama original, estes itens são o combustível dos Transformers (não, eles não são movidos a gasolina). Já no game, os cubos são como os Hidden Packages da série *GTA* e liberam prêmios quando recolhidos – vídeos, fotos e galeria de extras. Os cubos não estão escondidos, mas sim espalhados. Eles são grandes, vistosos e, muitas vezes, dá para encontrar vários em um único local. Um passeio de uma hora pelos cenários e certamente você irá encontrar todos.

Existem também as side missions espalhadas pelas fases. Para acessá-las, é preciso encontrar ícones que também estão espalhados pela fase (são grandes e azuis, não tem como deixar passar) e é preciso certa quantidade de cubos de Energon para poder participar dos seus minigames. Estas missões são bem simples, como corridas ou combates contra grupos de adversários. Vença todas as side missions para habilitar segredos para a galeria especial do game.

Os dois últimos drones são muito perigosos: o primeiro gira uma haste e o outro ataca com uma ombrada que causa bastante dano. Fique de olho no drone que ataca com ombradas e desvie quando ele correr em sua direção. Assim que o vilão parar, ataque com um combo para derrubá-lo, então levante-o e jogue longe. Para lidar com o grandalhão da haste, arremesse algo pesado – como uma viatura – assim que ele parar de girar a haste. Afaste-se quando o vilão levantar e repita o processo.

• KEEP AWAY

Com Bumblebee, arremesse algo pesado contra Barricade quando ele estiver girando as hastes e parta para cima dele assim que o acertar. Barricade está mais agressivo desta vez, portanto é bom ser rápido ao atacar com combos.

Em dois momentos da missão, o vilão vai se transformar em carro para seguir a um ponto marcado no mapa e você deve chegar a estes pontos antes dele. Não o siga, pois é possivel usar atalhos para chegar aos locais antes de Barricade.

O primeiro local está bem perto de você, basta olhar no mapa e tomar a melhor rota; já o segundo está mais longe, mas você só precisa seguir em linha reta pela avenida. Barricade sempre vai tomar o caminho mais longo, o que dá tempo para você chegar antes com bastante folga. Quando o vilão alcançá-lo, retome o combate usando a mesma estratégia.

CHAPTER 5 – ULTIMATE DOOM

A luta começa com Megatron no modo jato atacando com rasantes e bombardeando o cenário. Aqui vai um truque: ele só irá bombardear o parque, logo, se você ficar nas ruas laterais a ele, não terá de se preocupar em ser atingido. Permaneça em movimento na rua ou o exército vai acabar com você.

Quando o vilão se transformar pela primeira vez, ele irá avançar com uma ombrada e vai parar por um instante, que é quando ele fica vulnerável – este é o momento para arremessar algo contra ele. Ele fica parado por muito pouco tempo, por isso, agarre uma árvore, pois ela é leve e permite que o seu personagem se mova com velocidade (carros são muito pesados). Jogue-a em Megatron.

Ataque com combos assim que ele vier para cima de você. Megatron vai retomar a forma de jato novamente quando a energia acabar e volta a atacar com rasantes; fique fora do parque novamente. Quando descer pela segunda vez, ele vai atacar com uma corrente. Arremesse algo e mande combos até que ele se transforme em nave de novo. Na terceira vez que descer, Megatron vai atacar com um lança-chamas, fuja e jogue contra ele. Megatron vai tentar uma última seqüência de ataques rasantes e vai descer para uma investida terrestre. Ataque tudo que puder para que o vilão não use suas armas e destrua-o. Parabéns, você acabou de salvar o universo!

>> IRONHIDE é um amigo de longa data de Optimus Prime, faz o estilo cowboy norte-americano e usa armas de nitrogênio líquido.

Decepticons

CHAPTER 1
SOCCENT MILITARY BASE

• SANDSTORM

Jogando com Blackout, sua missão é destruir a base militar. Há limite de tempo, por isso, concentre-se em atacar os galpões e hangares para aumentar bastante a porcentagem de destruição. Não dê atenção aos helicópteros e naves que atacam e destrua tudo que puder.

• COMMUNICATION BREAKDOWN

Chegou a vez de controlar Scorponok. Ele não se transforma, mas pode viajar por baixo da terra, o que é bem mais rápido do que se locomover pela superfície. Siga os ícones que aparecem no mapa e destrua as estações de comunicação. Quanto maior o ícone, significa que você está mais próximo do seu objetivo. Assim que encontrá-lo, posicione a mira sobre o alvo e atire até explodi-lo. Já que há tempo limitado para esta missão, siga sempre para os pontos que estiverem mais próximos de sua localização e deixe os mais distantes para o final.

• SEEK AND DESTROY

As áreas marcadas no mapa indicam onde estão as construções que devem ser demolidas. Derrube-as até que apareça um terminal verde. Quando isto acontecer, agarre-o, jogue-o longe e siga para o próximo ponto para repetir a operação. Destrua as construções com ataques físicos, porém, antes de fazer isso, dispare uma bomba (R2) contra elas para limpar a área e ter mais facilidade para atacar.

• FIRE IN THE SKY

Não se preocupe com a contagem, pois há tempo suficiente para terminar esta fase – concentre-se em derrubar os jatos. Permaneça na forma helicóptero para não se tornar um alvo fácil. Não fique parado e mantenha-se atento aos pequenos pontos vermelhos no mapa para saber onde estão os jatos que devem ser destruídos. Assim que avistá-los, passe a mira por cima deles (segure L1 para travar a pontaria) e use mísseis (R2) para derrubá-los de primeira.

CHAPTER 2
THE HUNT FOR SAM WITWICKY

• ROUGH JUSTICE

Controle Barricade para derrotar uma horda de drones. Aqui não há grandes segredos: destrua todos os inimigos e vá para a segunda área, onde será preciso enfrentar ainda mais drones. No final da fase, prepare-se para enfrentar um drone que ataca com haste giratória. Arremesse qualquer objeto pesado contra ele e ataque enquanto o inimigo se recupera.

• RACE FOR FRENZY

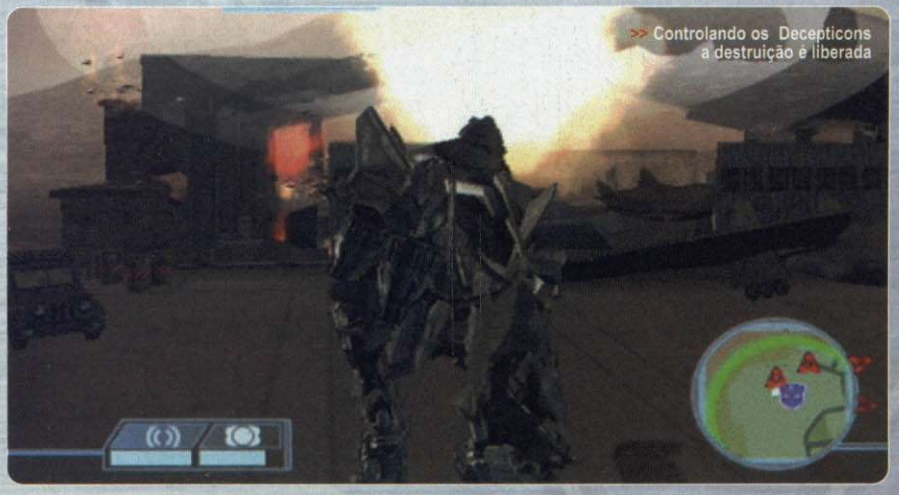
Destrua o prédios que estão indicados por medidores de energia. Após derrubar todos os edifícios de uma área (veja no mapa quais são os alvos), um veículo preto vai sair do local e você deve seguí-lo para outro ponto do mapa. Destrua os prédios desta nova área e repita essa brincadeira até concluir a missão.

• PURSUIT

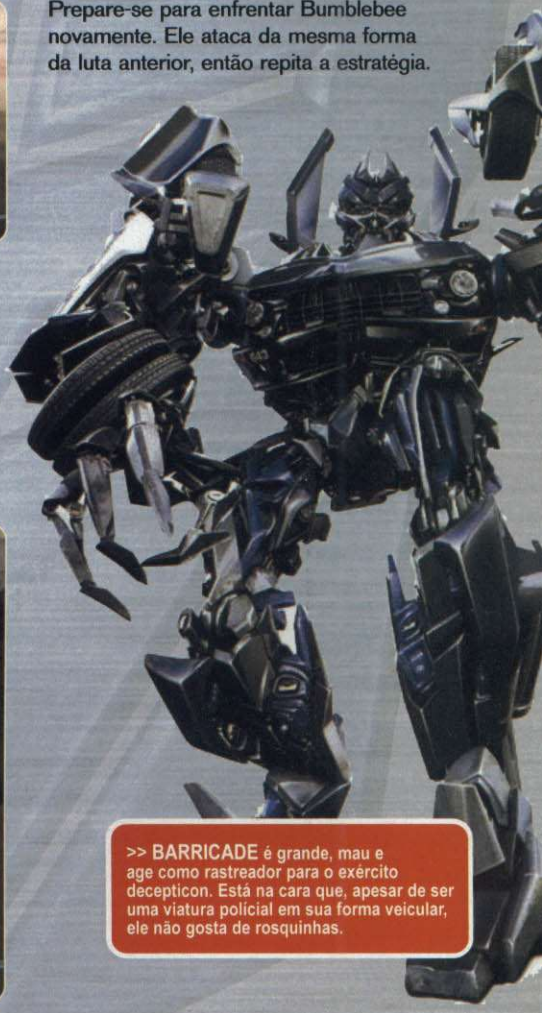
Use um nitro no início para colar na traseira de Bumblebee e atire sem dó para forçá-lo a se transformar. O inimigo vai atacar com um campo de força, então aproxime-se aos poucos – preste atenção aos movimentos dele – e bloqueie (L2) seu ataque. Quando chegar perto, derrube Bumblebee com um combo e arremesse-o para longe. Seu oponente vai tentar fugir, transforme-se e persiga-o. Ao chegar ao ponto marcado no mapa, destrua a tropa de drones para encerrar a fase.

• PLIGHT OF THE BUMBLEBEE

Prepare-se para enfrentar Bumblebee novamente. Ele ataca da mesma forma da luta anterior, então repita a estratégia.



>> Controlando os Decepticons a destruição é liberada



>> BARRICADE é grande, mau e age como rastreador para o exército decepticon. Está na cara que, apesar de ser uma viatura policial em sua forma veicular, ele não gosta de rosquinhas.

>> A física do game impressiona com a simulação de peso dos robôs

O Transformer vai fugir três vezes, siga-o sempre para continuar a luta. Alguns drones vão aparecer na quarta parte do combate, ignore-os e vença Bumblebee.

CHAPTER 3
A GATHERING FORCE

• CLEARING THE AIR

Controle o traiçoeiro Starscream para causar estragos em outra base militar. O mapa está desativado por causa da interferência de rádio e você precisa destruir as torres que estão causando isso. Voe em movimentos circulares até que uma zona marcada apareça no mapa. Transforme-se e destrua todas as torres de rádio usando as suas bombas (R2). Em seguida, volte ao modo jato e voe pela área até encontrar outra zona com mais torres. Repita em cinco áreas.

>> As bombas são muito eficientes para arrebentar as torres

• SINISTER SAVIOR

Concentre-se em seguir Bonecrusher, o Decepticon transformado em um trator. Destrua qualquer canhão que ameaçar Bonecrusher – use as bombas, pois elas têm um bom raio de ação. Não dê atenção a nada que estiver a seu redor, nem aos drones, concentre-se apenas em proteger seu aliado. Se precisar de energia, derrube qualquer helicóptero que esteja por perto.

• FIREWORKS

É preciso derrubar os jatos e recolher seus destroços. A melhor maneira de fazer isso é permanecer no chão, na forma humanóide, e ficar atento para a direção de onde os disparos vêm, então posicione a mira sobre os jatos e ataque com misseis. Vá ao local onde os destroços do jato cairam (ponto verde no mapa) e pegue a energia. Destrua cinco jatos antes de recolher os destroços para evitar um grande ataque. Os destroços explodem quando são arremessados, então use-os para eliminar tanques ou caminhões que estejam incomodando. Repita o processo de destruição até que surja um drone, então transforme-se em jato e vá para outra parte da base para continuar a derrubar os seus alvos.

• WARPATH

O objetivo desta missão é o mesmo de Sinister Savior, só que desta vez é preciso proteger Bonecrusher e Brawl. Siga um dos dois, destrua os tanques e, assim que a mensagem "Warning" surgir na tela, transforme-se e vá proteger o outro aliado. Use bombas para fazer o serviço e destruir a oposição.

>> Derrube os seus oponentes e agarre-os, isso sempre funciona

CHAPTER 4
CITY OF MACHINES

• NOWHERE TO RUN

No controle de Barricade, seu objetivo é eliminar Jazz. Ataque-o com tudo e, sempre que derrubá-lo com um combo, agarre e arremesse-o. Quando ele fugir, persiga-o passando pelos checkpoints para ganhar tempo. Use o nitro para alcançar o seu alvo e atire sem trégua para que ele volte à forma humanóide.

• ENERGON OVERLOAD.

Esta missão pode ser um bocado frustrante, portanto, tenha paciência.

>> Scorponok é ágil, principalmente sob o solo – aproveite isso

REQUISITOS ESPECIAIS

Cada capítulo tem alguns requisitos que podem ser preenchidos para liberar ainda mais extras. Quando estiver próximo de conseguir um deles, o nome do requisito aparecerá na tela junto do emblema da facção com a qual você estiver jogando. É necessário conseguir cinco emblemas para cumprir cada requisito especial. Descubra a seguir como cumpri-los:

- **Speed:** é preciso acelerar e correr muito sem bater. Procure uma reta e pau na máquina.
- **Jump:** quanto mais tempo permanecer no ar durante um salto, maior é a chance de se dar bem. Procure alguma rampa pela fase, acelere e dê um belo salto. Outra forma é escalar um prédio e, quando estiver no topo, se transformar.
- **Slide:** acelere bastante e dê uma bela derrapada. Várias derrapadas seguidas também contam, mas é preciso praticar bastante.
- **Throw:** arremesse qualquer objeto o mais longe que puder. Posicione a câmera para o alto, pois assim o robô arremessará o objeto bem longe.
- **Destruction:** este requisito é só para os Decepticons. Para preenchê-lo, destrua os cenários da forma mais rápida e agressivamente possível. Não se contenha e acabe também com os "seres de carne".
- **Heroic/Evil:** nomes diferentes, mas são os mesmos requisitos para ambos os grupos. O objetivo é destruir grandes quantidades de adversários (drones) o mais rápido possível. Espere que eles se acumulem sobre você e ataque com os combos mais poderosos que tiver para destruir o maior número possível simultaneamente. Simples e divertido.

>> A forma humanóide é indicada para ataques brutos

>> Os combos são fáceis de executar, apesar do enorme peso dos transformers

Controle Scorponok e destrua todas as baratas até não restar nenhuma na tela – quanto mais tempo você demorar para acabar com todas, mais delas aparecerão. Scorponok não tem armas muito boas, por isso, é preciso bastante velocidade e muita sorte aqui.
A melhor maneira de fazer o serviço é ficar longe e usar a metralhadora. Não se aproxime delas, pois o tempo que isso consome é o suficiente para que mais delas apareçam. Fique mais ou menos no meio do parque, e de olho no mapa, para saber de onde elas aparecerão, e quando isto acontecer, vire-se para o lado certo e fuzile. É uma missão muito difícil.

• THE MIGHTY WILL FALL
O Decepticon da vez é Blackout, controle-o

destrua os drones. Após derrotá-los, afaste-se do lugar onde lutou com os drones (que já deve estar bem destruido por causa da batalha) e vá para outra parte onde tudo esteja inteiro. Após destruir a cidade pela terceira e última vez, siga para o ponto marcado e escale o prédio – suba por trás da construção e continue a seguir o seu objetivo.

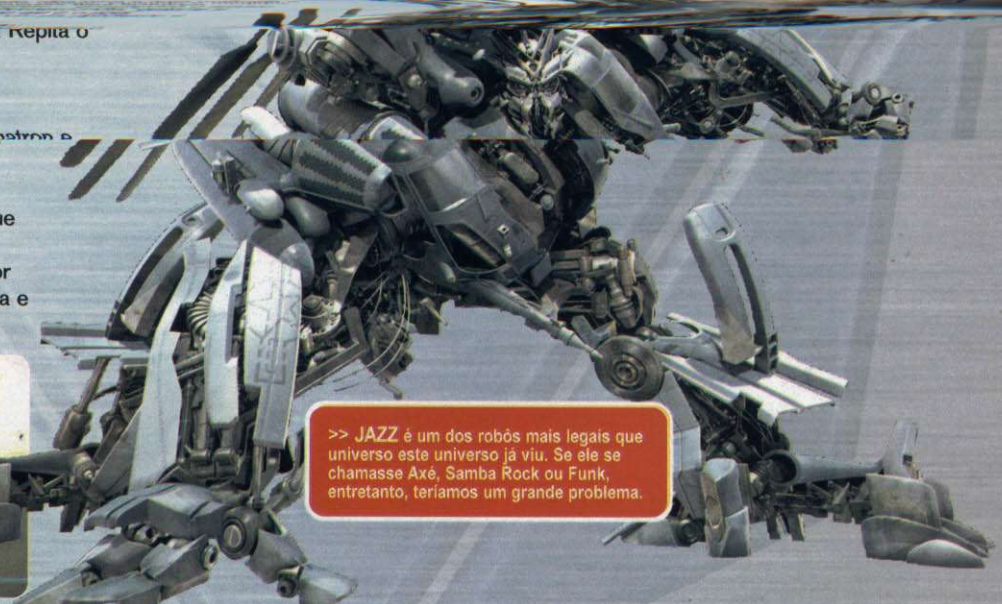
CHAPTER 5
THE DAY OF THE MACHINES

A última missão do jogo consiste em destruir Optimus. Avance contra o alvo e ataque com combos, sem dar muito espaço para ele reagir. Quando Optimus fugir, destrua os drones que surgissem e, assim que a mensagem "Find the Allspark" aparecer, transforme-se em jato e voe pela para não bater nos prédios. O mapa está desativado, mas ele volta a funcionar quando você se aproximar do objetivo (representado por um pontinho verde). Quando encontrar a Allspark, transforme-se, vá até ela e enfrente Optimus de novo. Ele vai fugir e mandar drones pelo menos mais três vezes antes de ser derrotado de forma definitiva. Parabéns, você destruiu os Autobots e conquistou o universo, espero que esteja feliz.

FASE BÔNUS – CYBERTRON
Complete as campanhas e, automaticamente, você vai liberar a fase "Cybertron" para o respectivo exército com o qual concluiu o jogo. Estas fases nada mais são do que um festival de pancadaria em que é preciso destruir todos os drones que aparecem, ou seja, é só arregaçar as mangas e

agarrar e arremessar o adversário. Repita o processo até vencer seu inimigo.

• DEVASTATION
Nesta fase, você vai enfrentar Megatron e vai descobrir por que ele é o líder Decepticon. Em primeiro lugar, destrua a cidade com mísseis – diversifique o ataque a prédios diferentes para acumular destruição mais rápido. Quando o medidor chegar a 100%, siga para a área marcada e


>> JAZZ é um dos robôs mais legais que universo este universo já viu. Se ele se chamasse Axé, Samba Rock ou Funk, entretanto, teríamos um grande problema.

DETONADO

>> por Fernando Wtek

FEBRES MUNDIAIS como *Naruto* existem poucas na atualidade. A marca é, originalmente, um mangá (gibi japonês) que se espalhou pelo mundo com enorme sucesso, chegando recentemente ao Brasil pela editora Panini. O desenho animado é campeão de audiência em diversos países e chegou por aqui pelo Cartoon Network e, em breve, será transmitido pelo SBT. Como se pode ver, há muito mais do que os games dos ninjas para você curtir.

Naruto Ultimate Ninja 2

Os ninjas animados da TV japonesa quebram tudo neste excelente combate virtual

Com o enorme sucesso que está fazendo nos EUA, a série *Naruto* ganha mais um jogo na terra do Tio Sam: *Naruto - Ultimate Ninja 2*, versão em inglês de *Narutimatte Hero 2*, jogo lançado em 2004 no Japão. Mesmo com a idade avançada e com dois sucessores nas lojas japonesas, o segundo game de luta dos ninjas Naruto, Sasuke, Sakura e companhia não desaponta.

Tudo o que era bom em *Ultimate Ninja* foi melhorado. Os gráficos estão muito mais bonitos, detalhados e interativos, as batalhas se mostram bem mais profundas e a quantidade de golpes, incluindo os Jutsus e Secrets Techniques (que agora estão muito mais divertidos de serem executados), está muito mais generosa.

No total, são 33 lutadores provenientes da primeira temporada do desenho animado e 16 estágios nos quais a pancadaria rola solta. Além de utilizar os diferentes planos de luta para criar uma estratégia sólida de combate, é muito comum usar os itens do cenário para atrapalhar o seu oponente.

Se você ficar cansado de batalhar, é possivel participar de um interessante modo RPG chamado Ultimate Road. Nele você encara um enredo feito exclusivamente para o game e deve coletar informações explorando dezenas de localidades, participar de minigames, encontrar pergaminhos e itens secretos, subir no rank ninja e, é claro, lutar pra valer. Se já qual for a sua escolha, todas as atividades são recompensadas com dinheiro ninja, que pode ser investido na compra de centenas de cards e bonecos colecionáveis.

Agora pule para as páginas a seguir para encontrar um completo guia com tudo o que você precisa saber para conseguir completar este game com 100%.

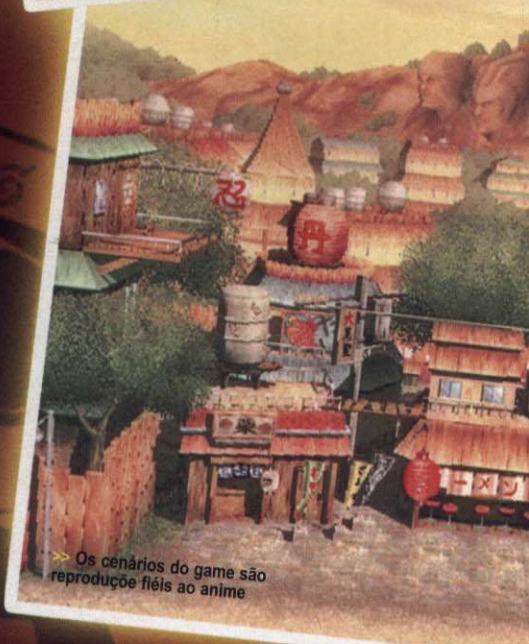
O Rasengan é o golpe mais poderoso do ninja Naruto

FICHA TÉCNICA

> **Distribuidora:** Bandai
> **Produtora:** CyberConnect2
> **Gênero:** Luta/ RPG
> **Plataforma:** PS2

NOTA: 8,0

Ótimo game de luta, imperdível até para quem não gosta do anime *Naruto*.


>> Os cenários do game são reproduções fiéis ao anime

HABILIDADES NINJA

Recuperar Chakra: segure ↑.
Recuperar energia (alguns personagens): ↓ pressionado.
Agarrão: ← + ● na direção contrária do oponente. Pode ser feito no ar.
Additional Blow: após o agarrão, aperte o direcional para o lado do oponente e clique ●.
Rebound: após um arremesso ou golpe mais poderoso, pressione ✖ quando estiver bem perto do chão.
Substitution Jutsu: aperte o botão de bloqueio (L2 ou R2) no momento exato do impacto do golpe adversário para aparecer de surpresa nas costas do inimigo. Pode ser utilizado no ar e durante agarrões.
Cancel Hit: ataque o oponente com um golpe de valor igual ao que ele desferir (soco contra soco, chute contra chute, etc.) para anular o ataque.
Jutsu: ↑, ↑ + ● ou ↓, ↓ + ●.
Secret Technique: técnica especial que consome um, dois ou três níveis da sua barra de Chakra. Para ativar o nível 1, aperte ▲; para o nível 2, aperte ▲,▲; e para o nível 3 aperte ▲, ▲, ▲. Para desferir o ataque, aperte ●.

ULTIMATE ROAD

Batalhas alucinantes entre ninjas, exploração limitada em cenários famosos e horas de diálogos desprovidos de um bom roteiro são os elementos do modo Ultimate Road, a espinha dorsal de *Ultimate Ninja 2*. Há muitos segredos, desafios bacanas e minigames para prolongar sua estadia nos vilarejos ninja deste modo, mas o desafio central é seguir uma linha de história e enfrentar personagens famosos. Geralmente basta apertar ■ para procurar o ponto indicado por um ícone azul, que representa o seu atual desafio, e ir até lá descer mesquitas ninja nos seus oponentes. Porém, alguns combates exigem mais do que a simples vitória e impõem condições extras só para testar o seu poder. Descubra a seguir a solução para todas as batalhas e quais são as suas devidas recompensas.

>>Kakashi (à esquerda) e Sasuke (à direita), mestre e discípulo

CAPÍTULO 1

Batalha 1: Naruto vs. Jiraiya.
Condição: apenas vença a luta.
Habilita: Jiraiya no VS. Mode.

Batalha 2: Naruto vs. Neji Hyuga.
Condição: apenas vença a luta.
Habilita: customização de Neji, Lee e Tenten.

Batalha 3: Shikamaru vs. Temari.
Condição: apenas vença a luta.
Habilita: customização de Shikamaru, Choji e Ino.

Batalha 4: Sasuke vs. Gaara.
Condição: apenas vença a luta.
Habilita: não há prêmio.

Batalha 5: Sasuke vs. Temari.
Condição: vença o combate em até 60 segundos.

Batalha 6: Shino vs. Kankuro.
Condição: vença a luta.
Habilita: customização de Shino e Kiba.

Batalha 7: The Third Hokage vs. Orochimaru.
Condição: finalize o combate com o Secret Technique 3.
Habilita: The Third Hokage para o VS. Duel.

>> Naruto é o ninja mais espalhafatoso do Japão

Batalha 8: Naruto vs. Gaara.
Condição: adversário mais forte. Vença-o.
Habilita: customização para os ninjas Gaara, Kankuro e Temari.

CAPÍTULO 2

Batalha 1: Kakashi vs. Itachi.
Condição: vença a batalha.

Batalha 2: Guy vs. Kisame.
Condição: os ataques do inimigo sugam o seu Chakra.

Batalha 3: Naruto vs. Jiraiya.
Condições: preserve o Chakra no nível 1 e finalize com mais de 30% de sua energia.
Habilita: customização de Jiraiya.

Batalha 4: Sasuke vs. Itachi.
Condições: espere o tempo acabar e preserve mais de 30% de sua energia

Batalha 5: Naruto vs. Jiraiya.
Condições: preserve o Chakra no nível 2 e finalize com mais de 50% de sua energia.

Batalha 6: Naruto vs. Jiraiya.
Condições: preserve o Chakra no nível 3 e finalize com mais de 50% de sua energia.

Batalha 7: Naruto vs. Tsunade.
Condição: vença o combate.

Batalha 8: Shizune vs. Tsunade.
Condições: espere o tempo acabar e vença o oponente que conta com poder de cura.
Habilita: Tsunade para o VS. Duel e customização da lendária guerreira.

Batalha 9: Jiraiya vs. Sealed Orochimaru.
Condição: apenas vença a luta.
Habilita: Sealed Orochimaru no VS. Duel.

Batalha 10: Naruto vs. Kabuto.
Condição: finalize a batalha com uma Secret Technique no nivel 3.

Batalha 11: Tsunade vs. Sealed Orochimaru.
Condição: apenas vença a luta.
Habilita: Shizune no VS. Duel e customização para Kakashi e Shizune.

CAPÍTULO 3

Batalha 1: Naruto vs. Sakura.
Condições: use o Substitution Jutsu mais de seis vezes e lute até que o tempo acabe.

Batalha 2: Kakashi vs. Sealed Orochimaru.
Condição: vença a luta.

Batalha 3: Kakashi vs. Naruto.
Condição: não use Secret Techniques.

Batalha 4: Kakashi vs. Sakura.
Condição: não use Secret Techniques.

Batalha 5: Kakashi vs. Sasuke.
Condição: não use Secret Techniques.

Batalha 6: Kakashi vs. Guy.
Condição: não use Secret Techniques.
Habilita: customização de Guy.

Batalha 7: Kakashi vs. Sealed Orochimaru.
Condição: não use Secret Techniques.

Batalha 8: Guy vs. Kabuto.
Condição: vença a batalha.
Habilita: Kabuto para o VS. Duel.

CAPÍTULO 4

Batalha 1: Shizune vs. Naruto.
Condição: destrua a oponente que recupera o Chackra.

Batalha 2: Sasuke vs. Haku.
Condição: apenas vença a luta.
Habilita: Haku para o VS. Duel.

Batalha 3: Jiraiya vs. Zabuza.
Condição: apenas vença a luta.
Habilita: Zabuza para o VS. Duel.

Batalha 4: Sakura vs. Naruto.
Condição: apenas vença a luta.

Batalha 5: Neji vs. Kabuto.
Condição: vença o combate.

Batalha 6: Tsunade vs. the Third Hokage.
Condições: apenas vença a luta.

Batalha 7: Naruto vs. Naruto.
Condição: finalize a batalha com uma Secret Technique no nivel 3.

Batalha 8: Kakashi vs. Kabuto.
Condição: apenas vença a luta.

Batalha 9: Nine-Tailed Naruto vs. Sealed Orochimaru.
Condição: apenas vença a luta.

FERRAMENTAS DE COMBATE

Os itens são armas vitais para conseguir vantagens nos combates. Confira as suas funções:

Potato Chips: recupera 5 pontos de energia.
Sweet Red Bean: recupera 10 pontos de energia.
Naruto Ramen: recupera 15 pontos de energia.
Chakra Ball: recupera 20 / 40 pontos de Chakra.
Prickly Jizo/Guardian: cura 100 pontos de Chakra.
Hyotan: recupera 200 pontos de Chakra.
Crystal Ball: recupera 300 pontos de Chakra.
Fatigue Ball: retira 100 pts. de Chakra do inimigo.
Shoes of Jonin: aumenta a sua velocidade.
Food Pill: aumenta a sua força.
Scroll of Hidden Cloud: invencibilidade.
Kakashi Figure: usa o Substitution Jutsu.
Frog Pill: aumenta o alcance do seu pulo.
Tortoiseshell Pill: aumenta a sua defesa.
Energy Pill: Chakra máximo por tempo limitado.
Demon Wind Shuriken: shuriken gigante.
The Weight of Gut: reduz velocidade inimiga.
Scroll of Instant Body: teletransporte.
Bomb Kunai: kunai explosivo.
Poison Smoke Bomb: ataque venenoso.
Makibishi Spikes: lança espinhos no chão.
Paper Bomb: bomba-relógio.
Curse Tag - Armor Break: reduz a defesa.
Curse Tag - Steal: retira os itens do adversário.
Curse Tag - Chakra Points Seal: impede o seu inimigo de usar o Chakra.
1000-Shadow Shuriken: ataque com centenas de shurikens (estrelas afiadas).
Super Blast Away Ball: arremessa o adversário para outro estágio.
Support Item: evoca o seu personagem auxiliar.

NINJA MISSIONS

Durante a sua aventura no modo Ultimate Road, é possivel participar de missões especiais para elevar o seu personagem no ranking ninja. Aperte ●, escolha Missions, selecione uma missão e vá encontrar-se com o personagem com quem precisa lutar (indicamos entre parênteses todas as localizações). Quanto mais Ninja Missions completar, mais pontos e dinheiro vai ganhar.

D-RANK MISSION

01. Apprehend Jiraiya (Hidden Leaf Hot Spring): vença a luta em até 60 segundos.
02. Stop Tsunade! (Ichiraku Ramen Shop): inimigo com maior poder de ataque.

03. Training With Neji (The Forest of Death): ataque só com itens.
04. Beyond the Limit (Hidden Leaf Hot Spring): use Secret Techniques de niveis 3, 2 e 1.
05. Training With Lee (Training Field): não use defesa durante o combate.
06. Higher and Higher (Chunin Exams Stadium): termine a luta com pelo menos 80% de sua energia.
07. Low Self-Esteem (Ichiraku Ramen Shop): espere o tempo acabar; recuperação lenta de poder.
08. Doing Research (Ichiraku Ramen Shop): vença em até 60 segundos.
09. Hinata's Favorite Food (Trail): vença a luta em até 30 segundos.
10. Secret Snacker (Trail): não sofra nenhum ataque.
11. In a Foul Mood (Ichiraku Ramen Shop): inimigo com maior velocidade e poder de ataque.
12. Hidden Snacks (Hokage Great Stone Faces): vença em até 60 segundos; não use Secret Techniques.
13. Ninja Tools Battle (The Forest of Death): ataque somente com itens; inimigo com maior velocidade.
14. Intensive Training (Top of Lookout Tower): estado de lentidão; inimigo com maior velocidade.

C-RANK MISSION

01. Kakashi's Stand-in (Training Field): vença a luta em até 60 segundos.
02. No Leching Allowed (Hidden Leaf Hot Spring): vença em até 30 segundos; inimigo com maior velocidade.
03. More Training With Lee (Training Field): não pare de atacar; inimigo com maior poder de ataque.
04. Control the Air (Kikyo Castle Tower): use somente golpes aéreos; acabe a batalha no ar; não use Jutsus.
05. Ino's Cake (Ichiraku Ramen Shop): não receba nenhum ataque; não use Jutsus.
06. Pakkun's Counterattack (The Forest of Death): vença quando o Chackra do inimigo estiver esgotado; conserve 50% da energia.
07. Hinata's Confidence (The Forest of Death): lute até o tempo acabar; aplique mais de três Additional Blow.

08. Versus Healer (Tanzaku Town): vença a luta em até 60 segundos.
09. Tsunade's Brute Strength (Tanzaku Town): não deixe o adversário usar Secret Techniques.
10. Versus High-Speed Taijutsu (Kikyo Castle Tower): dê mais de três Additional blow no inimigo; preserve o Chakra no nivel 2 ao finalizar o combate.
11. Care For Some Poison? (The Forest of Death): vença a luta; estado de envenenamento; não use Secret Techniques ou Jutsus.
12. Crystal Crisis (Kikyo Castle Tower): vença a luta sem usar Jutsus.
13. Wild Taijutsu (Chunin Exams Stadium): não use Secret Techniques ou Jutsus; conserve no minimo 50% de sua energia.
14. Shikamaru's Weakness (Top of Lookout Tower): vença a luta em até 30 segundos; não pare de atacar até vencer o combate.

B-RANK MISSION

01. Gold Carrier (Great Naruto Bridge): estado de lentidão; use o Substitution Jutsu mais de seis vezes.
02. Jiraiya'll Do (Top of Lookout Tower): derrote o inimigo com um agarrão e com o Chakra vazio; conserve 50% da energia.

03. The Insect Forest (Hidden Leaf Forest): vença a luta em até 60 segundos; inimigo regenera energia e tem maior poder de ataque.
04. Assistant's Ability (Outside Exam Stadium): conserve 50% de sua energia no final; inimigo regenera energia.
05. Branch Family's Power (Chunin Exams Stadium): ataques do inimigo esgotam seu Chakra, fique sempre no nivel 3; acabe a batalha em até 60 segundos.
06. A Written Challenge (Sunagimo Estate): use o Substitution Jutsu mais de três vezes; acabe a batalha em até 30 segundos.
07. Proof of My Strength (The Forest of Death): use o Substitution Jutsu mais de seis vezes; conserve 80% de sua energia ao final.
08. Final Training (Training Field): inicie com 10% de sua energia; inimigo com maior poder de ataque e defesa.
09. Farewell to Freedom (Tanzaku Town): termine a luta em 30 segundos; inimigo regenera energia.
10. Untested Pills (Chunin Exams Stadium): estado de envenenamento e de grande peso; inicie com o Chakra esgotado.
11. Clairvoyance Practice (Hidden Leaf Forest): golpeie seu adversário ao mesmo tempo três vezes; não defenda; conserve 30% de sua energia ao final.
12. The Wind User's Stage (Sunagimo Estate): gravidade intensa; use o Substitution Jutsu mais de seis vezes, vença o inimigo no ar.
13. Total Evasion (Chunin Exams Stadium): não receba nenhum ataque durante a luta inteira.

14. Collaborative Play (Training Field): receba um item de cada um dos três aliados.
15. Endurance Test (Chunin Exams Stadium): lute até que o tempo acabe; envenenamento e Chakra esgotados.
16. Rapid-Fire Attacking (Kikyo Castle Tower): não pare de atacar.
17. Jiraiya is Missing (Hidden Leaf Hot Spring): acumule mais de três tipos de itens; conserve 80% de sua energia ao final.
18. Ninja Exhibition (Great Naruto Bridge): use o Substitution Jutsu mais de três vezes; fique 60 segundos sobre a água.

A-RANK MISSION

01. Stalling For Time (Kikyo Castle Tower): lute até que o tempo acabe; faça o inimigo cair mais de seis vezes; conserve 50% de sua energia ao final; inimigo com maior velocidade.
02. Truly Alive (Kazekage's Mansion): não deixe o adversário pegar itens; use o Substitution Jutsu mais de seis vezes.
03. Encroaching Phantom (Great Naruto Bridge): ataques do adversário esgotam seu Chackra, é necessário preservá-lo no nível 3; conserve 80% de sua energia.

04. Medicinal Herbs (Zabuza's Hideout): inicie com 10% de energia; inimigo com maior velocidade.

05. Third Hokage's Vanity (Hokage Great Stone Faces): lute até que o tempo acabe; estado de fraqueza; inicie a batalha com apenas 10% de energia; não use Secret Techniques.
06. Food Anger (Tanzaku Town Outskirts): vença em até 30 segundos; aplique mais de seis Additional blow.
07. Forbidden Jutsu (Tanzaku Town): vença em até 60 segundos; inimigo recupera Chakra e energia.
08. Avenging the Kazekage (Tanzaku Town Outskirts): use o Substitution Jutsu mais de seis vezes; não receba ataques.
09. Shortcut to Victory (Hidden Leaf Forest): não deixe o adversário pegar itens; não use Secret Techniques e Jutsus.
10. Ninja Exhibition II (Great Naruto Bridge): use o Substitution Jutsu mais de seis vezes; golpeie seu adversário ao mesmo tempo três vezes; inimigo com maior poder de ataque.
11. I, Spy? (Kikyo Castle Tower): use o Substitution Jutsu mais de seis vezes; aplique no mínimo três Rebounds; inimigo com maior poder de ataque.

S-RANK MISSION

01. To Heal the Leaf: acumule 9,999,999 Ryo.
02. Find the Secret Scrolls: consiga os 16 Secret Scrolls do jogo (veja como fazer isso no item "Secret Scrolls").

03. VS. Duel: faça todas as combinações de combates pelo menos três vezes no Vs. Duel. Aperte ■ para entrar no meu Make-Out Chart e verifique quais batalhas faltam para completar as combinações.
04. Iruka's Training: pratique todas as técnicas dos 33 personagens no Practice Mode (aperte START para acessar a lista de comandos, as técnicas já executadas são indicadas por um ícone vermelho).
05. Find An Opponent: habilite os 14 personagens secretos.
06. Collect Ninja Info Cards: complete a coleção de 546 Ninja Info Cards.
07. Collect Figures: consiga as 53 bonecos.
08. Collect Music: compre as 43 músicas.
09. Collect Voices: compre as 32 vozes.
10. Collect Videos: consiga os 177 videos.

>> Naruto estuda ninjutsu na escola e é um péssimo aluno

JUTSUS SECRETOS

As técnicas especiais usadas pelos ninjas são os jutsus, golpes que funcionam com o uso de Chakra. Cada jogador conta com dois jutsus especiais, porém há como habilitar diversos outros no modo Ultimate Road. Confira a seguir cada um dos jutsus secretos, a localização dos personagens que você precisa enfrentar para aprender os jutsus:

DURANTE O ULTIMATE ROAD

Fire Style: Fire Ball (capítulo 1): examine o cilindro de gás perto do Ichiraku Ramen Shop. Enfrente Sasuke em Forest of Death.

Leaf Hurricane (capítulo 2): fale com Rock Lee no Ichiraku Ramen Shop e derrote-o.

16-Hit Combo (capítulo 2): encontre Ino dentro do Chunin Exam Stadium. Para vencer a luta, não pare de atacar nunca.

Ninja Wolfsbane (capítulo 2): procure Ino no Hero's Memorial Monument. Aceite a proposta, pegue a flor perto da árvore à esquerda e entregue para a garota.

A Thousand Years of Death (capítulo 2): converse com Kakashi à direita da ponte em Hidden Leaf Hot Spring. Siga pela direita, vá para o norte, pegue a foto na parede e entregue-a para Kakashi.

Hog Style: Tonton (capítulo 3): encontre Shizune em Hidden Leaf Hot Spring. Vá para Hero's Memorial Monument, encontre o mercador atrás do monumento de pedra, compre o Pig Food e dê para Shizune.

Ninja Art: Poison Fog (capítulo 3): vá ao Tanzaku Town Outskirts, fale com Shizune e vá para Forest of Death, perto da cerca que leva à entrada de Hidden Leaf Hot Spring. Colete as Poison Herbs perto da cerca ao sul e entregue-as para Shizune. Vença a luta envenenado e com 10% de sua energia.

Leaf Whirlwind (capítulo 3): no Chunin Exam Stadium, aceite o desafio de Rock Lee no minigame Push-up Battle.

Dynamic Entry (capítulo 3): fale com Guy em Training Field. Após vencê-lo no minigame, derrote-o em até 60 segundos em um combate normal.

Ninja Tool Summoning (capítulo 4): fale com Tenten na área norte da Hidden Leaf Hot Springs. Siga para Tanzaku Town, fale com o mercador perto da Tanzaku Town Outskirts, compre o item High-Quality Scroll e entregue-o para Tenten.

>> Os jutsus são ativados com movimentos feitos com as mãos

JUTSUS PARA APRENDER APÓS O FINAL DO ULTIMATE ROAD

Super Healing Medicine: fale com Hinata na ponte em Trail. Você terá que coletar três ervas: Energy Herb (no lado direito de Hokage Stone Faces), The Strength Herb (na grama perto da ponte na Forest of Death) e The Weightless Herb (na grama do lado direito de Zabuza's Hideout). Entregue as ervas para Hinata.

Barrage of Gentle Fists: após aprender o Super Healing Medicine, encontre Hinata em Training Field e fale com ela duas vezes. Para vencê-la, preserve o Chakra no nível 3 e conserve 80% de sua energia.

Sacred Dance Shuriken: fale com Tenten em Training Field e pegue as três armas que estão atrás das madeiras no fundo da tela. Para vencê-la, receba três itens de seu aliado e conserve pelo menos 50% de sua energia.

Hurricane Formation: vença Kakashi em Hidden Leaf Hot Springs.

Young Lightning: derrote Kakashi em Forest of Death.

Fire Style - Dragon Flame: encontre o fantasma de Hokage em Hokage Great Stone Faces e derrote-o duas vezes. Na primeira batalha é necessário preservar o Chakra no nível 3. A segunda batalha é mais complicada e você precisa preservar 80% de sua energia e usar o Substitution Jutsu mais de três vezes.

Earth Style - Mud Wall: derrote o fantasma do Third Hokage em Top of Lookout Tower.

Feather Illusion: em Land of Waves, vá até Zabuza's Hideout e fale com Kabuto. Assim que ele desaparecer, saia e entre novamente em Zabuza's Hideout para enfrentá-lo.

Get out of my face: aprenda o Feather Illusion, vá até a zona rural de Tanzaku Town e enfrente Orochimaru. Não use Secret Techniques e finalize a luta com um agarrão.

Wind Scythe: vá até Village Hidden in the Sand e encontre Temari na Kazekage's Mansion. Prossiga para Hero's Memorial Stone em Leaf Village e compre o item Giant Fan por 15.000 Ryo com o mercador atrás do memorial. Entregue-o para Temari.

Rumbling Fan Wind Wall: aprenda o Wind Scythe, saia de Kazekage's Mansion, entre novamente e fale com Temari. Vá até o mercador, compre o item Banana Plant Fan por 100.000 Ryo e entregue-o para Temari.

Ninja Art Summoning: Bring Down the House: vá para Tanzaku Town Outskirts e enfrente Jiraiya duas vezes. Na primeira luta, é preciso usar o Substitution Jutsu mais de três vezes antes de vencer. Na segunda luta, execute a técnica Substitution Jutsu mais de três vezes e vença em até 60 segundos.

Gambling Shot: entre em Trail pelo Ichiraku Ramen Shop para encontrar um cartaz que fala sobre os jogos Pachinko. Leia-o e vá até Tanzaku Town conversar com Tsunade para desafiá-la em um jogo de azar. Acumule mais de 2.500 moedas para obter o jutsu.

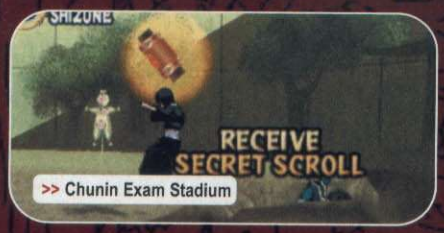
Super Heel Drop: encontre Tsunade no Ichiraku Ramen Shop após aprender o jutsu Gambling Shot. Siga para Village Hidden in the Sand, encontre o mercador em Sunagino Estate and Buddha Statue e pague 25.000 Ryo pelo item Slot Strategy Guide. Entregue-o para Tsunade.

Water Prison: veja o cartaz de um ninja suspeito após a parede de madeira. Vá até Great Naruto Bridge, encontre o fantasma de Zabuza e pague 150.000 Ryo para enfrentá-lo. Durante a luta, fique na água por mais de 60 segundos e depois derrote-o.

Water Style: Water Dragon Jutsu: aprenda o jutsu Water Prison, volte para Land of the Waves e reencontre o fantasma de Zabuza em Zabuza's Hideout. Pague 10.000 Ryo para enfrentá-lo novamente. Na primeira luta é proibido usar jutsus e, na segunda, é preciso manter a barra de Chackra no nível 2.

Water Shark: após aprender os dois jutsus anteriores, vá até Great Naruto Bridge para enfrentar Zabuza. Não basta apenas vencer, você precisa aplicar três Cancel Hits.

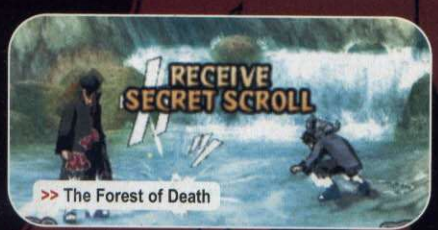
Shadow Clone: Haze and Shadow Clone - Smash: após aprender o jutsu de Zabuza, vá para Kikyo Castle Tower e fale com Itachi. Preserve 80% de sua energia e vença o inimigo apelão.



SECRETS SCROLLS

Os pergaminhos secretos são itens que você encontra em batalhas do VS. Duel e servem única e exclusivamente para completar uma missão do nivel S. Para encontrá-los, é necessário seguir com atenção as dicas que separamos a seguir:

Ichiraku Ramen Shop: bata nas três lanternas de papel do cenário para que elas fiquem vermelhas – não as destrua.
Kikyo Castle Tower: fique parado por pelo menos dois segundos no rabo do peixe durante a ventania.
Hidden Leaf Hot Spring: jogue o seu inimigo contra as paredes da esquerda e direita para deixá-las rachadas, mas não as quebre por completo.
Sunagimo Estate and Buddha Statue: destrua cinco objetos dentro do furacão que surge no cenário do fundo.
Tanzaku Town: bata na máquina oito vezes.
Kazekage's Mansion: acerte a máquina de itens até conseguir três itens de recuperação.
Hokage Great Stone Faces: pule dez vezes sobre os galhos perto do rochedo.
Chunin Exam Stadium: passe pelo túnel.
Top of Lookout Tower: pule diversas vezes da estátua da cobra para a estátua do sapo.
The Forest of Death: acerte o peixe.
Great Naruto Bridge: fique sobre o barco.
Zabuza's Hideout: permaneça por três segundos na parte mais alta da casa.
Hero's Memorial Monument: acerte quatro vezes o personagem ajudante do oponente.
Hidden Leaf Forest: destrua cinco galhos.
Training Field: destrua oito bonecos.
Tanzaku Town Outskirts: ataque a cabeça da cobra cinco vezes.



PERSONAGENS SECRETOS

ANBU Kakashi: complete o capitulo 4.
Haku: vença-o com Sasuke no capitulo 4.
Itachi: complete o capitulo 4.
Kabuto: complete o capitulo 3.
Kisame: complete o capitulo 4.
Nine Tailed Naruto: complete o capitulo 4.
Orochimaru: complete o capitulo 4.
Sealed Orochimaru: complete o capitulo 2.

Shizune: vença-a com Tsunade no capitulo 2.
The Third Hokage: vença-o com Orochimaru no capitulo 1.
Tsunade: complete o capitulo 2.
Zabuza: vença-o com Jiraiya no capitulo 4.
Byakugan Hinata: no capitulo 3, derrote Ino em Chunin Exam Stadium para ganhar o jutsu 16-Hit Combo. Saia do local, retorne para falar com Rock Lee e vença-o. Vá para a saida do local, fale com Hiashi Hyuga e com Hinata no Training Field. Volte para o Chunin Exam Stadium, fale com Hinata e enfrente Neji. Vença-o quando o Chakra do inimigo estiver esgotado e preserve seu Chakra no nivel 3.

Taijutsu Naruto: no capitulo 3, derrote Ino em Chunin Exam Stadium para ganhar o jutsu 16-Hit Combo. Saia e volte para falar com Rock Lee. Cumpra os desafios e siga para o Training Field para encontrar Guy. Derrote-o no Handstand Race para ganhar o jutsu Dynamic Entry. Siga para o Ichiraku Ramen Shop e fale com Guy. Compre o Might Suit por 100.000 Ryo com um mercador em Tanzaku Town e entregue o item para Guy. Vá para Tanzaku Town Outskirts, vença Guy no minigame e prepare-se para a batalha final: use o Substitution Jutsu mais de três vezes antes de vencer.

MINIGAMES E HINT SCROLLS

No modo Ultimate Road existem seis minigames para você passar o tempo. Além de divertidos, eles servem para conseguir uma boa quantia de Ryo ou adquirir recompensas especiais, como os Hint Scrolls. Confira onde encontrar todos os jogos e aprenda a conseguir os pergaminhos em cada um deles:

HANDSTAND RACE

Localização: fale com Guy em Hero's Memorial Monument.
Objetivo: ultrapasse a linha de chegada pressionando ■ e ● alternadamente.
Hint Scroll: consiga três vitórias em menos de 1m 08s.

POSE CHALLENGE

Localização: fale com Guy em Chunin Exam Stadium.
Objetivo: siga a seqüência correta de botões que surgir na tela.
Hint Scroll: consiga cinco poses sem errar nenhuma tentativa.

PUSH-UP BATTLE

Localização: fale com Lee em Training Field.
Objetivo: aperte ● rapidamente para fazer mais levantamentos.
Hint Scroll: ganhe as duas primeiras batalhas, por isso não salve o seu progresso se perder antes.

TREE CLIMBING

Localização: encontre Sakura em Hidden Leaf Forest.
Objetivo: corra sobre as árvores sem bater nos galhos.
Hint Scroll: alcance o topo da árvore três vezes em menos de 1:20:00.

SHADOW POSSESSION

CHALLENGE

Localização: desafie Shikamaru em Chunin Exam Stadium.
Objetivo: siga a seqüência correta de botões que surgir na tela.
Hint Scroll: vença três vezes sem errar nenhuma pose.

SLOT MACHINE

Localização: Tanzaku Town.
Objetivo: entre na loja ao lado da máquina e ganhe a maior quantidade possivel de moedas. Aperte ↓ para iniciar a máquina e pressione ■, ▲ e ● para parar os mecanismos giratórios.

Odin Sphere

Mais uma vez a mitologia nórdica serve como pano de fundo para um roteiro fabuloso, peça vital para este RPG que combina o clássico a novas tendências

FILHA DE ODIN, Gwendolyn (acima, à esquerda) é uma valquíria e guerreira no exército do deus nórdico. Mercedes (à direita) é a princesa do Reino das Fadas e uma grande líder de seu povo.

FICHA TÉCNICA
- **Distribuidora:** Atlus Software
- **Produtora:** Vanillaware
- **Gênero:** RPG de ação
- **Plataforma:** PS2

NOTA: 8,0

Os saudosos tempos dos RPGs em 2D foram revitalizados neste game

JOGO RÁPIDO

Respostas rápidas para dúvidas comuns.

01. Para que servem as sementes?

Use a quantidade correta de fertilizantes (Phozons) para plantar as sementes e elas vão render frutos para aumentar o seu HP e dar até pontos de experiência. Não guarde os frutos por muito tempo ou eles vão envelhecer, o que reduz o seu poder de cura.

- **Mulberry Seed:** plante com 5 Phozons Frutos = 2 Mulberries (20 HP + 70 EXP).
- **Muggle Seed:** plante com 8 Phozons Fruto = 1 Muggle (30 HP + 120 EXP).
- **Grape Seed:** plante com 12 Phozons. Fruto = 1 Grape (45 HP + 250 EXP).
- **Napple Seed:** plante com 18 Phozons Frutos = 2 Napples (60 HP + 250 EXP).
- **Ruewort Seed:** plante com 30 phozons Fruto = 1 Ruewort Herb (esta fruta serve como ingrediente para receitas especiais).
- **Rosemile:** não precisa de phozons para crescer Esta semente gera 12 Phozons.
- **Baromett Seed:** plante com 12 Phozons Frutos = 2 Sheeps (100 HP + 50 EXP).

02. Qual é a finalidade das alquimias?

Combinar itens para criar poções. A base para combinações são os Materials, tubos de ensaio que armazenam líquidos. Eles costumam ter as numerações 0, 10 ou 20, porém há alquimias que exigem números diferentes – nestes casos, misture os tubos comuns com sementes, restos de plantas ou Materials que já contenham líquidos para alterar a numeração.

03. O que são os Troll Mollars?

São tens raros do jogo. Para encontrá-los, equipe uma Lucky Stone, vá a Winterhorn Ridge e lute contra os monstros de gelo que soltam bolas de neve. Ataque agachado (↓ + ■) até que eles soltem baús contendo Troll Mollars.

04. Onde estão as Mandrágoras?

- **Onionne:** Elrit Forest, Ringford, Capital of Valentine, Titania, Nebulapolis.
- **Carroteer:** Nebulapolis, Ringford,

SANGUE NOBRE corre nas veias de Velvet, sobrevivente da linhagem real Valentine. Seu reino foi aniquilado quando seu avô, o rei de Valentine, usou o Caldeirão da Cristalização.

ALQUIMIA

Criação de itens é um dos destaques do game. É possível usar receitas para criação de itens, sistema parecido com o usado na série *Paper Mario* da Nintendo. Além disso, *Odin Sphere* traz um interessante recurso de alquimia que permite combinar fórmulas e elementos para criar os melhores itens do jogo. Conseguir os ingredientes requer dedicação, pois é necessário seguir uma série de requisitos.

PRÁTICO

A ação rola totalmente em tempo real, ou seja, as lutas acontecem como em um jogo de ação lateral. É possível atacar, pular e usar itens e magias sem precisar acessar menus ou ter que esperar o seu turno.

Mesmo mesclando elementos de títulos de ação e aventura, a essência do RPG está presente o tempo todo e é obrigatório usar estratégias para vencer uma quantidade obscena de chefes (muitos se repetem várias vezes, infelizmente), além de ser muito importante conseguir bom desempenho nas batalhas para ganhar experiência e força. É a mescla ideal do clássico com as praticidades modernas.

PRÍNCIPE DE TITANIA, Cornelius (acima) é conduzido por um forte senso de justiça. O guerreiro foi amaldiçoado e transformou-se em um coelho chamado Pooka (abaixo).

>> por Fernando Wick

No embalo do clássico *Valkyrie Profile*, *Odin Sphere* é mais um RPG que usa as fascinantes lendas e crenças da mitologia escandinava em sua trama. Sucessor espiritual de *Princess Crown*, game originalmente lançado no Japão para Sega Saturn, *Odin Sphere* é como um suspiro de alívio para os jogadores que sentem falta de um título inteiramente em 2D feito com capricho e os recursos de games modernos.

A trama gira em torno de Gwendolyn, Cornelius, Mercedes, Oswald e Velvet, seres nobres e divinos que estão interligados pelo destino e pela ameaça do Armageddon, o fim do mundo predestinado pela mitologia nórdica. Cada personagem tem sua própria história – todas interligadas como capítulos de um só livro – e dublagem excelente para todos os diálogos, um capricho extra muito válido.

Capital of Valentine e Elrit Forest.
• **Cubsbane:** Netherworld, Ringford, Nebulapolis, Capital of Valentine e Elrit Forest.
• **Turny:** Winterhorn Ridge, Titania e Nebulapolis.
• **Habaneristo:** Volkenon Lava Pit, Titania e também em Nebulapolis.

05. Como transformar ovos em frango?
"Plante" os ovos no cenário de combate, espere o pintinho nascer e jogue três sementes no chão (↑+ ✖) para que ele coma e vire um frango. Acerte-o para ganhar um belo pedaço de ave.

06. Como conseguir Ranking S nas batalhas?
Tente não ser atingido e elimine todos os seus inimigos em menos de 30 segundos. Em locais com cinco estrelas, a contagem é maior. Outra opção que pode ajudá-lo a melhorar a sua classificação é usar a poção Zero.

07. Qual é a forma mais rápida de ganhar experiência em Odin Sphere?
Para a Psypher, equipe uma Spirit Stone para evoluir mais rápido e use a magia Phozon Realease sempre que puder – encha as suas barras de magia e descarregue tudo para sugar os Phozons novamente.

08. Como derrotar os seres de Netherworld?
Fique perto dos esqueletos que andam com grandes candelabros ou pressione R1 perto deles para torná-los tangíveis.

09. Como conseguir a sétima estrela?
Complete as listas de Prophecy, Alchemy, Notes e receitas do Restaurant e Cafe. Os Notes e Prophecys são adquiridos nos baús que surgem após as lutas.

10. Existem níveis maiores de dificuldade para aumentar o desafio?
Sim. Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade e consiga todos os textos, receitas, alquimias e cenas da história (é necessário fazer todas as combinações possíveis no livro Armageddon) para habilitar o nível Heroic. Neste nível, você não poderá evoluir o seu HP, o que torna o desafio realmente alto.

Roteiro

GWENDOLYN - VALKYRIE

Acompanhe a seguir o guia para vencer todos os chefes do game.

01. Raging Battlegrounds

• **Unicorn Knight:** use o Napalm e pule na hora certa quando o vilão vier em disparada.
• **Raging Dragon Belial:** use o item Painkiller e corra da bola de armadura para chegar atrás do dragão e atacá-lo. Tenha cuidado com a chuva de armaduras e golpeie as peças que vierem em sua direção. Quando Belial correr em sua direção, pule e plane.

02. The Deep Forests of Elrit

• **Manticore:** ataque-o com golpes aéreos. Saia da lateral assim que ele tocar o chão.
• **Velvet, Forest Witch:** pule para desviar de suas poções, use o vôo rasante (✖ + ✖) para se aproximar e acerte-a com golpes aéreos. Plane para escapar das magias e ataque.

03. Winterhorn Ridge

• **Berserker:** acerte combos, distancie-se e lance Cyclones. Evite ficar perto do vilão.
• **Desecretor of Souls:** cace a sombra e bata até o POW se esgotar.
• **General Brigan:** tome um Warmer no início e fique colado no chefe ao atacá-lo. Dê um ataque rasante e atravesse-o para deixá-lo confuso. Quando seu POW estiver baixo, afaste-se e tome cuidado com os avanços do bárbaro – os golpes causam muito dano. O Phozon Burst é um bom trunfo contra o vilão.

04. Nebulapolis

• **Berserker:** use golpes normais ou rasantes. Fuja dos pulos e corridas do bárbaro.
• **Demon Lord Odin:** use a magia Overload. Pule, plane e acerte-o com o golpe planador. Continue planando para escapar dos raios que ele soltar. Quando o inimigo atirar uma grande bola de espinhos, a Balor, bata nela para que ela acerte Odin.

05. Volkenon Lava Pit

• **Vulcan, Child of Fire:** ataque com golpes aéreos e tome cuidado com o status Fire.
• **Leventhan, The Last Dragon:** use o poder Overload no começo e, enquanto o chefe estiver voando, corra para as costas dele e ataque até que ele vire. Tome cuidado com as bolas de fogo e com os super-raios. Quando ele pisar no chão, fuja de suas investidas rápidas e, assim que ele parar, continue batendo com tudo.

06. Ringford, Forest of Faries

• **Unicorn Knight:** use o Overload e ataque sem parar. Fique atento com os pulos do inimigo para não ser atingido.
• **Fairy Queen Mercedes:** dê um Overload e ataque com golpes aéreos. Quando ela cair, aproveite para atacar com suas técnicas mais poderosas. Assim que a vilã começar a comer frutas ou sugar Phozons, impeça-a para que a energia não encha novamente.

07. Netherworld Endelphia

• **Wraith:** fuja dos golpes em seqüência deste fantasma e saia de perto quando muitos fantasmas verdes aparecerem no chão.
• **Odette, Queen of the Dead:** use um poção Painkiller e um Overload e ataque-a. Dê um vôo rasante para ficar atrás da vilã e golpeie sem parar. Afaste-se ou ative a sua defesa quando Odette preparar o seu ataque. Use o pulo duplo para escapar do arpão e tome cuidado com a formação de aranha da mestra.

CORNELIUS - THE POOKA PRINCE

08. Netherworld Endelphia

• **Wraith:** utilize o golpe pulo duplo (↓ + ■) e ataque o inimigo quantas vezes conseguir.
• **Odette, Queen of the Dead:** use o golpe do pulo giratório, abuse das espadas aéreas e lance alguns Cyclones para acabar com a horda de demônios. Quando Odette virar uma aranha, acerte-a na parte de baixo. Pule para evitar os arpões.

09. Nebulapolis

• **Berserker:** acerte-o quando estiver no chão e, quando ele ameaçar sair em disparada, afaste-se e pule.
• **General Brigan:** abuse dos golpes aéreos e passe por dentro dele sempre que possível. Desvie de suas investidas e tome muito cuidado com as bombas. Fuja dos machados que Brigan lança e continue atacando.

10. The Deep Forests of Elrit

• **Manticore:** o ponto fraco deste chefe são golpes aéreos, use-os sempre.
• **Velvet's Impostor:** preste atenção na garota, pois ela joga poções mágicas aleatoriamente contra você. Pule sempre para ter mais chances de desviar e acerte-o inimigo com seus melhores golpes quando estiver perto do dele. Quando ele ficar no tronco das árvores, ataque com pulos giratórios ou ataques aéreos comuns e saia de perto rapidamente para evitar o contra-ataque.

11. Winterhorn Ridge

• **Revenant, Desecretor of Souls:** ataque e vá para as costas do monstro. Quando ele lançar bolas de gelo, use seu Cyclone.
• **Wagner:** a cabeça do dragão é plana e serve como plataforma, escale-a e ataque sem parar. Quando Wagner atacar com furacões e causar um verdadeiro caos na tela, fique calmo e fique sobre a cabeça do inimigo até a tormenta passar. Assim que o monstro sair em disparada soltando fogo pela boca, pule e ataque.

12. Capital of Valentine, the Lost Kingdom

• **Berserker:** use golpes aéreos e fique sempre perto do inimigo.
• **Unicorn Knight:** ataque com tudo e pare só para fugir dos saltos do adversário.
• **Mercedes:** mantenha-se bastante próximo dela para escapar dos seus disparos. Engane-a para que ela atire para outro lado e aproveite para atacar à vontade durante esta oportunidade. Assim que ela cair, detone a fadinha e não dê tempo para que ela recupere sua energia.

VELVET ama Cornelius e não sabe que o príncipe foi transformado no coelho Pooka. O príncipe, por sua vez, também é apaixonado por Velvet e teme que ela rejeite sua nova forma.

13. Volkenon Lava Pit

• **Vulcan:** fuja das bolas de fogo e use Cyclones para limpar o caminho. Enfrente a mulher-tocha com ataques aéreos.
• **Leventhan:** fique atrás do pequeno dragão e ataque-o com a sua espada até derrubá-lo, então use todo o seu arsenal de ataques até ele volte a voar. Não bobeie quando Leventhan usar o seu grande raio de fogo e fuja rapidamente do ataque.

14. Titania Capital

• **Axe Knight:** avance com golpes aéreos e pulos giratórios. Fuja dos pulos do grandalhão

>> Treine os seus combos para aplicá-los contra os chefes

e evite os comparsas venenosos.
• **Belial:** use o item Unlimited Power e a magia Overload. Ataque com golpes aéreos e, principalmente, com o pulo giratório. Ataque com um Cyclone quando houver muitos elementos na tela. Assim que ele tentar sugá-lo, corra e tome muito cuidado para não tropeçar. Pule e ataque quando Belial atacar com quatro cabeçadas.

MERCEDES

15. The Deep Forests of Elrit

• **Manticore:** voe, ataque com tiros normais e vá para os cantos quando o vilão pular.

• **Belial:** permaneça no ar, ataque a uma distância segura e vá para mais longe para evitar as armaduras que começam a despencar. Tome cuidado para não ser envenenado e para não ser acertado pelas investidas do dragão.

16. Ringford, Forest of Fairies

• **Dark Knight:** não fique parado e encontre a distância certa para disparar.
• **Oswald:** use o item Unlimited Power para não precisar recarregar a sua arma a atire sem parar. Destrua as fadas para impedi-las de curar o chefão. Voe para longe quando Oswald der as seqüências de golpes e contra-ataque em seguida. Quando o vilão virar uma sombra, fuja para bem longe.

17. Winterhorn Ridge

• **Revenant, Desecretor of Souls:** voe e atire de uma posição segura para vencê-lo facilmente.
• **Raging Dragon, Wagner:** voe para desviar dos golpes rasteiros do dragão e das baforadas de fogo. Procure um local seguro para evitar os furacões e bolas de gelo – espere os efeitos das magias passarem para prosseguir o combate. Pouse sobre a cabeça do inimigo e ataque com toda a sua fúria.

18. Titania Capital

• **Axe Knight:** voe e mire na cabeça do monstro. Evite os inimigos voadores.
• **Beldor:** use o Unlimited Power e rebata a espada em Beldor para paralisá-lo. Para facilitar, destrua os grandalhões que ajudam o velho mago. Tome cuidado com os disparos de fogo. Quando os dedos de Beldor ficarem vermelhos, atire nele rapidamente.

19. Netherworld Endelphia

• **Wraith, a Halja:** permaneça voando e não chegue perto demais de Wraith. Distancie-se após a saraivada de tiros.
• **Queen Odette:** ataque com golpes aéreos e não chegue muito perto da inimiga. Fique ao lado dos fantasmas com velas para conseguir atacar os pequenos demônios. Pare no centro para escapar dos arpões duplos e ataque. Quando Odette virar uma aranha, ataque sem pular.

20. Volkenon Lava Pit

• **Vulcan, Child of Fire:** voe e atire em Vulcan. Quando ela atacar, vá para longe e aproveite para recarregar a arma.
• **Leviathan, the Last Dragon:** use um Overload e voe até o dragão. Ataque-o pelas costas para evitar os poderosos raios de fogo. Assim que o monstro cair, descarregue

CRIATURAS BESTIAIS surgem o tempo todo para testar a sua coragem e determinação para impedir o fim dos tempos. Acompanhe as nossas dicas para não apanhar dos monstrengos.

sua arma contra ele e prepare-se para o contra-ataque inimigo: se ele esboçar um ataque, voe para trás dele novamente.

21. Raging Battlegrounds

• **Berserker:** ataque com golpes aéreos e, quando o inimigo pular, voe imediatamente para qualquer direção.

• **Demon Lord Odin:** use um Overload e ataque Odin a distancia para destruir os seus raios. Fique atento aos pulos do inimigo e voe para longe quando ele começar a atacar com socos. Para não ser acertado pela grande bola de espinhos, afaste-se e deixe-a passar por cima do seu personagem.

OSWALD - THE BLACK SWORD

22. Nebulapolis

• **Berserker, Barbarian Warrior:** use as bombas lançadas pelos velhinhos para acertar o chefe. Ataque em pé e tome cuidado com os pulos e corridas do monstro grandalhão.

• **General Brigan:** fique no centro do corpo do gigante, ataque com tudo e não se preocupe com as baforadas de fogo. Fuja das ombradas e pulos de Brigan. Quando ele estiver quase derrotado, use o Shadow Knight para aniquilá-lo mais rapidamente.

23. Capital of Valentine, the Lost Kingdom

• **Berserker, Barbarian Warrior:** ataque em pé ou pelo alto e fique atento aos pulos e corridas do guerreiro.

• **Halja:** faça com que os dois chefes fiquem juntos e ataque sem dó. Quando eles usarem os golpes das almas verdes, vá para longe e pule para evitar os ataques. Continue seu ataque e tome cuidado para não ser envenenado.

24. The Deep Forests of Elrit

• **Manticore, Protector of the Woods:** use golpes aéreos e um Phozon Burst se você tiver pelo menos duas barras de Psypher cheia.

• **Raging Dragon, Belial:** aproveite para atacar enquanto Raging estiver parado. Assim que ele esboçar um ataque, corra e desvie das armaduras no chão. Quando Belial tentar sugá-lo, ande e desvie de tudo. Ataque sempre de perto e fuja da bola de ferro que ele cospe.

25. Netherworld Endelphia

• **Halja:** ataque sem parar e corra quando ele ameaçar contra-atacar. Cuidado para não ficar envenenado.

• **Demon Lord Odin:** ataque de forma agressiva e tome cuidado com os poderosos socos de Odin. Quando ele colocar a mão na cabeça, significa que ele vai atacar com raios, ou

MAGIAS SÃO EFICAZES contra todos os tipos de inimigos menores, mas você precisa aprender a poupar os seus recursos para enfrentar um enorme número de chefões apelões.

LISTA DE ALQUIMIAS

Confira a seguir a lista completa de alquimia. Oriente-se pelo exemplo para não se confundir:

EXEMPLO
ALQUIMIA (localização da receita)
Combinação necessária. *Efeito*

MIX A. ANTIDOTE (Gwendolyn, Chapter 2)
Material 0 + Onionne6 + Cubsbane. *Cura Posion.*
MIX B. BLIZZARD (Gwendolyn, Chapter 6)
Material 8 + Cubsbane. *Congela todos os inimigos.*
O MIX C. COOLER (Gwendolyn, Chapter 5)
Material 0 + Habaneristo. *Evita danos em Volkenon.*
MIX D. DRAIN (Mercedes, Chapter 1)
Material 4 + Onionne. *Drena Phozons dos inimigos.*
MIX E. ELIXIR (Oswald, Chapter 3)
Material 8 + Carroteer. *Recupera 1000 HP.*
MIX F. FIRE SPIRITS (Cornelius, Chapter 4)
Material 6 + Turny. *Previne três ataques.*
MIX G. GOLD (Oswald, Chapter 5)
Material 8 + Troll Molar. *Cria cinco itens Titania Gold.*
MIX H - HEALING TONIC (Gwendolyn, Chapter 4)
Material 0 + Carroteer. *Recupera 200 HP.*
MIX I - ICE SPIRITS (Mercedes, Chapter 6)
Material 6 + Habaneristo. *Previne três ataques.*
MIX J - JUGGLER (Cornelius, Chapter 4)
Material 2 + Troll Molar. *Muda os itens do cenário.*
MIX K - KILLER CLOUD (Cornelius, Epilogue Chapter) **Material 4 + Turny**. *Amaldiçoa o seu inimigo.*
MIX L - LUCKY MIX (Mercedes, Chapter 5)
Material 4 + Cubsbane ou Material 6 + Onionne. *Inimigos soltam mais itens.*
MIX M - METAMORPHOSIS (Cornelius, Chapter 6)
Material 4 + Habaneristo. *Transforma o seu personagem em um sapo ou reverte o feitiço.*
MIX N - NAPALM (Gwendolyn, Chapter 2)
Material 2 + Onionne. *Causa uma explosão.*
MIX O - OOZE (Mercedes, Chapter 3)
Material 2 + Turny. *Evoca um Ooze para aniquilar os seus inimigos.*
MIX P - PAINKILLER (Gwendolyn, Chapter 2)
Material 2 + Cubsbane ou Material 2 + Carroteer. *Diminui o dano causado contra você.*
MIX Q - QUICK-GROW (Mercedes, Chapter 3)
Material 6 + Troll Molar. *Faz com que as sementes cresçam imediatamente.*
MIX R - REGENERATION (Cornelius, Chapter 4)
Material 8 + Turny. *Recupera o seu HP aos poucos.*
MIX S - SHINE (Gwendolyn, Chapter 7)
Material 0 + Cubsbane. *Ilumina todas as áreas escuras de Netherworld.*
MIX T - TOXIN (Gwendolyn, Chapter 4)
Material 6 + Carroteer. *Cria uma nuvem venenosa.*
MIX U - UNLIMITED POWER (Cornelius, Chapter 2)
Material 4 + Carrotter. *POW ilimitado.*
MIX V - VARIANCE (Cornelius, Chapter 5)
Material 8 + Onionne. *Reduz o HP e aumenta cinco vezes a sua força de ataque.*
MIX W - WARMER (Gwendolyn, Chapter 3)
Material 0 + Turny. *Previne danos em Winterhorn.*
MIX X - XTRA PHOZONS (Gwendolyn, Chapter 5)
Material 8 + Habaneristo. *Produz Phozons.*
MIX Y - YOGURT (Cornelius, Chapter 3)
Material com número par + Milk. *Aumenta a sua experiência ao comer.*
MIX Z - ZERO (Gwendolyn, Chapter 3)
Material 0 + Troll Molar. *Volta o Stage Timer para 0.*
Ótimo item para facilitar Rank S durante as batalhas mais complexas e perigosas.

seja, é hora de dar um Phozon Burst. Fuja sempre da bola de espinhos, pois ela pode matá-lo rapidamente.

26. Winterhorn Ridge

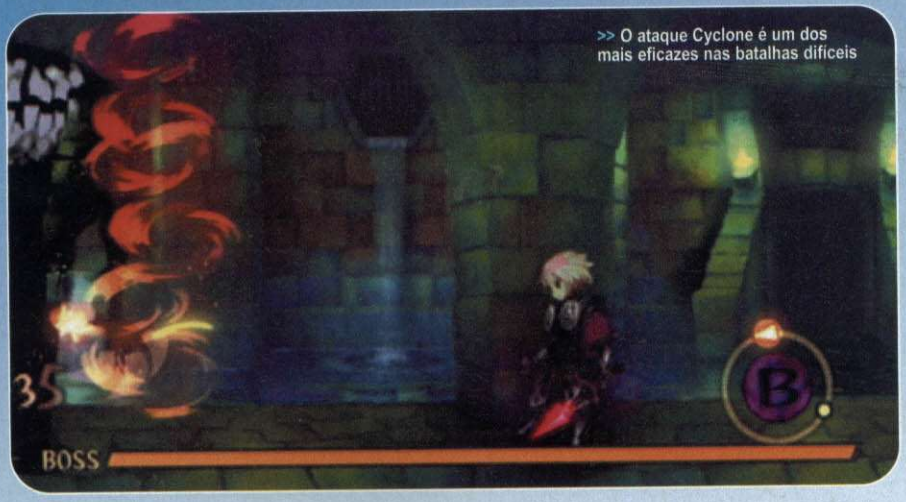
• **Revenant, Desecretor of Souls:** ataque com golpes aéreos e não encoste nas pedras.
• **Raging Dragon, Wagner:** use os seus golpes aéreos e espere o dragão curvar a cabeça para subir sobre ele. Aproveite para atacar antes que ele o derrube e pule sobre o raio de fogo. Quando Wagner evocar furacões, espere até que eles desapareçam e ataque novamente. Use o Shadow Knight quando o dragão estiver com pouca energia.

27. Titania Capital

• **Axe Knight:** use o Shadow Knight e preste atenção na barra de POW: não deixe que ela chegue a zero para não ficar encrencado.
• **Skuldi the Sorcerer:** escape de todos os golpes do mago até que ele evoque espadas, então acerte-as para jogá-las contra o velho. Destrua os Revenants usando Phozons Burst e só depois volte a lutar contra Skuldi. Fique longe e, quando ele lançar espadas, ataque com Cyclone.

28. Volkenon Lava Pit

• **Vulcan, Child of Fire:** acerte-a com golpes aéreos para vencer com facilidade.
• **Inferno King Onyx:** use um Overload e um Painkiller. Espere o chefão causar uma explosão incendiária e ataque-o enquanto ele evoca as suas chamas. Corra quando ele assumir um tom mais claro. Pule no momento certo para evitar a rasteira. Inferno vai correr três vezes antes de dar outro golpe.



>> O ataque Cyclone é um dos mais eficazes nas batalhas difíceis

Assim que ele começar a incendiar a tela, use o Invisible para passar ileso ou rebata seus punhos com os seus ataques para contra-atacar com estilo.

VELVET - FATE

29. Netherworld Endelphia

• **Wraith, a Halja:** ataque com golpes aéreos e distancie-se quando tocar o chão. Espere que ele dê algum golpe e volte a atacar.
• **Odette, Queen of the Death:** pule e ataque a rainha com golpes aéreos. Afasta-se quando ela ficar de cabeça para baixo, ataque com tudo e use o seu Cyclone para acabar com os pequenos demônios. Assim que ela virar uma aranha, salte por cima de suas pernas e golpeie o corpo. Não deixe Odette livre nessa hora, pois ela consegue recuperar sua energia para estender o combate.

30. Ringford, Forest of Fairies

• **Unicorn Knight:** use golpes aéreos e lance um Cyclone quando surgirem os capangas.
• **Fairy Princess Mercedes:** acompanhe os movimentos da vilã e acerte-a com golpes aéreos. Use o Cyclone para acabar com os reforços e impedir que elas recuperem a energia da vilã.

31. Capital of Valentine, the Lost Kingdom

• **Berserker:** tome cuidado com os machados deste subchefe.
• **Unicorn Knight:** fuja quando o inimigo pular e destrua as fadas do grupo de apoio.
• **General Brigan:** abuse de golpes aéreos e fique sempre perto do vilão. Não se preocupe com as marteladas, pois elas não tiram muita

RECEITAS DO RESTAURANT

Conheça todas as receitas para preparar no Restaurant. As informações entre parênteses representam as áreas onde se encontram as receitas e os tópicos "IG" são os ingredientes necessários para a receita.

01. Grilled Lamb (Oswald, Chapter 2)
IG: Lamb Chop. **Efeito:** 1500 HP, 300 EXP.

02. Egg on Toast (Gwendolyn, Chapter 5)
IG: Egg, Hot Cross Bun. **Efeito:** 1200 EXP.

03. Seafood Salad (Gwendolyn, Chapter 5)
IG: Shrimp, Onionne.
Efeito: 1200 EXP, MAX HP+7.

04. Fish & Fruit Salad (4 Seafood Salad)
IG: Shrimp, Onionne, Mulberry.
Efeito: 1900EXP, MAX HP+15.

05. Carpaccio (Velvet, Chapter 2)
IG: Fish Fillet, Onionne. **Efeito:** 1200 EXP, MAXHP+7.

06. Salad (Gwendolyn, Chapter 6)
IG: Onionee, Carroteer, Turny.
Efeito: 1900 EXP, MAX HP+12.

07. Mandra Salad (4 receitas Salad)
IG: Onionne, Carroteer, Turny, Cubsbane, Habaneristo. **Efeito:** 8000 EXP, MAX HP+33.

08. Chips Salad (Cornelius, Chapter 5)
IG: Shrimp, Carroteer, Rosemile.
Efeito: 2100 EXP, MAX HP+15.

09. Salmon Escabeche (Mercedes, Chapter 6)
IG: Fish Fillet, Onionne, Milk, Habaneristo.
Efeito: 4200 EXP, MAX HP+25.

10. Muggle Escabeche (4 Salmon Escabeche)
IG: Fish Fillet, Milk, Muggle, Onionne, Habaneristo.
Efeito: 7500 EXP, MAX HP+35.

11. Steamed Salmon (Cornelius, Chapter 5)
IG: Fish Fillet, Napple, Mulberry, Onionee.
Efeito: 4500 EXP, MAX HP+24.

12. French Onion Soup (Oswald, Chapter 3)
IG: Cheese, Onionne, Hot Cross Bun.
Efeito: 1400 EXP, MAX HP+10.

13. Cold Cheese Soup (Velvet, Chapter 5)
IG: Yogurt, Cheese, Milk.
Efeito: 2600 EXP, MAX HP+18.

14. Vishyssoise (Cornelius, Chapter 6)
IG: Ruewort, Onionne, Milk.
Efeito: 4650 EXP, MAX HP+28.

15. Consomme (Gwendolyn, Chapter 6)
IG: Chicken, Ruewort, Onionne, Carroteer.
Efeito: 8300 EXP, MAX HP+35.

energia. Tome cuidado com os saltos, corridas e tentativas de deixar o personagem embriagado.

32. Winterhorn Ridge

• **Revenant, Desecrator os Souls:** só use golpes aéreos e tome cuidado com os duendes que podem envenená-lo.
• **Raging Dragon, Wagner:** pule sobre a cabeça de Wagner e ataque com golpes discretos – se você tentar usar combos completos, acabará caindo. O melhor momento para escalar o dragão é quando ele usa um golpe rasante de fogo.

33. The Deep Forests of Elrit

• **Manticore:** desvie dos disparos para não ficar envenenado, fique próximo do leão, pule e dê quantos golpes conseguir.
• **Demon Lord Odin:** ataque com golpes aéreos e tome muito cuidado com os socos. Quando ele soltar raios, continue atacando por baixo para que os projéteis sejam dizimados. Se a bola de espinhos for lançada, fique sempre perto dele e pule para fugir.

34. Titania Capital

• **Axe Knight:** ataque-o pelo alto e pule para

FIEL E PODEROSO, Oswald é conhecido como Destruidor de Dragões e é o Cavaleiro das Sombras do Reino das Fadas de Ringford. Ele segue todas as ordens de seu pai adotivo.

16 - Pot-au-feu (Mercedes, Chapter 2)
IG: Chicken, Carroteer, Turny.
Efeito: 2800 EXP, MAX HP+15.
17. Cream Stew (Oswald, Chapter 5)
IG: Fish Fillet, Milk. **Efeito:** 1300 EXP, MAX HP+6.
18. Turny Cream Stew (5 Cream Stew)
IG: Fish Fillet, Milk, Turny.
Efeito: 2300 EXP, MAX HP+13.
19. Yogurt Stew (Mercedes, Chapter 3)
IG: Chicken, Carroteer, Yogurt.
Efeito: 3850 EXP, MAX HP+22.
20. Shrimp Peperoncino (Cornelius, Chapter 6)
IG: Shrimp, Habaneristo. **Efeito:** 1100 EXP, MAXHP+9.
21. Gnocchi (Oswald, Chapter 1)
IG: Milk. **Efeito:** 500 EXP, MAX HP+2.
22. Tricolor Gnocchi (7 receitas Gnocchi)
IG: Milk, Egg, Carroteer, Habaneristo.
Efeito: 5000 EXP, MAX HP+25.
23. Shrimp Doria (Mercedes, Chapter 4)
IG: Shrimp, Cheese, Milk. **Efeito:** 1750 EXP, HP+13.
24. Quiche Lorraine (Oswald, Chapter 3)
IG: Egg, Onionne, Cheese. **Efeito:** 1900 EXP, HP+13.
25. Omelete (Gwendolyn, Chapter 4)
IG: Egg. **Efeito:** 450 EXP, MAX HP+2.
26. Cheese Omelete (4 receitas Omelete)
IG: Egg, Cheese. **Efeito:** 1300 EXP, MAX HP+8.
27. Herb-Roasted Shrimp (Velvet, Chapter 4)
IG: Shrimp, Ruewort. **Efeito:** 3000 EXP, HP+17.
28. Chicken Au Gratin (Mercedes, Chapter 3)
IG: Chicken, Cheese. **Efeito:** 1500 EXP, HP+8.
29. Smothered Chicken (5 Chicken Au Gratin)
IG: Chicken, Onionne, Cheese.
Efeito: 3000 EXP, MAX HP+16.
30. Spicy Chicken (Gwendolyn, Chapter 5)
IG: Chicken, Habaneristo.
Efeito: 1900 EXP, MAX HP+10.
31. Steak Tartare (Velvet, Chapter 3)
IG: Lamb Chop, Egg.
Efeito: 1300 EXP, MAX HP+11.
32. Roasted Lamb (Velvet, Chapter 4)
IG: Lamb Chop, Napple, Mulberry, Onionne.
Efeito: 4100 EXP, MAX HP+26.
33. Stuffed Chicken (Oswald, Chapter 5)
IG: Chicken, Milk, Onionne, Turny.
Efeito: 4800 EXP, MAX HP+27.
34. Lamb Steak (Oswald, Chapter 6)
IG: Ruewort, Lamb Chop, Turny, Onionne, Carroteer. **Efeito:** 9999EXP, MAX HP+40.

escapar da maioria dos golpes.
• **Beldor & Belial:** tome um Painkiller e use um Overload. Rebata as facas que o mago cria e use o Phozon Burst. Vá atrás do dragão, ataque-o e fuja de suas investidas. Use o salto triplo para fugir das armaduras.

35. Nebulapolis

• **Berserker:** use golpes aéreos e, quando ele pular, corra para algum dos lados. Use um Overload para aniquilá-lo mais rápido.
• **The Beast of Darkova:** use um Painkiller e um Overload. Concentre os seus ataques em uma das cabeças e não pare de atacar. Quando ele cuspir fogo, fuja e volte a atacar em seguida. Desvie do círculo de fogo.

ARMAGEDDON

A ordem correta para conseguir o último livro, Wheel of Fate, é a seguinte: Cornelius, Oswald, Mercedes, Velvet e Gwendolyn. Para conseguir a sétima estrela e o modo de dificuldade Heroic, é necessário realizar todos os combates possíveis desse livro. Antes de seguir para o Armageddon, alcance pelo menos o level 35 na arma e 30 de HP com todos os personagens. Junte seis níveis de Psypher, faça os itens Painkiller e Unlimited Power e use-os em todas as batalhas, quantas vezes for preciso. Não esqueça de levar bons recarregadores de energia, como as receitas Take Out e Elixirs.

O DEUS SUPREMO ODIN é a maior divindade nórdica e criou seres poderosos como o seu filho Thor, o deus do trovão, e as valquírias, as temidas amazonas da morte.

36. The Beast of Darkova:

use o Unlimited Power em conjunto do Painkiller e dê vários golpes aéreos no bicho. Ataque uma cabeça

>> O visual apocalíptico dá o clima épico para os combates

por vez. Cuidado com os círculos de fogo que passeam pela tela e fique sobre os pilares quando ele soltar ataques de fogo.

37. Gallon, King of the Netherworld: suba em uma das cabeças e ataque sem parar. Quando ele soltar pequenos espinhos, distancie-se um pouco e volte a golpear. Cuidado com o golpe no qual ele enterra a cabeça no chão. Quando as três cabeças explodirem, um coração irá surgir. Bata o quanto puder nesse órgão e quando Gallon for se regenerar, impeça-o.

38. Inferno King Onyx: use todos os itens indicados no início do livro, dê um Overload e ataque-o de uma distância segura (nunca encoste nele). Desvie das chamas e, quando ele brilhar, voe para a direção oposta. Nunca voe alto demais senão ele pode acertá-lo com um golpe alto. Ele correrá três vezes e vai pular, fique atento para não ser acertado. Se você for ficar preso nas labaredas, use um Invisible ou rebata as mãos que ele lança.

39. The Cauldron: suba no topo do caldeirão, use os canos do lado esquerdo e ataque o olho com golpes aéreos. Quando a tela começar a ficar branca, saia de perto do Cauldron imediatamente. Repita até que ele se feche e o caldeirão fique em pé. Use alguns Phozons Burst para acabar com as lâminas e aproveite para usar algum item para recuperar o seu HP quando você for jogado de cima do caldeirão (não dá para impedir que isso aconteça).

40. Leventhan, the Last Dragon: use a magia Invisible e suba pelo corpo da serpente até que a cabeça dela venha atacá-lo. Quando chegar ao topo, use um Overload seguido de Shadow Ally para tirar o máximo de energia possível do inimigo. Após ser derrubado pelo chefão, repita o processo se tiver barras Psypher ou use um Painkiller e tome cuidado com os obstáculos. Se a cabeça de Leventhan aparecer, ataque sempre a coroa nos chifres – o golpe rasante é uma ótima opção. Tome muito cuidado com a explosão de poder que Leventhan lança pela boca e mantenha a intensidade dos ataques para derrotar o último chefão. Curta o final sofrido deste game e prepare-se para reiniciar a partidano desafiante nível Heroic de dificuldade.

RECEITAS DO CAFÉ

Conheça todas as receitas para preparar no Restaurant. As informações entre parênteses representam as áreas onde se encontram as receitas e IG são os ingredientes necessários.

01. Praline Chocolate (Gwendolyn, Chapter 6)
IG: Pure Cacao, Ruewort Seed.
Efeito: 1400 EXP, 500 HP.
02. Nut Cookie (Velvet, Chapter 3)
IG: Egg, Ruewort Seed **Efeito:** 1200 EXP.
03. Mulberry Tart (Mercedes, Chapter 2)
IG: Egg, Mulberry, Overripe Mulberry.
Efeito: 1600 EXP, 700HP.
04. Brownie (Mercedes, Chapter 6)
IG: Egg, Ruewort Seed, Withered Napple, Pure Cacao. **Efeito:** 4000 EXP.
05. Crepe (Cornelius, Chapter 6)
IG: Milk **Efeito:** 500 EXP, MAX HP+2.
06. Marmelade Crepe (Dez receitas Crepe)
IG: Milk, Muggle, Mulberry, Napple.
Efeito: 5500 EXP, MAX HP+30.
07. Churro (Velvet, Chapter 1)
IG: Egg. **Efeito**: 500 EXP, MAX HP+2.
08. Chocolate Churro (Quatro receitas Churro)
IG: Egg, Pure Cação. **Efeito:** 1800 EXP, MAX HP+11.
09. Napple Pie (Oswald, Chapter 6)
IG: Napple, Ruewort. **Efeito:** 4300 EXP, MAX HP+19.
10. Millie-feuille (Oswald, Chapter 3)
IG: Egg, Mulberry, Milk. **Efeito:** 1850 EXP, HP+13.
11. Strudel (Cornelius, Chapter 6)
IG: Ruewort Seed, Napple, Withered Napple, Egg.
Efeito: 5900 MAX HP+26.
12. Cheesecake (Oswald, Chapter 5)
IG: Egg, Milk, Cheese. **Efeito:** 1950EXP, MAX HP+12.
13. Yogurt Cheesecake (três receitas Cheesecake)
IG: Cheese, Milk, Egg, Yogurt.
Efeito: 4300 EXP, MAX HP+26.
14. Pancake (Mercedes, Chapter 4)
IG: Egg, Milk. **Efeito:** 1200 EXP, MAX HP+7
15. Chocolate Fondant (Gwendolyn, Chapter 6)
IG: Egg, Pure Cacao, Milk. **Efeito:** 1900 EXP, HP+13.
16. Muggle Confit (Gwendolyn, Chapter 4)
IG: Muggle. **Efeito:** 500 EXP, MAX HP+2.
17. Napple Sorbert (Gwendolyn, Chapter 5)
IG: Milk, Napple. **Efeito:** 2200 EXP, MAX HP+8.
18. Turny Mousse (Mercedes, Chapter 3)
IG: Milk, Turny. **Efeito:** 1400 EXP, MAX HP+9.
19. Ice Cream & Coulis (Gwendolyn, Chapter 5)
IG: Egg, Mulberry, Muggle.
Efeito: 2150 EXP, MAX HP+14.
20. Cremet d' Anjou (Velvet, Chapter 2)
IG: Egg, Muggle, Cheese. **Efeito:** 2100 EXP, HP+14.
21. Yogurt Cremet d' Anjou (três Cremet d' Anjou)
IG: Cheese, Muggle, Egg, Yogurt.
Efeito: 4900 EXP, MAX HP+28.
22. Yogurt Mousse (Cornelius, Chapter 4)
IG: Yogurt, Egg. **Efeito:** 2200 EXP, MAX HP+14.
23. Yogurt Fruit Mousse (seis Yogurt Mousse)
IG: Yogurt, Mulberry, Egg.
Efeito: 3300 EXP, MAX HP+24
24. Floating Island (Velvet, Chapter 4)
IG: Egg, Ruewort Seed, Napple, Mulberry.
Efeito: 4500 EXP, MAX HP+22.
25. Blancemange (Mercedes, Chapter 6)
IG: Milk, Rosemile, Napple, Mulberry.
Efeito: 4100 EXP, MAX HP+24.
26. Yogurt Gelato (Velvet, Chapter 5)
IG: Yogurt, Napple, Milk, Muggle.
Efeito: 7000 EXP, MAX HP+33.

>> por Matheus Boury

Proteção em primeiro lugar

Eles são caros e proporcionam diversão até não poder mais. Nada mais justo do que investir na proteção dos seus consoles

DUST AND NICOTINE GUARD

EMBORA SEJA alvo de elogios graças ao seu visual embasbacante, o PS3 também é considerado um verdadeiro imã para a maior inimiga de quem gosta de cuidar de seus aparelhos: a poeira. Com a proteção criada pela Hori é possível evitar que resíduos invadam o seu console e que suas peças fiquem expostas a substâncias contidas na fumaça, por exemplo, de um cigarro. Lembrando que o PS3 já colabora com a busca pela cura do câncer por meio do sistema Folding@home, não há nada mais justo do que começar o bom exemplo em casa.

FICHA TÉCNICA
> **Fabricante:** Hori
> **Onde Encontrar:** www.play-asia.com
> **Preço Médio:** US$ 169,99

SEM CHANCE PARA O AZAR

NÃO DÊ MOLE para o azar e evite que o seu PSP desligue no meio da jogatina com este acessório. Basicamente, o aparelho permite que, através de uma entrada USB, você recarregue até duas baterias do portátil ao mesmo tempo. Ou seja, é possível conectar a bateria principal e a reserva ao periférico para garantir que ambas sejam renovadas ao máximo. Um jogo de luzes indica a conclusão da tarefa.

FICHA TÉCNICA
> **Fabricante:** Intec
> **Onde Encontrar:** www.cduniverse.com
> **Preço Médio:** US$ 19,99

PS3 CHARGE BASE

A PREMISSA DESTA INVENÇÃO da Nyko é bastante simples: você poderá recarregar até quatro controles do PS3 simultaneamente – e sem a necessidade de utilizar uma entrada USB. Na verdade, a base recarregadora funciona normalmente ao ser ligada em uma tomada normal, o que significa muito mais rapidez e praticidade na hora de recuperar a carga do seu Sixaxis.

FICHA TÉCNICA
> **Fabricante:** Nyko
> **Onde Encontrar:** www.cduniverse.com
> **Preço Médio:** US$ 39,99

TRANSPORTE SEGURO

SE VOCÊ ADORA levar o PS2 para a casa de amigos, sabe muito bem que não é nada legal transportar o velho guerreiro da Sony em qualquer trapo – afinal, o console já não é nada novo e saudável. Para aumentar a segurança do transporte, foi lançado o System Travel Case. Além de suportar até mesmo a versão antiga do PS2, o "tijolão", a mochila é estilosa e possui espaço para todos os cabos, quatro controles, alguns jogos e acessórios.

FICHA TÉCNICA
> **Fabricante:** RDS
> **Onde Encontrar:** www.amazon.com
> **Preço Médio:** US$ 29,99

COMPACTO DE QUALIDADE

PRODUZIDO COM um material de couro de primeira categoria, a G-Pack Travel Case foi desenhada especialmente para o PSP e é uma ótima pedida para quem quer guardar o portátil em um local seguro ou armazená-lo durante viagens. Além de evitar riscos na tela e na superfície do aparelho, a bolsa possui divisórias customizáveis, armazena até 22 jogos e possui uma saída especial para fones de ouvido.

FICHA TÉCNICA
> **Fabricante:** Naki
> **Onde Encontrar:** www.ebgames.com
> **Preço Médio:** US$ 16,99

www.GameOne.com.br

Vídeo Games e Informática

PLAYSTATION 3

XBOX 360

GAME CUBE

PS2

Wii

DS

PSP

Assistência Técnica Especializada:

XBOX 360 Playstation PC

Até 10x s/ juros* Até 6x s/ juros*

*Crédito sujeito a aprovação.

Informações ou Enconmendas:

(19) 2122-5252

Entregamos para todo Brasil. SEDEX Av. Barão de Itapura, 1647 • Campinas • SP

SITE 100% SEGURO

>> por Leandro Rodrigues
Fotos: Livia Capeli

Guitarra Super Hero Wireless

A clonagem de guitarras é um sucesso

A GENÉRICA
Um pouco mais leve e, cerca de 10 centímetros menor do que a guitarra original da Red Octane

A ORIGINAL
Criada pela Red Octane, a guitarra é uma réplica da Gibson GS e serv de inspiração para outras empresas

A SÉRIE *GUITAR HERO* é um sucesso que não vai esfriar tão cedo e novas versões não param de ser anunciadas. Quem sonha em ter uma experiência mais realista do que é conduzir um show de rock precisa de uma guitarra, pois jogar com o Dual Shock não passa a mesma empolgação.

Já que *Guitar Hero* e sua guitarra oficial não têm previsão para chegar oficialmente ao Brasil, a Leadership lançou a Guitarra Super Hero, um acessório que possui todas as funções do acessório original criado pelo RedOctane.

Para começar, o produto é compatível com todas as versões já lançadas de *Guitar Hero*. Ao contrário da versão original, a guitarra da Leadership não é uma réplica do modelo Gibson SG, mas ainda assim possui todos os botões exatamente nas mesmas posições. A nova versão também é um pouco menor do que o instrumento da RedOctane e um pouco mais leve, mas a diferença é tão pequena que fica praticamente impossível detectar á primeira vista.

Os botões são um pouco mais duros e, apesar da função não atrapalhar muito, pode dificultar um pouco o uso do "Pull-off", técnica que consiste em ativar a primeira nota e disparar as seguintes só com os botões, sem usar o interruptor, mas nada que um pouco de treino não resolva.

TIRAR O FIO PODE SER UM PROBLEMA

A Guitarra Super Hero está disponível em duas versões: Normal e Wireless. Como é de se imaginar, a guitarra normal conecta-se ao console por meio de um fio, enquanto o acessório wireless não tem fio e conecta-se com o PS2 através de um transmissor de ondas de rádio.

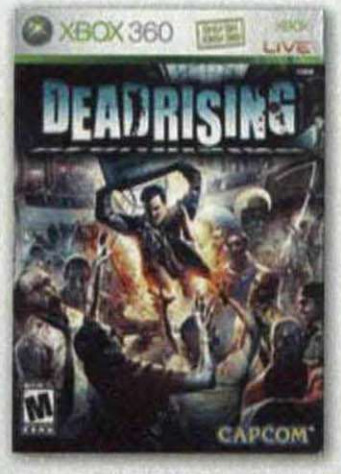
A grande vantagem da versão sem fio é a liberdade de movimentos, já que você pode arriscar uma performance mais ousada sem se preocupar em enroscar as pernas no fio e tomar um tombão vergonhoso. Porém, a guitarra wireless precisa de quatro pilhas do tipo AA. E para garantir um bom desempenho, é sempre recomendado deixar pilhas novinhas dentro da guitarra, caso contrário o tempo de resposta do instrumento diminui e causa um tremendo lag. Resumindo: sem pilhas novas trocadas freqüentemente, não dá para jogar sem correr o risco de pagar um mico na frente da sua platéia.

FICHA TÉCNICA

Fabricante: LeaderShip
Onde Encontrar: www.leadershop.com.br
Preço: R$ 166,00 (Com Fio)
R$ 249,00 (Sem Fio)
Ponto Forte: Garantia de um ano aqui no Brasil
Ponto Fraco: Come muitas pilhas
Características:
- Possui todas as funções da guitarra original
- Um pouco mais leve que a guitarra da RedOctane
- Garantia de um ano direto da fabricante
- Não acompanha pilhas

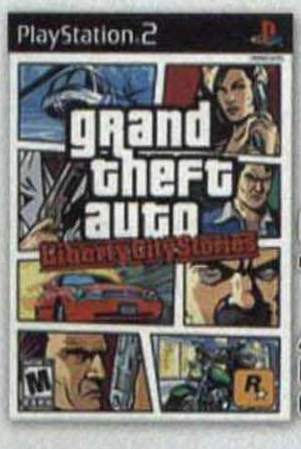
Netunia
.com.br

OS MELHORES JOGOS, OS MELHORES PREÇOS

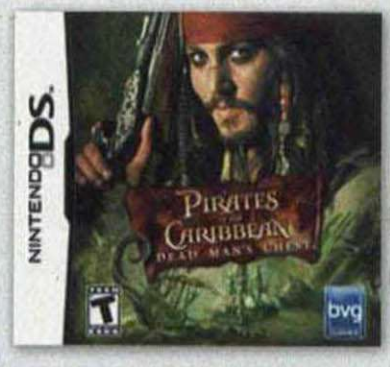


DEAD RISING

FIFA WORLD CUP 2006



GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES



PIRATES OF THE CARIBBEAN

ATENDIMENTO PERSONALIZADO

Irritado com o sucesso do bruxinho mais querido do mundo, Makotron lança seus feitiços contra tudo e contra todos. Agora, agüenta...

MARY POPPINS, Globetrotters, Harry Potter... todos nomes parecidos que, para mim, soam como uma porcaria só. E da grossa! Não suporto mais ouvir falar desse bruxo de meia varinha. É no cinema, em outdoors, em livros, anunciado na traseira de ônibus, em games e, pior de tudo, nas páginas da revista. E aquela molecada vestida que nem o tal Potter desfilando pelas ruas pagando mico de feiticeiro, então? Bando de tontos! Eu quero mais é que o Harry Potter caia da escada e morra de hemorróidas!

A ORIGEM DAS COISAS

Seu serviço na **Dicas & Truques** é muito importante para os leitores, você é o responsável pela parte cômica da revista, dando o ar de descontração necessário. É sempre um prazer ser zoado por você, que também faz um trabalho humanitário testando os jogos podres para que nós não joguemos nosso dinheiro fora.

Após comprar meu *Ryu ga Gotoku 2* (sabe como é, né... esperar por *Yakuza 2* é como esperar pelo Papai Noel na Páscoa), lembrei que havia um detonado dele na **D&T**. Olhando atentamente, descobri que você colaborou com aquele detonado. Gostaria de lhe dar os parabéns pois a matéria está ótimo! Estou até com pena de terminar o jogo de tão bom que ele é. Um abraço, Makotron. Que você tenha muitos jogos porcos (e alguns bons pois ninguém é de ferro) para analisar e que você continue zoando a galera, pois não há dinheiro que pague por esse trabalho tão gratificante.

Bruno Martins
Via e-mail

Sentir prazer em ser zoado é coisa de masoquista, de quem gosta de sofrer. E se você gosta de sofrer, por que não troca de lugar comigo? Eu adoraria ficar jogando enquanto você luta para se livrar dos coliformes que infestam esse meu lar de lata. E deixa eu falar algo que você não sabe: o Makotron e o Makoto não são a mesma pessoa. Fomos originados dos mesmos gametas, mas enquanto o outro é uma pessoa de carne e osso responsável por várias ilustrações da revista e eventuais colaborações em textos japoneses, eu sou uma mutação genética e cheia de banha responsável por esculachar a tudo e a todos. Percebeu a sutil diferença?

PRESIDENTE DA PRIMÍCIA

Caro Makotron, vê se pára de ser arrogante e faça alguma coisa que preste nesse lixão aí! Apesar de eu achar que você quase sempre está correto em suas afirmações, pois tem gente que é um poço sem fim de ignorância e ainda tem a cara-de-pau de chamar a si mesmo de ser humano. Para esse povinho, eu concordo em fazer como Kratos: detonar todo mundo! Para terminar, a revista está cada vez melhor. É só tirar os malas e ela fica perfeita.

Fabio A. Silva
São José dos Campos - SP

Isso mesmo! Pode detonar! Aliás, por que não fazer uma autodetonação e começar tirando um dos malas a quem você se referiu? Exceto a minha nobre e fedorenta pessoa e o meu querido companheiro roedor, todo mundo por aqui é mala: editores, redatores e leitores. E vou dizer a você que tem certas horas que nem o Frisnokokos se salva dessa "malice" toda e eu fico com vontade de jogá-lo na frigideira. Hummm... ratinho pururuca. Delícia!

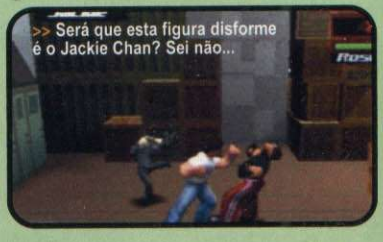
>> Makotron se prepara para a guerra contra Harry. Varinha é coisa de moleque, com ele um tanque de guerra veste bem melhor

FALE COM O MAKOTRON

Que tal ganhar um "amigo"?
Para fazer parte do maravilhoso mundo de Makotron e ser zoado sem dó nem piedade, entre em contato com a **Dicas & Truques para PlayStation** (os endereços estão na página 3) e escreva "Trash Zone" por fora do envelope ou no assunto do e-mail.

JACKIE CHAN´S STUNTMASTER

Um verdadeiro chute nas partes baixas


>> Será que esta figura disforme é o Jackie Chan? Sei não...

Este mês, as coisas aconteceram de maneira diferente por aqui. Esses pilantras da redação ficaram com frescura e não me passaram nenhum jogo para análise na minha seção. Dizem eles que estavam ocupados demais com a cobertura da E3, uma tal feira que, além de uns pastéis muito xexelentos e sem recheio, mostra alguns games e outros produtos relacionados a essa perda de tempo. Sorte que um desocupado chamado Janderson Demontiê Alves de Freitas enviou um game para que eu pudesse soltar minha fúria como faço todo mês. E ele ainda avisou: "pode descer a lenha, Makotron!". Nem precisava...

O nome da porcaria é *Jackie Chan´s Stuntmaster* e é para o antigo PS1. Como o jogo é mais velho que meu tataravô que morava em um vaso sanitário da dinastia Ming, fiz uma pesquisa nas edições passadas da revista e vi que o tal game foi analisado na edição 17, sete anos atrás. Pena que não foi por mim, porque senão seria esculachado desde aquela época! Parece que o Jackie Chan sofria de artrite quando esse jogo foi lançado, o coitado não consegue nem levantar a perna acima do joelho para chutar aquele monte de inimigos sem feições que os diferenciem um do outro. A única coisa legal que achei foi que, em vários cenários pode-se avistar latas de lixo. E isso fez com que eu me sentisse em casa.

Não vou nem agradecer ao Janderson primeiro porque o game é um lixo total e segundo porque agradecimentos não combinam com minha personalidade.

Você ainda vai ficar na dúvida ?
Melhor preço, atendimento e garantia é só aqui!

Qualidade
12 ANOS no mercado
Procedência

Oficina Própria
Assistência Técnica
Técnicos Qualificados

Garantia Estendida
1 ANO nossa Garantia
A maior do Brasil!

SLIM E KIT Neo
(Nova geração)

este KIT acompanha:

- 2 Controles Neo
- 1 Memory Card Neo 8Mb

- 1 Stand Vertical Neo

6X R$ 125,62 | 24X R$ 554,00
12X R$ 70,04 | 36X R$ 293,00

ou apenas:
R$ 599,00
à vista. *

PSP E KIT Neo

este KIT acompanha:

- 1 Memory Stick 2Gb

6X R$ 156,07 | 24X R$ 42,65
12X R$ 87,02 | 36X R$ 34,33

ou apenas:
R$ 790,00
à vista. *

Ver filmes e Fotos
Downgrade 3.03 ou 1.50

NINTENDO WII
(acompanha 1 jogo original e 4 controles: 2 Nunchuck e 2 remote)

Controle revolucionario detecta: Inclinação, mira e movimento

Escolha como pagar:
6X R$ 295,00
12X R$ 164,49
24X R$ 100,64
36X R$ 80,64

ou apenas:
R$ 1.490,00
à vista. *

PLAYSTATION 3
(acompanha 1 Jogo e 2 controles originais)

Hard drive atualizável 60 GB e Drive Blu-ray

Escolha como pagar:
6X R$ 485,33
12X R$ 270,00
24X R$ 165,57
36X R$ 132,66

ou apenas:
R$ 2.490,00
à vista. *

Concorra a um PLAYSTATION 3 por mes até o FINAL DO ANO!

Na compra de um dos KITS NEO você concorre a um Playstation 3 **TODO O MÊS** até o **FIM DO ANO** e no mês de **DEZEMBRO** serão entregues **"dois"** Playstation 3!
Ligue agora para nossa **CENTRAL DE ATENDIMENTO** para maiores informações.

fratello games®

Central de atendimento:
Fone: (11) 3362.2206

SEU GAME COM TUDO!
Para conhecer essas e outras promoções acesse
www.fratellogames.com.br

SUA COMPRA EM TODO...
...BRASIL!

Visite uma de nossas lojas
Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 2º andar loja 215/216 - Fone: (011) 3333-2092 / 3362-2206 - Fone/Fax: (011) 3224-9418
Loja 2 - Galeria São Paulo - principais entradas: Rua Sta. Ifigênia, 364 - Rua Aurora, 200 - Rua Vitoria, 257
Loja 118 - Fone: (011) 3331-7006 - CEP: 01207-001 - São Paulo - SP

* O valor anunciado à vista serve para pagamento em dinheiro. ** Desconto só é válido para pagamento à vista.
Os pagamentos de vendas a financiamento deverão ser feitos com cheques. Aceitamos todos os cartões.
Os produtos anunciados serão válidos durante o mês de Agosto ou enquanto durarem nosso estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

>> por Leandro Rodrigues

Aproveite aquele momento em que ninguém está olhando e abuse das melhores dicas do momento. E claro, passamos todas aqui para você.

Naruto: Ultimate Ninja 2

LLISTÃO COMPLETO DE TODOS OS PASSWORDS

1,000 Ryo ... Fire, Rat, Dragon, Dog
1,000 Ryo ... Fire, Rat, Snake, Dragon
1,000 Ryo ... Fire, Tiger, Horse, Boar
1,000 Ryo ... Fire, Hare, Horse, Rat
1,000 Ryo ... Fire, Hare, Horse, Snake
1,000 Ryo ... Fire, Hare, Dog, Dog
1,000 Ryo ... Fire, Dragon, Tiger, Horse
1,000 Ryo ... Fire, Dragon, Boar, Rat
1,000 Ryo ... Fire, Snake, Hare, Horse
1,000 Ryo ... Fire, Ram, Tiger, Rat
1,000 Ryo ... Fire, Monkey, Tiger, Snake
1,000 Ryo ... Fire, Monkey, Hare, Rat
1,000 Ryo ... Fire, Monkey, Horse, Dragon
1,000 Ryo ... Fire, Monkey, Monkey, Ram
1,000 Ryo ... Fire, Rooster, Boar, Rooster
1,000 Ryo ... Fire, Dog, Boar, Dog
1,000 Ryo ... Fire, Boar, Tiger, Boar
1,000 Ryo ... Fire, Boar, Hare, Horse
1,000 Ryo ... Fire, Boar, Hare, Ram
1,000 Ryo ... Water, Rat, Rat, Monkey
1,000 Ryo ... Water, Rat, Monkey, Rooster
1,000 Ryo ... Water, Rat, Rooster, Boar
1,000 Ryo ... Water, Hare, Monkey, Monkey
1,000 Ryo ... Water, Horse, Rat, Ram
1,000 Ryo ... Water, Horse, Hare, Dragon
1,000 Ryo ... Water, Horse, Horse, Horse
1,000 Ryo ... Water, Ram, Horse, Dog
1,000 Ryo ... Water, Ram, Rooster, Monkey
1,000 Ryo ... Water, Monkey, Dragon, Hare
1,000 Ryo ... Water, Monkey, Horse, Snake
1,000 Ryo ... Water, Monkey, Monkey, Horse
1,000 Ryo ... Water, Rooster, Rat, Horse
1,000 Ryo ... Water, Rooster, Ram, Monkey
1,000 Ryo ... Water, Dog, Rat, Monkey
1,000 Ryo ... Water, Dog, Rooster, Ram
1,000 Ryo ... Water, Boar, Rat, Snake
1,000 Ryo ... Water, Boar, Hare, Rooster
1,000 Ryo ... Water, Boar, Dog, Ram,
1,000 Ryo ... Earth, Rat, Ram, Rooster
1,000 Ryo ... Earth, Tiger, Dragon, Dog
1,000 Ryo ... Earth, Hare, Ram, Boar
1,000 Ryo ... Earth, Hare, Monkey, Boar
1,000 Ryo ... Earth, Dragon, Hare, Monkey
1,000 Ryo ... Earth, Snake, Dog, Dog
1,000 Ryo ... Earth, Snake, Boar, Dog
1,000 Ryo ... Earth, Horse, Ram, Snake
1,000 Ryo ... Earth, Horse, Ram, Horse
1,000 Ryo ... Earth, Horse, Dog, Horse
1,000 Ryo ... Earth, Horse, Dog, Dog
1,000 Ryo ... Earth, Ram, Rat, Boar
1,000 Ryo ... Earth, Ram, Hare, Horse
1,000 Ryo ... Earth, Monkey, Tiger, Monkey
1,000 Ryo ... Earth, Rooster, Ram, Dog
1,000 Ryo ... Earth, Dog, Hare, Dog
1,000 Ryo ... Earth, Boar, Dragon, Horse
1,000 Ryo ... Wind, Rat, Tiger, Rat
1,000 Ryo ... Wind, Rat, Horse, Boar
1,000 Ryo ... Wind, Rat, Rooster, Ram
1,000 Ryo ... Wind, Rat, Boar, Tiger
1,000 Ryo ... Wind, Hare, Rooster, Boar
1,000 Ryo ... Wind, Dragon, Monkey, Rat
1,000 Ryo ... Wind, Dragon, Monkey, Rat
1,000 Ryo ... Wind, Snake, Ram, Boar
1,000 Ryo ... Wind, Snake, Rooster, Ram
1,000 Ryo ... Wind, Horse, Horse, Ram
1,000 Ryo ... Wind, Ram, Dog, Rooster
1,000 Ryo ... Wind, Monkey, Rat, Rooster
1,000 Ryo ... Wind, Monkey, Tiger, Ram
1,000 Ryo ... Wind, Monkey, Horse, Snake
1,000 Ryo ... Wind, Monkey, Dog, Hare
1,000 Ryo ... Wind, Rooster, Dragon, Dog
1,000 Ryo ... Wind, Rooster, Boar, Ram
1,000 Ryo ... Wind, Dog, Ram, Ram
1,000 Ryo ... Wind, Boar, Horse, Dragon
1,000 Ryo ... Wind, Boar, Horse, Rooster
1,000 Ryo ... Wind, Boar, Ram, Monkey
1,000 Ryo ... Wind, Boar, Dog, Horse
1,000 Ryo ... Lightning, Rat, Monkey, Dog
1,000 Ryo ... Lightning, Rat, Dog, Monkey
1,000 Ryo ... Lightning, Tiger, Tiger, Horse
1,000 Ryo ... Lightning, Tiger, Horse, Tiger,
1,000 Ryo ... Lightning, Tiger, Horse, Dragon
1,000 Ryo ... Lightning, Tiger, Monkey, Dragon
1,000 Ryo ... Lightning, Hare, Horse, Hare
1,000 Ryo ... Lightning, Hare, Rooster, Horse
1,000 Ryo ... Lightning, Dragon, Rooster, Dragon
1,000 Ryo ... Lightning, Snake, Rat, Dog
1,000 Ryo ... Lightning, Snake, Tiger, Rat
1,000 Ryo ... Lightning, Snake, Snake, Boar
1,000 Ryo ... Lightning, Snake, Horse, Rat
1,000 Ryo ... Lightning, Snake, Monkey, Dog
1,000 Ryo ... Lightning, Horse, Snake, Rat
1,000 Ryo ... Lightning, Ram, Hare, Tiger
1,000 Ryo ... Lightning, Monkey, Ram, Monkey
1,000 Ryo ... Lightning, Rooster, Monkey, Tiger
1,000 Ryo ... Lightning, Rooster, Dog, Rat
1,000 Ryo ... Lightning, Dog, Rat, Boar
1,000 Ryo ... Lightning, Boar, Boar, Rooster
10,000 Ryo ... Fire, Tiger, Tiger, Rooster
10,000 Ryo ... Fire, Tiger, Dragon, Hare
10,000 Ryo ... Earth, Boar, Boar, Tiger
10,000 Ryo ... Lightning, Dragon, Rooster, Tiger
5,000 Ryo ... Fire, Monkey, Hare, Snake
5,000 Ryo ... Water, Tiger, Dragon, Tiger
5,000 Ryo ... Water, Snake, Rooster, Horse
5,000 Ryo ... Wind, Boar, Rat, Hare
Card #001 ... Lightning, Ram, Ox, Boar
Card #003 ... Lightning, Rat, Ox, Tiger
Card #007 ... Fire, Dragon, Tiger, Dragon
Card #008 ... Fire, Rooster, Rooster, Horse
Card #009 ... Fire, Monkey, Horse, Dog
Card #010 ... Fire, Snake, Rat, Hare
Card #016 ... Wind, Dragon, Hare, Dog
Card #019 ... Wind, Monkey, Tiger, Ox
Card #020 ... Earth, Dog, Horse, Tiger
Card #061 ... Lightning, Boar, Rooster, Monkey
Card #062 ... Fire, Monkey, Dog, Tiger
Card #063 ... Fire, Ox, Tiger, Dog
Card #065 ... Wind, Snake, Ox, Rooster
Card #066 ... Earth, Dog, Hare, Ram
Card #067 ... Lightning, Dog, Horse, Dragon
Card #068 ... Lightning, Dragon, Dog, Horse
Card #069 ... Lightning, Rooster, Boar, Ox
Card #071 ... Fire, Rooster, Monkey, Monkey
Card #072 ... Fire, Rooster, Tiger, Monkey
Card #073 ... Fire, Hare, Snake, Horse
Card #074 ... Water, Dragon, Horse, Rat
Card #076 ... Water, Snake, Ram, Snake
Card #077 ... Water, Ram, Dog, Tiger
Card #078 ... Wind, Monkey, Ram, Horse
Card #079 ... Wind, Boar, Snake, Horse
Card #080 ... Wind, Hare, Monkey, Hare
Card #081 ... Wind, Hare, Rooster, Dog
Card #082 ... Earth, Hare, Dragon, Monkey
Card #083 ... Earth, Snake, Monkey, Tiger
Card #084 ... Earth, Hare, Dragon, Dragon
Card #085 ... Wind, Rat, Snake, Snake
Card #086 ... Lightning, Horse, Ox, Hare
Card #087 ... Lightning, Ox, Tiger, Ram
Card #088 ... Fire, Dragon, Boar, Rooster
Card #089 ... Wind, Dragon, Monkey, Dragon
Card #091 ... Lightning, Horse, Ram, Ox
Card #092 ... Fire, Ram, Dragon, Ox
Card #093 ... Water, Rooster, Ox, Ram
Card #094 ... Water, Horse, Dragon, Hare
Card #095 ... Water, Rooster, Boar, Snake
Card #096 ... Water, Hare, Ram, Snake
Card #096 ... Earth, Horse, Horse, Dragon
Card #098 ... Wind, Rat, Ox, Dog
Card #099 ... Fire, Boar, Ram, Rat
Card #100 ... Wind, Rooster, Ox, Ox
Card #101 ... Earth, Snake, Horse, Rooster
Card #102 ... Lightning, Hare, Dragon, Boar
Card #104 ... Earth, Dog, Rooster, Horse
Card #105 ... Water, Monkey, Monkey, Hare

>> Não precisa ficar com raiva, Naruto. Essas dicas vão torná-lo o ninja #1

Card #127 ... Lightning, Rooster, Monkey, Snake
Card #128 ... Lightning, Rooster, Horse, Dragon
Card #129 e 1,000 Ryo ... Lightning, Monkey, Rat, Boar
Card #130 e 1,000 Ryo ... Fire, Snake, Tiger, Ram
Card #131 e 10,000 Ryo ... Fire, Tiger, Ram, Dragon
Card #132 e 1,000 Ryo ... Water, Monkey, Monkey, Boar
Card #133 e 1,000 Ryo ... Water, Rooster,Tiger, Horse
Card #134 e 1,000 Ryo ... Water, Dragon, Snake, Horse
Card #135 e 5,000 Ryo ... Water, Ram, Horse, Snake
Card #136 e 1,000 Ryo ... Wind, Ram, Rat, Rat
Card #137 e 1,000 Ryo ... Wind, Rat, Horse, Rat
Card #138 e 1,000 Ryo ... Wind, Tiger, Rat, Horse
Card #139 e 1,000 Ryo ... Wind, Snake, Snake, Tiger
Card #140 e 1,000 Ryo ... Earth, Rat, Ram, Hare
Card #141 e 1,000 Ryo ... Earth, Horse, Hare, Dragon
Card #142 e 1,000 Ryo ... Earth, Dragon, Boar, Snake
Card #143 e 1,000 Ryo ... Earth, Rat, Dog, Hare
Card #144 e 5,000 Ryo ... Earth, Monkey, Hare, Hare

Card #145 e 5,000 Ryo ... Lightning, Horse, Rat, Horse
Card #146 e 1,000 Ryo ... Lightning, Dog, Dog, Rooster
Card #147 e 1,000 Ryo ... Fire, Ram, Snake, Boar
Card #148 e 1,000 Ryo ... Fire, Rooster, Horse, Dog
Card #149 e 5,000 Ryo ... Fire, Monkey, Boar, Monkey
Card #150 e 1,000 Ryo ... Water, Horse, Horse, Rat
Card #151 e 10,000 Ryo ... Water, Horse, Horse, Dragon
Card #152 e 1,000 Ryo ... Water, Rooster, Ram, Hare
Card #153 e 1,000 Ryo ... Water, Horse, Snake, Boar
Card #154 e 1,000 Ryo ... Wind, Rat, Snake, Ram
Card #155 e 1,000 Ryo ... Wind, Dragon, Rat, Snake
Card #156 e 1,000 Ryo ... Wind, Horse, Snake, Ram
Card #157 e 1,000 Ryo ... Wind, Tiger, Monkey, Boar
Card #158 e 1,000 Ryo ... Earth, Rooster, Snake, Hare,
Card #159 e1,000 Ryo ... Earth, Horse, Horse, Dog
Card #160 e 1,000 Ryo ... Earth, Dragon, Boar, Dog
Card #161 e 1,000 Ryo ... Earth, Rat, Dragon, Boar
Card #162 e 1,000 Ryo ... Earth, Dragon, Tiger, Rat

>> **Vale tudo na guerra entre os ninjas, até abusar de trapaças**

BRASILCURSOS.COM.BR

http://www.brasilcursos.com.b

CURSOS DE VÍDEO-GAMES:

→ Manutenção e instalação

→ Manutenção e instalação + curso de DVD's + Esquemáticos de vídeo-games

Todos os cursos oferecem 3 meses de suporte gratuito + atualizações

VENDA DE CONSOLES E ACESSÓRIOS:

PLAY2, XBOX, PSONE, ASSISTÊNCIA TÉCNICA E PEÇAS DE REPOSIÇÃO

Não compre sem antes nos consultar: cobrimos ofertas. Confira nossos preços através de nosso website em http://www.brasilcursos.com.br

Tel: (61) 3202-8792 ou (61) 8433-9594

TRAPAÇAS

>> por Leandro Rodrigues

Vale tudo para melhorar o desempenho nos games. Até usar acessórios. Só não deixe seus amigos perceberem que você está trapaceando

O GameShark e o Action Replay são acessórios especiais que servem para executar trapaças nos jogos dos consoles da Sony. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica do seu acessório. São vários modelos e tipos, por isso, as telas e os comandos para inserir estes truques podem variar de um equipamento para outro.

Caso você tenha problemas para carregar algum dos truques, consulte as dicas abaixo:

- Sempre que houver um código-mestre para um jogo, carregue-o no aparelho antes de digitar os outros truques;
- Observe se o código que você escolheu é compatível com a versão de seu aparelho;
- Carregue somente uma trapaça por vez ou o game pode travar;
- Boa parte dos truques não funciona a partir de save games. Inicie sempre um novo jogo quando for carregar algum código;
- Muitos truques não são compatíveis com jogos piratas, alternativos e/ou modificados, por isso, verifique a autenticidade de seus jogos.

C

Culdcept
AR
(Action Replay Max)

Código Mestre
FU7W-HVVV-8N893
E1UY-58Z8-2GNGX
Todas as Medalhas
V22Z-UBR9-3WDG6
5YYQ-VFVF-6MT5T
5YYQ-VFVF-6MT5T
Mágica no Maximo (Jogador 1)
E552-TDMU-W42RM
5BMN-CHC9-A5D57
Mágica no Maximo (Jogador 2)
MW85-CC65-W69CK
TGJB-CH8D-BAYQ9
Todas as cartas neutras
CQ0H-R6MU-V5K9R
9JG1-3N11-9ZMYH
U7UK-JM6U-95P00
1C3N-03Y7-MT20U
NUXD-TKVY-M4M7B
UWA8-UZKZ-X46C3
1UP5-26VH-MTA25
4YA7-2G88-UR5BC
R968-PYGQ-EYPE0
7M64-69ZB-R7TBU
Q34U-J15H-8C8E5
UDZW-AWBZ-R8HWG
71PK-HQJ4-EFFBD
AT3F-7G5B-04K8Z
QXGN-98YT-D95K9
AYTY-4BCD-MB57A
Todas as cartas de fogo
D4D0-8YPN-YUHE5
4411-5R1F-AZN91
D646-UU6Q-36D32
X2NU-B9M0-TZ21X
EKY6-E5UT-9EJRX
VFH4-Y3RZ-CG35B
ETH1-6836-BTFF6
XG87-PQUU-UB3R6
N1VH-1HHD-H5E19
3P2G-UJAV-BH7XR
UBG6-1U3E-ZDXF3
524T-7HB3-YMXH7
9RK0-WA6D-G8G1D
Todas as cartas de água
WGAR-N3UP-H2Z6P
W8QJ-A9YU-U8U0H
07PR-82QJ-JHN0Z
RYF2-QWYM-49H0W
EXJJ-PW4P-85VQ9
FW6Q-QVG0-8A52C
M0UK-JHAH-BWC48
JC4Z-DR1D-YJHBA
TYTQ-1Z59-K7RFQ
NENJ-1AZ0-24DB1
RRR6-3M8N-M3HGK
8U7K-3R5Z-WUNRF
Todas as cartas da terra
4UDF-3MUX-82XP1
HJY9-ZWGT-GHEK7
FQ41-0VRJ-JVVPU
MGG8-151F-Z680N
4UUP-RZ4A-RGVT6
YQFT-EPBF-89Q61
X94F-FWNR-FUAUG
6H4V-5QFN-KV2Z7
1HW1-QUPA-MKJ3C
TGQ9-KAZ0-ZAVNR
VYF2-K4MP-9AC5V
FHTM-AP66-GWZKC
Todas as cartas do vento
0CDJ-34GK-3EA5E
AF96-6HUA-CJEN4
EYQU-8WJ8-YVAFU
9A0A-58KZ-KXP7F
BA8B-J323-M4PNW
0GFV-WGGP-CEMWE
MVN7-ER66-CJZWK
EFNT-300D-07XE5
HQYX-KHEW-RG17Q
82WE-0AGR-V1RF9
MK9A-64VP-0CBVJ
H0QC-TK23-0V1VY
7YAY-G9B2-G3XRE
Todas as cartas de itens
C2Y7-5KG8-2C7W5
DDDE-5ZYR-PQUB9
2ZET-RE5J-1BT9F
F6M5-NXWW-7ZH2X
WH9X-89J3-6RYKZ
KUXV-V9A0-V15G0
BUWE-782R-XFABM
U5WJ-WF4M-WK93F
482R-HAWJ-2WDZV
AAP6-H05U-H35RY
TBAQ-1B17-P380X
BEEQ-JJTW-07H1U
WTQ9-D7GD-6FMMM

>> Com as cartas especiais fica fácil terminar Culdcept

>> Até os personagens lêem a D&T em busca de dicas

2AJT-X9PE-RF087
C5H6-0GDG-TK9Y4
E8VF-Y4A2-P0C1R
7GYJ-Y20E-771G3
VU7E-XGXG-RE5PU
WFHZ-0XMZ-KNY2M
ZFA7-C8U2-97YUZ
266G-QH65-9N2QJ
EM6T-7Q69-VV5VT
P3F5-MH27-XWRGW
P12A-2CTJ-ZGE0J
636Y-W11K-KXR1F
CE82-BKW0-KDCXH

Culdcept
GS
(GameShark 2.3 ou Superior)

Código Mestre
94D1BAB6 93660428
Mágica no Maximo (Jogador 1)
D4C0BF77 9EBC1C02
24103572 B7B4955A
Mágica no Maximo (Jogador 2)
D4C0BF77 9FBC1C0A
24101672 B734957A
Destrave todas as medalhas
240FE9D6 EBCB8C57
240FE9D6 EBCB8C77
Destrave todas as cartas
44579048 76E0C57C
5934D3F9 8FA991C0

O

ObsCure
GS
(Gameshark 2.3 ou Superior)

Código Mestre
980B49A5 78C22008
Energia Infinita
2816ED40 01E23EE5
2816EDD8 B1C37A65
2816EDED A1A38423
2816EDD0 DB137A51
280CBA2B A1426965
Proteção Infinita
282CAF6D 6FD97A65
Itens Infinitos
28368551 F7427A4F
2836852D 6D6D7AE6
Saves Infinitos
2837B493 6F497A65
Destrave todos os bônus
48D73B19 0C427A56
2E187D54 0CA57A65

R

Rule of Rose
AR
(Action Replay Max)

Código Mestre
6DQA-5XRN-B0M7M
YWW7-WEJ1-Z3Y26
Energia Infinita
D4MN-9HK8-2P4UG
753Q-5PF1-3M09W
Destravar Todas as Roupas
XG8N-Z1R3-ZBR1J
H4PT-B974-PBA21
ECAB-VFVC-8R73Y
Munição Infinita e itens infinitos
QNZ8-YGUN-TUCC5
3J1P-88YK-CJD55
BHPX-Z9XC-FJ4UZ

T

Tokyo Xtreme Racer Drift
GS
(Gameshark 2.3 ou Superior)

Código Mestre
980A8986 78A7A77A
10 mil pontos por drift
28091176 6F422C03
2809DBCF 6F422C03
2809817C 6F422C03
20 mil pontos por drift
28091176 6F42E80C
2809DBCF 6F42E80C
2809817C 6F42E80C
Destrave todos os carros
28060354 6F427A56
28060365 06C8CC05
Destrave todas as provas:
Haruna
0826D6FB 0CA57A71
0826620A 0CA57A56
Hakone
0826D621 0CA57A71
082662DC 0CA57A56
Iroha B
0826D683 0CA57A71
082662F5 0CA57A56
Iroha A
0826D6D2 0CA57A71
08266294 0CA57A56
Front Rokko
0826D6A0 0CA57A71
08266276 0CA57A56
Destrave todas as corridas
2826D6FB BB158571
0826D6A0 0CA57A71
2826620A 0296AC56
08266276 0CA57A56
Haruna Todos os Níveis
4826D66D 0CC97A56
5963E5CC 0CA57A65
Hakone Todos os Níveis
4826D60A 0CC97A56
5963E5CC 0CA57A65
Iroha B Todos os Níveis
48266278 0CC97A56
5963E5CC 0CA57A65
Iroha A Todos os Níveis
4826623A 0CC97A56
5963E5CC 0CA57A65
Front Rokko Todos os Níveis
48266273 0CC97A56
5963E5CC 0CA57A65

XIII
GS
(GameShark 2.3 ou Superior)

Código Mestre
9490B7E0 B46E0DE6
Energia Infinita
2440BEAE 1374810B
24D2BE9C 9A56C129
24DAF60A 1675C118
24D2B688 9A56C138
2491B5A8 10B6D704
Munição Infinita
2441BCB8 9A74810B
24DAF40A 1675C128
24C1B4BE 1A57C119
24D2BCBC 9F748139
249195AA 10365144

STRIKE

A BANDA QUE MAIS CRESCE NA INTERNET

APRECIE SEM MODERACAO

ACESSE:

[www.deckdisc.com
para ter acesso a
conteúdos exclusivos]

WWW.BANDASTRIKE.COM.BR
WWW.MYSPACE.COM/BANDASTRIKE

Deckdisc

>> por Leandro Rodrigues

Da estante para o videogame

Jogos e filmes têm algo em comum: vez ou outra buscam inspiração no rico mundo da literatura. Conheça alguns games que beberam nesta fonte

THE GOLDEN COMPASS

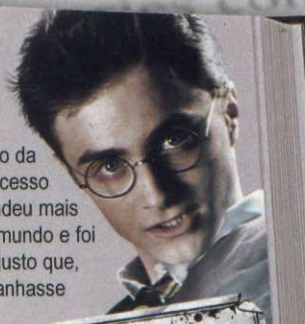
Fonte de Inspiração: *A Bússola Dourada*

A *Bússola Dourada* é o primeiro volume da trilogia *Fronteira do Universo*, escrita por Philip Pullman. O livro, lançado há mais de dez anos, finalmente vai ganhar um filme e, é claro, um game para PS3 também.

A trama conta a história de Layra, uma garota que precisa entrar em um mundo de revelações para salvar Roger, um amigo que foi raptado pelos "papões". Toda a aventura acontece em um universo paralelo, onde cada ser humano tem o seu próprio Daemon, uma espécie de animal de estimação que vive sempre ao lado do seu dono e que não podemos nos separar. Tanto o filme quanto o game prometem grande fidelidade ao livro.

HARRY POTTER AND THE ORDER OF THE PHOENIX

Fonte de Inspiração: série *Harry Potter*



O bruxo Harry Potter é uma criação da escritora britânica J. K. Rowling, um sucesso absoluto por onde passa. O livro já vendeu mais de 300 milhões de cópias ao redor do mundo e foi traduzido para 63 idiomas. Nada mais justo que, com números tão grandiosos, o livro ganhasse versões interativas para diversos consoles.

Entre os jogos baseados em livros, *Harry Potter* é o líder absoluto, com seis games. Há até um game dedicado ao campeonato de *Quadribol* – uma espécie de futebol de bruxos. A última versão é baseada no quinto livro da série e está detonado na página 48 desta edição da revista **Dicas & Truques para PlayStation**.

Outros jogos da série
- Harry Potter and the Sorcerer´s Stone
- Harry Potter and the Chamber of Secrets
- Harry Potter and the Prisoner of Azkaban
- Harry Potter and the Goblet of Fire
- Harry Potter: Quidditch World Cup

THE LORD OF THE RINGS, THE THIRD AGE

Fonte de Inspiração: Trilogia *O Senhor dos Anéis*

J. R. R. Tolkien nem sonhava que sua famosa trilogia, escrita entre os anos de 1937 e 1949, seria transformada em blockbusters cinematográficos e em jogos destruidores. A história acontece na Terra Média, uma espécie de Europa Mitológica, habitada por hobbits e outros seres mágicos. A jogatina possibilita que o jogador alterne entre desempenhar o papel de Frodo, o protagonista, em sua batalha contra as hordas do maligno Sauron; e também controle criaturas do mal em batalhas que favorecem os desejos de Sauron.

Apesar de ser baseado em um mundo tão rico, o último jogo da série, *The Third Age*, para PS2, não agradou à crítica.

Outros jogos da série
- The Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring
- The Lord of the Rings: The Return of the King
- The Lord of the Rings: The Two Towers

THE DA VINCE CODE

Fonte de Inspiração: *O Código Da Vinci*

O Código Da Vinci, best-seller de Dan Brown, é um daqueles sucessos que aparecem de forma inesperada e fazem história. O livro conseguiu a façanha de ficar por mais de dois anos na lista dos mais vendidos do *New York Times*. O jogo foi lançado para PS2 e é completamente fiel ao livro, recriando as aventuras do historiador Robert Langdom, protagonista acusado injustamente de um assassinato. Para provar sua inocência, o herói improvisado embarca em uma trama repleta de mistério e surpresas, algumas que prometem mexer com as mais antigas bases da Igreja Católica. Polêmica e diversão na medida certa.

Momentos importantes da obra literária *O Código Da Vinci* foram reproduzidos com fidelidade para melhorar a experiência virtual. Até os enigmas são absurdos como na obra original

www.playersbrasil.com.br

PLAYERS®

Acessórios para PlayStation, Megadrive, Super Nintendo e consoles de 8 bits.

Controle o seu destino!!!

ADAPTADORES,CABOS,CONECTORES,CONTROLES,MEMORY CARD,CONVERSORES,RF,CONSOLES

PLAYERS é marca registrada da B.A.F. Comercio Ltda

TEL:(0xx11)3313-6145/3313-0441

www.playersbrasil.com.br bafcomercio@uol.com.br

Consulte com nosso distribuidores

Supersônico	Amir	Atacado dos Games	Auzycle	Inicial Games
Tel:(0xx11)3227-9870	Tel:(0xx11)3313-5902	Tel:(0xx11)221-8674	Tel:(0xx21)3970-6830	Tel:(0xx19)3236-0179

ELEGA

20 ANOS

www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

>PS2<

PS2
PlayStation.2

>XBox<

XBOX

>GameCube<

GAMECUBE

>GameBoy<

GAME BOY ADVANCE

>NINTENDO DS<

NINTENDO DS

>PSP<

PSP

TROMIC
M E S

Enviamos SEDEX

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · NIPPONIC · imation · intel inside pentium 4 · Seagate · Maxtor · SONY · maxell

Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

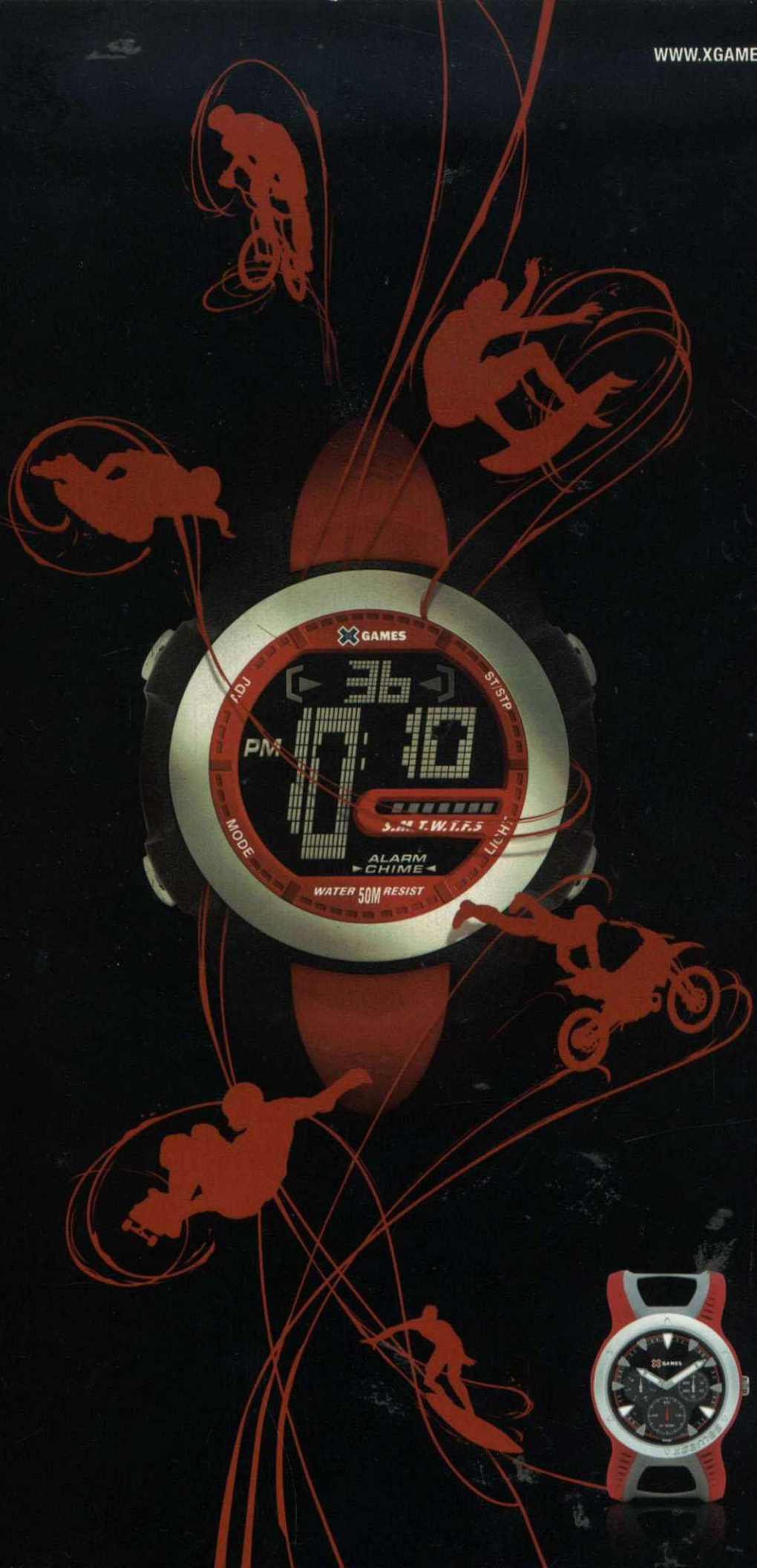
Controle original do PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Pabx: 011 - 3362-2306

Aceitamos Cartões:

American Express · Diners Club International · REDE SHOP · Cheque Eletrônico · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

WWW.XGAMESWATCHES.COM.BR



REF: XMPPD015 - XMPPD003

PRODUZIDO NO PÓLO INDUSTRIAL DE MANAUS

CONHEÇA A AMAZÔNIA

GAMES

PRA QUEM TEM PULSO FORTE.